МАТЕМАТИЧЕСКИЕ СХЕМЫ МОДЕЛИРОВАНИЯ СИСТЕМ

Основные подходы к моделированию:

- непрерывно-детерминированный (дифференциальные уравнения);
- дискретно-детерминированный (конечные автоматы);
- дискретно-стохастический (вероятностные автоматы);
- непрерывно-стохастический (системы массового обслуживания);
- сетевые (сети Петри);
- обобщенный или универсальный (агрегативные системы)

D-схемы (dynamic)

Подход: непрерывно-детерминированный

Форма: дифференциальные уравнения, уравнения

в частных производных

Приложение: теория автоматического управления

Пример: модель двигателя постоянного тока с независимым возбуждением

$$\begin{split} &U_{_{\theta}} = I_{_{\theta}}R_{_{\theta}} + L_{_{\theta}} \, dI_{_{\theta}} \big/ dt \\ &U_{_{\mathcal{A}}} = I_{_{\mathcal{A}}}R_{_{\mathcal{A}}} + L_{_{\mathcal{A}}} \, dI_{_{\mathcal{A}}} \big/ dt + k\Phi w \\ &M_{_{\partial \theta}} = k\Phi I_{_{\mathcal{A}}} \\ &M_{_{\partial \theta}} - M_{_{\mathcal{A}}} = J_{_{\Sigma}} \, dw \big/ dt \end{split}$$

Переменные, входящие в вектор состояния модели:

 $I_{\scriptscriptstyle g}$ - ток цепи возбуждения

 $I_{_{\!\it e}}$ - ток якорной цепи

 $w\,$ - угловая скорость ротора

F-схемы (finite automat)

Подход: дискретно-детерминированный

Форма: конечные автоматы (с памятью и без памяти; синхронные и асинхронные; в виде графов, таблиц, матриц), нейронные сети

$$F = \langle Z, X, Y, \varphi, \psi, z_0 \rangle \qquad z(t+1) = \varphi[z(t), x(t)] \qquad y(t) = \psi[z(t), x(t)]$$

Приложение: теория автоматов для моделирования работы элементов и узлов ЭВМ, устройств контроля, регулирования и управления, систем временной и пространственной коммутации в технике обмена информацией

Примеры:

Автомат Мили

$$z(t+1) = \varphi[z(t), x(t)], t = 0,1,2,...;$$

$$y(t) = \psi[z(t), x(t)], t = 0,1,2,...;$$

Автомат Мура

$$z(t+1) = \varphi[z(t), x(t)], t = 0,1,2,...;$$

 $y(t) = \psi[z(t)], t = 0,1,2,...,$

P-схемы (probabilistic automat)

Подход: дискретно-стохастический

Форма: вероятностные автоматы, дискретные марковские модели, вероятностные нейронные сети

$$P = \langle Z, X, Y, B \rangle$$

$$\sum_{k=1}^{K} \sum_{j=1}^{J} b_{kj} = 1$$

 b_{kj} - вероятности перехода автомата в состояние $\,z_k\,$ и появления на выходе сигнала $\,y_j\,$ если он был в состоянии $\,z_s\,$ и на его вход в этот момент времени поступил сигнал $\,x_i\,$

Z-детерминированный — если выбор нового состояния является детерминированным

Y-детерминированный — если выходной сигнал *P*-автомата определяется детерминировано (марковская цепь)

Приложение: генераторы марковских последовательностей при построении и реализации процессов функционирования систем или воздействий внешней среды

Q-схемы (queueing system)

Подход: непрерывно-стохастический

Форма: СМО, СеМО

$$Q = \langle Z, Y, W, U, H, R, A \rangle$$

W - множество входящих потоков

U - множество потоков обслуживания

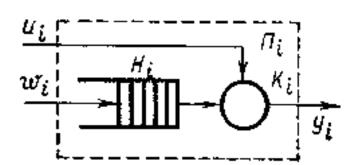
Н - множество собственных параметров

R - оператор сопряжения элементов структуры

А - оператор алгоритмов обслуживания заявок

Приложение: моделирование процессов обслуживания и функционирования экономических, производственных, технических, социальных систем

Примеры: потоки поставок продукции некоторому предприятию, потоки деталей и комплектующих изделий на сборочном конвейере цеха, заявки на обработку информации ЭВМ от удаленных терминалов



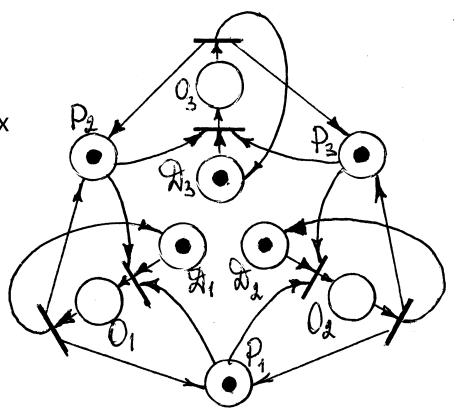
N-схемы (nets)

Подход: структурный с анализом причинно-следственных связей, динамическое дискретное моделирование Форма: сети Петри (в виде множеств, двудольного ориентированного мультиграфа)

$$N = \langle P, T, I, O, \mu \rangle$$

Приложение: моделирование параллельных и конкурирующих процессов в различных системах

Пример: задача об обедающих мудрецах



A-схемы (aggregate system)

Подход: обобщенный, универсальный, комбинированный

Форма: агрегативная система (сложная система представляется в виде многоуровневой конструкции из взаимосвязанных элементов, объединенных в подсистемы различных уровней)

$$A = \left\langle T, X, Y, Z, Z^{(Y)}, R, W, U, H, G \right\rangle$$

T – множество моментов времени

X, Y — входные и выходные сигналы

Z – множество состояний

 $Z^{(Y)}$ — состояния выдачи выходного сигнала

R – оператор сопряжения агрегатов

U, V, W — случайные операторы процесса функционирования агрегата (смены его

состояний)

H – множество собственных параметров

G — оператор выходов

Приложение: большие системы, которые не могут быть формализованы в виде типовых математических схем

