

```

public class SuperClase {
    public String nombre = "SuperClase"; 01
    public SuperClase(){...} 02
    public SuperClase(int i){...} 03
    public void Saludador(){return nombre} 04
    public int Suma(){return 1 + 1;} 05
    protected void Secreto(){...} 06
}

```

```

public class SubClase extends SuperClase {
    public String nombre = "SubClase"; 07
    public SubClase(){...} 08
    public SubClase(int i){...} 09
    public void Saludador(){return nombre} 10
    public int Suma(){return 2 + 2;} 11
    public void Secreto(){super.Secreto();...} 12
    public int SuperSuma(){...} 13
    public void SuperSaludador(){...} 14
}

```

```

public class SubSubClase extends SubClase{
    public SubSubClase() {...} 15
    public SubSubClase(int x) {...} 16
}

```

```

SuperClase sup1 = new SuperClase(); // -> Llama a sus constructores 02
SuperClase sup2 = new SuperClase(0); // -> 03

```

```

SubClase sub1 = new SubClase(); // -> Notar que al no explicitar, llama al constructor del padre por omisión (sin argumentos) 02 08
SubClase sub2 = new SubClase(0); // -> 02 09

```

```

SuperClase sub3 = new SubClase(); // -> Idem caso anterior. Pcpio de sustitución no altera instanciación 02 08
SuperClase sub4 = new SubClase(0); // -> 02 09

```

```

SubSubClase ssc1 = new SubSubClase(); // -> Idem caso anterior, se considera al 'padre del padre' 02 08 15
SubSubClase ssc2 = new SubSubClase(0); // -> 02 08 16

```

```

System.out.println("-> " + sup1.Suma()); // -> 05
System.out.println("~> " + sub1.Suma()); // -> Aplica la redefinición de método 11
System.out.println("~> " + sub3.Suma()); // -> Referencia no afecta redefinición de método 11

```

```

sup1.Saludador(); // -> 04
sub1.Saludador(); // -> Aplica redefinición 10
sub3.Saludador(); // -> Referencia no afecta redefinición de método, ni campos considerados (nombre = "SubClase") 10

```

```

public class SuperClase {
    public String nombre = "SuperClase"; 01
    public SuperClase(){...} 02
    public SuperClase(int i){...} 03
    public void Saludador(){return nombre;} 04
    public int Suma(){return 1 + 1;} 05
    protected void Secreto(){...} 06
}

```

```

public class SubClase extends SuperClase {
    public String nombre = "SubClase"; 07
    public SubClase(){...} 08
    public SubClase(int i){...} 09
    public void Saludador(){return nombre;} 10
    public int Suma(){return 2 + 2;} 11
    public void Secreto(){super.Secreto();...} 12
    public int SuperSuma(){...} 13
    public void SuperSaludador(){...} 14
}

```

```

public class SubSubClase extends SubClase{
    public SubSubClase() {...} 15
    public SubSubClase(int x) {...} 16
}

```

```

System.out.println(sup1.nombre); // -> considerará SuperClase 01
System.out.println(sub1.nombre); // -> considerará SubClase 07
System.out.println(sub3.nombre); // -> Impacto de la referencia, considerará SuperClase .Campos se oculta, no se redefinen. 01

```

✗ `System.out.println(sup1.SuperSuma());` // -> No esta definida en la clase SuperClase

`System.out.println(sub1.SuperSuma());` // -> Si se puede, esta definida en la clase SubClase 13

✗ `System.out.println(sub3.SuperSuma());` // -> Impacto de la referencia, existe en la instancia no lo esta en la referencia (OJO pcipio de sustitución)

✗ `sup1.SuperSaludador();` // -> No esta definida en la clase SuperClase

`sub1.SuperSaludador();` // -> Si se puede, esta definida en la clase SubClase 14

✗ `sub3.SuperSaludador();` // -> Impacto de la referencia, existe en la instancia no lo esta en la referencia (OJO pcipio de sustitución)

✗ `sup1.Secreto();` // -> No se puede fuera del paquete, dado que es protected

`sub1.Secreto();` // -> Se puede dado que la subclase da acceso public 12

✗ `sub3.Secreto();` // -> Impacto de la referencia, se considera que no tiene acceso (protected). OJO picipio de sustitución.