

HW#5

第 10 章 實作題 3

Ch10_3.cs

第 11 章 實作題 1

Ch11_1.cs

第 12 章 實作題 3

Ch12_3.cs

第 13 章 實作題 3

Ch13_3.cs

第 14 章 不用作

第 15 章 簡答題 4,5

4.在 FileInfo 物件建立新文字檔是使用 `CreateText()` 方法，新增文字內容至檔尾是呼叫 `AppendText()` 方法來開啟檔案。

5.檔案對話方塊依用途分為 2 種控制項: `OpenFileDialog` 和 `SaveFileDialog`。