

Mafia

Projekt: Petter Andersson och Robert Wörlund

2 personer A

Mobil app med Mafia

Tabeller:

Roles{

Role id, rid, int

Rolename, roleName, string

Instructions, instruct, String (info vad man ska göra som rollen när du är den)

Info, info, String (information om rollen när du inte är den)

Primary Key(rid)

}

Game{ // Removed from here when game is done

Game id, gid, int

Number of players, amountOfPlayers, int

Primary Key (gid)

}

Session{

Session id, sid, int

Game id, gid, int

Turn (Which day), turn, int

Primary Key(sid)

Foreign Key gid REFERENCES Game (gid)

}

PlayerSession{

Session id, sid, int

User id, uid, int

Status, isAlive boolean

Primary Key(sid, uid)

Foreign Key sid REFERENCES Session (sid)

Foreign Key uid REFERENCES Users(uid)

}

GameSession{

Game id, gid, int

User id, uid, int

Role rid, rid, int

Primary Key(gid, uid)

FOREIGN KEYS: gid, uid, rid REFERENCES Game(gid), Users(uid), Roles(rid)

}

Users{

```
User id, uid, string (varchar)
Username, name, string
Password (hashat), pw, nånting (long)
Primary Key (uid)
}
```

Sidor:

Login Screen: Logga in / Gör konto

Main Menu (Join Room, Create Room)

Create Room (Private Game, Start->Lobby) (Dynamic roles eller set roles med set players)

Join Game (List of available rooms->Lobby)

Lobby (Host: Start, Ready check maybe, -> Game)

Game:

Frontend: Day / Night time visible, Alive Players (dead), Chat, Postpone night majority, skip to night)

Backend: Spara alla användare så att man kan spara gamet. Generate roles, Send roles to players. Day / Night Messages to specific roles.

Roller:

Mafia - Team 2: Flera mafias allowed, om flera alive väljer de target tillsammans. Behöver 3 mafias för 2 kills under en natt.

Cop - Team 1: Väljer en under natten och får information, ja eller nej, om den är team 2.

Medic - Team 1: Väljer en person att rädda under natten, får inte välja samma person två nätter i rad.

Townfolk - Team 1: Har ingen speciell funktionalitet, är bystander.

Sheriff - Team 1: Har ett skott under hela gamet den kan skjuta under dagen

Crazy Cop - Team 1: Får reverse information vad cop får

Game explained

Every Night people with roles choose people (roles for day aswell)

Roles that need to cooperate, like multiple mafias do that.

After night, Server update to every player with who died during night etc.

Every day people can vote on one person to be killed off, requires majority.

Deluxe functionality:

Friendlist, databas med users som man ser om de är online