

INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DO CEARÁ - IFCE

Campus Cedro - Área da Informática Tel.: 55 (88) 3564-1000.

Av. José Quintino, S/N; CEP: 63400-000; Cedro/CE, Brasil.

CURSO: BACHARELADO EM SISTEMA DE INFORMAÇÃO Responsáveis: Keven Kolberg e Francisco Juvani (Equipe 2).

MANUAL

PLATAFORMA DE GERENCIAMENTO DE AÇÕES NA BOLSA DE VALORES

Cedro - Ceará

1ª VERSÃO 1.0 SETEMBRO DE 2021

SUMÁRIO

1.	SOBRE O SISTEMA	3
2.	CONHECENDO O SISTEMA	3
	2.1 COMO TER ACESSO A PLATAFORMA	
	2.2 VER SEU SALDO DE AÇÕES	
	2.3RELATÓRIO	
3.	CADASTRO NO SISTEMA	5
	3.1 CADASTRAR USUÁRIO	5
	3.2 CADASTRAR ATIVO	6
	3.3 EDITAR ATIVO	6
4.	COMPRA DE ATIVO	_

1. SOBRE O SISTEMA

A Plataforma (INVESTMONEY) é um software de ações que disponibiliza a usuários a compra e venda das mesmas em um ambiente seguro, possibilitando aos usuários um melhor gerenciamento e acompanhamento de ações.



IMAGEM 1: Logo da Plataforma

2. CONHECENDO O SISTEMA

Nesta parte iremos apresentar como fazer o cadastro no sistema INVESTMONEY, como fazer o login corretamente e como funcionam os botões, listas, opção de busca e seleção nas páginas do sistema.

2.1 COMO TER ACESSO A PLATAFORMA

Para o cliente fazer o login e ter acesso a plataforma é necessário:

- 1. Já estar cadastrado pelo administrador no sistema.
- 2. Ter seu nome de usuário e sua senha, colocando nos devidos lugares (como na imagem 2)
- 3. Aperte o botão "CONFIRMAR" para conseguir acessar o sistema.

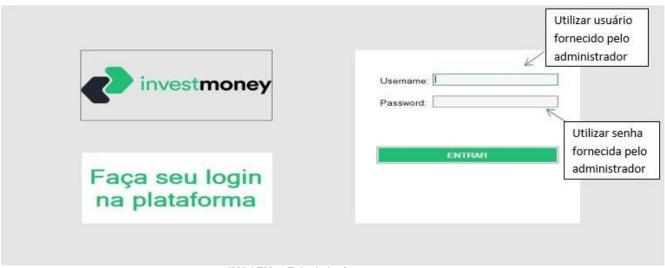
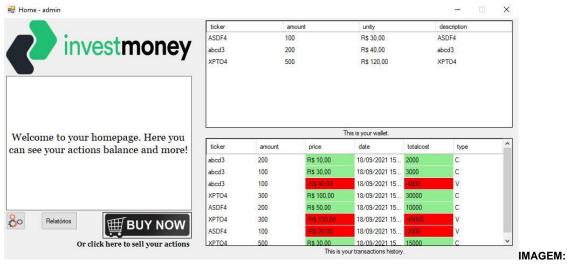


IMAGEM 2: Tela de login

2.2 VER SEU SALDO DE AÇÕES

Para ver seu saldo, o usuário deverá:

Fazer seu login usando sua conta colocando usuário e sua senha. Quando o usuário já estiver na tela ver seu saldo de ações, aparecerá os campos (relatórios, comprar agora e algumas transações) e em seguida ele poderá clicar em algum e ter mais informações.



ver seu saldo de ações

2.3 RELATÓRIO

Para ver seu saldo, o usuário deverá:

Fazer seu login usando sua conta colocando usuário e sua senha. Quando o usuário já estiver na tela de relatório, aparecerá os campos (dia, mês e ano) que ele pode alterar pra saber o relatório de determinado período e em seguida aparecerá o lucro ou prejuízo desse mesmo período.



IMAGEM: Relatório

3. CADASTRO NO SISTEMA

Nessa seção será apresentado o cadastro do usuário no sistema.

3.1 CADASTRAR USUÁRIO

Para fazer o cadastro do usuário, o administrador deverá: Fazer seu login usando sua conta colocando usuário e sua senha. Quando o administrador já estiver na tela de cadastro do usuário, aparecerá os campos de cadastramento (usuário, senha, nome, sobrenome) e em seguida quando todos os campos estiverem preenchidos corretamente, irá clicar no botão "Cadastrar", assim, o usuário será cadastrado e o administrador irá repassar os dados de login para o usuário.

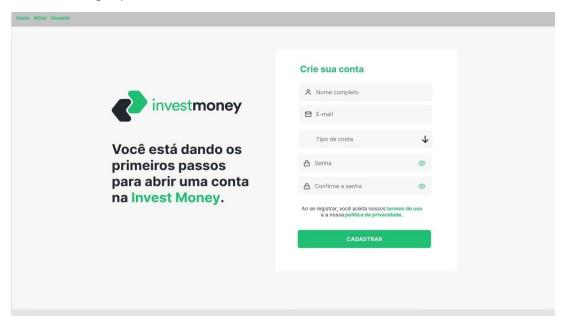


IMAGEM: Cadastrar usuário

3.2 CADASTRAR ATIVO

Para fazer o cadastro do ativo, o administrador deverá:
Fazer seu login usando sua conta colocando usuário e sua senha
Quando o administrador já estiver na tela de cadastro do ativo, aparecerá os
campos de cadastramento (nome do ativo, quantidade, preço por unidade,
descrição) e em seguida quando todos os campos estiverem preenchidos
corretamente, irá clicar no botão "Cadastrar", assim, o ativo será cadastrado e
estará disponível para o usuário.

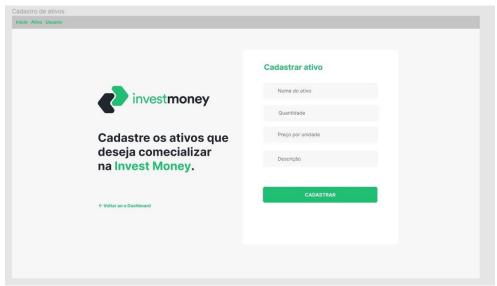


IMAGEM: Cadastrar ativo

3.3 EDITAR ATIVO

Para editar o ativo, o administrador deverá:

Fazer seu login usando sua conta colocando usuário e sua senha Quando o administrador já estiver na tela de editar ativo, aparecerá os campos para edição (nome do ativo, quantidade, preço por unidade e descrição) e em seguida quando todos os campos estiverem preenchidos corretamente, irá clicar no botão "Salvar", assim, o ativo será editado e estará disponível para o usuário.



IMAGEM: Editar ativo

4.0 COMPRAS DE ATIVOS

Para fazer a compra do ativo, o usuário deverá:
Fazer seu login usando sua conta colocando usuário e sua senha.
Quando o usuário já estiver na tela comprar ativo, aparecerá os campos
(Caixa3, preço unitário, digite a quantidade e total) e em seguida quando o
campo "Digite a quantidade" estiver preenchido, irá clicar no botão "Comprar",
assim, o ativo será do usuário.

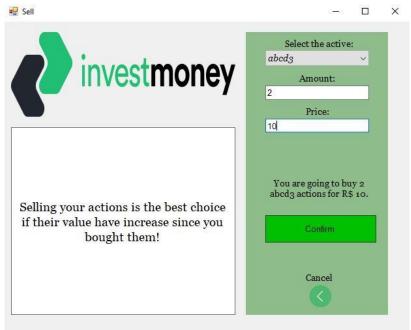


IMAGEM: Comprar ativo