HW4

第8章

簡答題 2,6

2.現在有一個 C#字串 str,請寫出字串方法 ToUpper()、Substring(2,4)和 IndexOf("程式")的輸出結果,如下所示:

String str = "Visual C# 程式設計範例教本";

(1) str.ToUpper()

輸出: VISUAL C# 程式設計範例教本

(2) str.Substring(2, 4)

輸出:sual

(3) str.IndexOf("程式")

輸出:10

6.請簡單說明什麼是搜尋與排列?請問搜尋方法依照搜尋的資料可以分為哪兩 種?

搜尋(Search) 是指在資料集合中找出特定元素的位置或是否存在的過程。 排列(Sort ) 是指依照某種規則(例如數字大小、字母順序)將資料集合中的 元素重新排序的過程。

## 無排序資料搜尋

線性搜尋(Linear Search):逐一檢查每個元素直到找到目標。

有排序資料搜尋

二分搜尋(Binary Search):資料需為已排序狀態,從中間開始對比並逐步縮小搜尋範圍。

實作題 2,4

ch8 2.cs

ch8\_4.cs

## 第9章

簡答題 6,1

6.請舉例說明 private、protected 和 public 三種休式子的用途和差異?什麼是「工具方法」(Utility Methods)?

private (私有):

限制成員(變數、方法)只能在類別內部使用,外部無法直接存取。

用來保護內部資料,防止不當修改或誤用。

protected (受保護):

成員可以在同一類別以及繼承的子類別中使用。

通常用在父類別提供功能給子類別擴充時使用。

public (公開):

成員可以被任何其他程式碼直接存取。

用來提供物件與外部互動的介面(例如方法或屬性)。

工具方法是一種通常被定義為 static (靜態) 方法的共用功能,不需要建立物件即可使用。

1.請簡單說明物件導向的應用程式開發和傳統應用程式開發的差異? 傳統開發(程序導向):

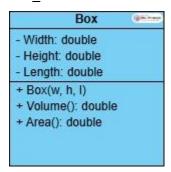
以步驟和流程為主,強調資料如何被一連串的函式操作。程式常由許多全域變 數與函式構成,模組化程度較低。

物件導向開發:

以類別和物件為核心,強調將資料與行為封裝在同一個結構中(封裝性)。支援繼承與多型,有助於程式重用與維護。

## 實作題 第 2,4

## ch9 2.cs



ch9\_4.cs