1. 프로젝트 목표

Template를 적용한 Sorted Linked List를 구축해 객체 지향적인 쇼핑몰 관리 시스템을 구현한다.

1. 애플리케이션 :

전체 프로그램을 관리한다. 로그인 기능이 구현되어 있고, Application Class에서 Seller Class, Customer Class, Shopping Class에 접근이 가능하게 한다.

**void Run(); // 어플리케이션 구동**

**int GetMainCommand(); // 메인 메뉴의 커맨드를 받아옴**

**int GetCustomerCommand();//고객이 로그인 했을 때 메뉴**

**int GetSellerCommand();//판매자 모드 로그인 했을 때 메뉴**

**void Add\_Customer();//회원가입**

**void Delete\_Customer();//회원탈퇴**

**void LogIn();//로그인**

**void LogOut();//로그아웃**

**Void Buy()//구매**

**Void Categorize()//카테고리 별로 정렬**

**Void AddShopping()//상품 등록**

**Void UpdateShopping();//상품 변경**

**Void DeleteShopping;//상품 삭제**

**Void SellShopping()//상품 판매**

**Void StorageShopping();//상품 입고**

* + - 1. 판매자 관리:

쇼핑몰에서 자신의 상품을 판매하는 판매자 관리 클래스를 만든다. 판매자 정보와 판매 상품 리스트를 관리한다.

**String GetCompany();//Seller안의 s\_RegistrationNumber을 얻어옴**

**string GetRegistrationNumber();//Seller 안의 s\_Company를 얻어옴**

**string GetName();//Seller안의 s\_Name를 얻어옴**

**string GetPhoneNumber();//Seller안의 s\_PhoneNumber를 얻어옴**

**Int GetGrade();//Seller안의 s\_Grade을 얻어옴**

**String SetCompany();//Seller 안의 s\_Company를 설정함.**

**string SetRegistrationNumber();//Seller 안의 s\_RegistrationNumber를 설정함.**

**string SetName();//Seller 안의 s\_Name를 설정함.**

**string SetPhoneNumber();//Seller 안의 s\_PhoneNumber를 설정함.**

**Int SetGrade();//Seller 안의 s\_Grade를 설정함.**

* + - 1. 고객 관리 :

쇼핑몰의 회원으로 가입하고 상품을 구매하는 고객 관리 클래스를 만든다. 고객 정보를 관리한다.

**Void SetId();// Customer 안의 c\_Id를 설정함.**

**Void SetPassword();//Customer 안의 c\_Password를 설정함.**

**Void SetName();//Customer 안의 c\_Name를 설정함.**

**Void SetShoppingBasket();//Customer 안의 c\_ShoppingBasket를 설정함.**

**Void SetMyShoppingList();//Customer 안의 c\_MyShoppingList를 설정함.**

**String GetId();//Customer안의 c\_Id를 얻어옴**

**String GetPassword();//Customer안의 c\_Password를 얻어옴**

**String GetName();//Customer안의 c\_Name를 얻어옴**

**Shopping\* GetShoppingBasket();//Customer의 c\_ShoppingBasket 포인터를 반환한다.**

**Shopping\* GetMyShoppingList();//Customer의 c\_MyShoppingList 포인터를 반환한다.**

* + - 1. 쇼핑 관리 :

등록된 상품들을 카테고리 별로 화면에 전시하여, 고객이 원하는 상품을 손쉽게 선택할 수 있도록 하며 구매과정을 지원한다.

**String GetCategoryLarge();//Shopping안의 s\_CateGory\_Large를 얻어옴**

**String GetCategoryMiddle();//Shopping안의 s\_CateGory\_Middle를 얻어옴**

**String GetCategorySmall();//Shopping안의 s\_CateGory\_Small를 얻어옴**

**String GetName();//Shopping안의 s\_Name를 얻어옴**

**Int GetPrice();//Shopping안의 s\_Price를 얻어옴**

**Int GetStocks();//Shopping안의 s\_Stocks를 얻어옴**

**String GetImage();//Shopping안의 s\_Image를 얻어옴**

**Void SetCategoryLarge();//Shopping 안의 s\_CategoryLarge를 설정함.**

**Void SetCategoryMiddle();//Shopping 안의 s\_CategoryMiddle를 설정함.**

**Void SetCategorySmall();//Shopping 안의 s\_CategorySmall를 설정함.**

**Void SetName();//Shopping 안의 s\_Name를 설정함.**

**Void SetPrice();//Shopping 안의 s\_Price를 설정함.**

**Void SetStocks();//Shopping 안의 s\_Stocks 를 설정함.**

**Void SetImage();//Shopping 안의 s\_Image를 설정함.**