

**横向延申的地图，封闭结构限制视野**

**游戏缺乏斜向移动**

**音效更重要**

**VR模式更容易丢失玩家的视野，所以需要强引导**

**狭窄的空间不利于展示机器人**

**将这部分关卡划分，关注其衔接**