总述：

VR游戏类型分类，特点

需要运动的（包括移动，大量体感），怎么控制体力消耗

强调体验immersive的（交互电影、解谜、恐怖），怎么设计交互，按键，UI

偏硬和战斗的（半条命），怎么射击瞄准等

综合分析，个个人改进想法：

引入UI设计，人机交互相关知识