

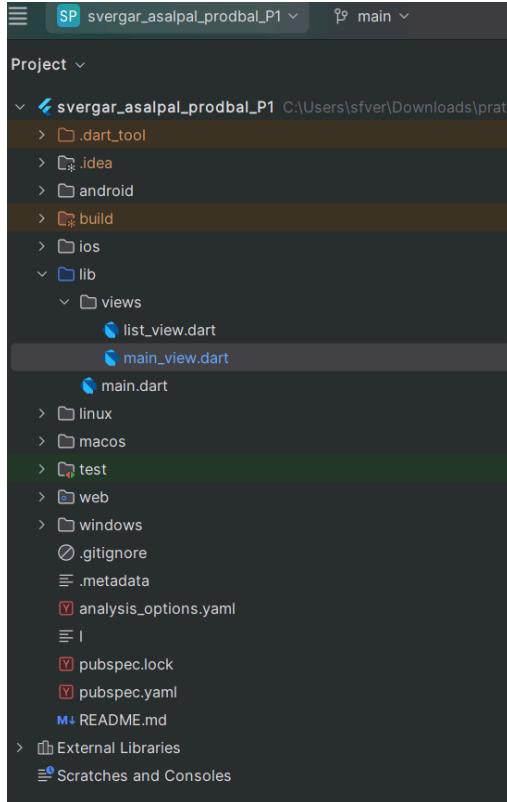
# Práctica 1 Flutter Flow

Samuel Vera García

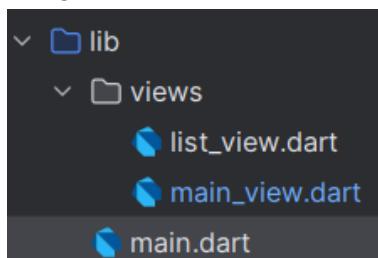
Alex Sales Palomares

Pablo Rodríguez Ballesteros

## Estructura del Proyecto



El proyecto se basa en 2 archivos .dart que hemos creado y un main ejecuta los dos códigos.



### list\_view.dart

Es la pantalla que aparece al presionar el botón en la vista principal.

Muestra un mensaje de confirmación de navegación.

Tiene un botón que permite volver atrás a la pantalla anterior.

#### Partes claves del código:

Scaffold → estructura general de la pantalla.

AppBar → barra superior con título.

Container con BoxDecoration → crea un fondo con degradado de color.

Text → mensaje informativo.

ElevatedButton → botón que llama Navigator.pop(context) para volver atrás.

## main\_view.dart

Muestra el contenido inicial al usuario.

Contiene un botón (hecho con GestureDetector) que permite navegar a la segunda pantalla

### Partes claves del código:

Scaffold → estructura básica con barra superior (AppBar) y cuerpo (body).

Text → mensaje de bienvenida.

GestureDetector → detecta toques del usuario.

Navigator.push(...) → cambia de pantalla, mostrando ListViewPage.

## main.dart

El archivo base que inicializa el proyecto definiendo el widget raíz a su vez carga la pantalla principal

### Funcionamiento Proyecto

El proyecto es simple, es una app con dos pantallas y vas clickeando en el botón para ir entre pantallas, cada pantalla te indica en la parte superior izquierda cual es y para mayor conformidad es también con diferentes colores.

### Vista del Proyecto

