# Project 1技术报告

## 需求分析：

图书馆管理系统的功能如下：

1. 为图书馆增添一本书
2. 删除一本书时，如果存在此书则删除，否则抛出错误信息
3. 借书功能：可以借走一本书
4. 可以归还一本书，若此书未被借阅，会返回相应信息
5. 查询图书馆是否有某书和是否被借走

## 实现思路:

功能结构图：

图书馆管理系统

进书

出书

归还

增添

借出

删除

查询

是否有书

是否借走

## 数据设计：

struct Book {

string name;

bool isbor = 0;

};

## 函数设计：

进书：

//增添

void add(string nam)

//归还

void ret(string nam)

出货：

//借出

void bor(string nam)

//删除

void del(string nam)

查询：

///查询是否有书和是否被借走

void search(string nam)

## 输入与输出

输入功能对应的编号和书的名字

会输出对应功能的结果





