제 7강

제어문1: 조건문

교재:p53~59

목차

- 1. 제어문: 조건문
 - 냵문
 - if-else 문
 - if-else if 문
 - 중첩 if문

제어문이란?

1) 제어문의 정의

프로그램의 흐름을 제어하는 문법

2) 제어문의 종류

- (1) 조건문: 정해진 조건에 따라 흐름을 제어하는 문법
- (2) 반복문: 정해진 조건에 따라 흐름을 반복하는 문법

제어문: 조건문

1) 조건문의 정의

" 조건문이란 조건에 따라 각각 다르게 실행하도록 만들어 놓은 제어문 "

2) 조건문의 종류

- (1) If문
- (2) switch문

1. if 문(p54)

" 만약에 조건이 참 이라면~"

구조

참 혹은 거짓의 값이 올 수 있는 식

```
if 조건식 {
  조건식이 참일때 실행할 명령;
  }
```

1. if是(p54)

```
🛃 Problems @ Javadoc 📵 Declaration 📮 Console 🛭
<실습 Exam-15.java>
                                                           <terminated> If_sentence [Java Application] C:\Program Files
                                                           a는 3보다 큽니다
 1 package day07;
                                                           검사가 끝났습니다
 3 public class If_sentence {
        public static void main(String[] args) {
 5
             int a=5;
             if(a>3) {
                  System.out.println("a는 3보다 큽니다");
 8
             System. out. println("검사가 끝났습니다");
10
11
12 }
```

```
1. if是(p54)
                                                          🔐 Problems @ Javadoc 📵 Declaration 📮 Console 🛭
<실습 If_true.java>
                                                          <terminated> If_true [Java Application] C:\Program Files\Java
                                                          항상 참입니다.
 1 package day07;
 3 public class If_true {
         public static void main(String[] args) {
 4∘
              if(true) {
                   System.out.println("항상 참입니다.");
 6
 8
 9 }
10
```

2. if-else문(p55)

"만약에 조건이 **참** 이라면 ~ 그렇지 않다면~"

구조

참 혹은 거짓의 값이 올 수 있는 식

```
else는 항상
'바로 위'에 오는
if문의 조건만을 '부정'한다!
```

```
      if (조건식) {

      조건식이 참일때 실행할 명령;

      }

      else{

      조건식이 거짓일 때 실행할 명령;

      }
```

2. if-else문(p55)

```
🦹 Problems 🏿 @ Javadoc 🗟 Declaration 📮 Console 🛭
<실습 Exam-16.java>
                                                       <terminated> If_else [Java Application] C:\Program Files\Java
                                                       청소년입니다
 1 package day07;
                                                       청소년 요금이 적용됩니다.
                                                       결제를 진행해주세요.
 3 public class If_else {
       public static void main(String[] args) {
           int age=15;
           if(age>19) {
                System.out.println("성인입니다");
                System.out.println("성인 요금이 적용됩니다");
10
           else {
                System.out.println("청소년입니다");
11
                System.out.println("청소년 요금이 적용됩니다.");
12
13
14
           System.out.println("결제를 진행해주세요.");
15
16 }
```

3. if-else if是(p56)

"만약에 조건1이 **참**이라면 ~ 만약에 조건1이 **거짓**이고, 조건2가 **참**이라면~"

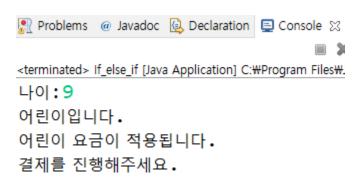
구조

참 혹은 거짓의 값이 올 수 있는 식

3. if-else if문(p57)

<실습 Exam-17.java> - 코드 수정

```
1 package day07;
 3 import java.util.Scanner;
5 public class If_else_if {
      public static void main(String[] args) {
          Scanner input = new Scanner(System.in);
           int age;
          System.out.print("나이:");
10
          age=input.nextInt();
11
           if(age>19) {
12
              System.out.println("성인입니다");
13
              System.out.println("성인 요금이 적용됩니다.");
14
15
           else if(age>13) {
16
              System.out.println("청소년입니다.");
17
              System.out.println("청소년 요금이 적용됩니다.");
18
          else if(age>8) {
19
              System.out.println("어린이입니다.");
20
21
              System.out.println("어린이 요금이 적용됩니다.");
22
23
           else {
24
              System.out.println("유아입니다.");
              System.out.println("유아 요금이 적용됩니다.");
25
26
27
          System. out. println("결제를 진행해주세요.");
28
29 }
```



4. 중첩 if문(p58)

"if 문 영역 안에 if문이 존재하는 문법 구조"

구조

```
      if (조건1){

      조건1이 참일때 실행할 명령;

      if(조건2){

      조건2가 참일때 실행할 명령;

      }
```

4. 중첩 if문(p59)

<실습 Exam-18.java>

```
1 package day07;
 2 import java.util.Scanner;
 4 public class If_if {
      public static void main(String[] args) {
 6
           String id, password;
 7
           Scanner input = new Scanner(System.in);
           System.out.print("아이디를 입력해주세요:");
           id = input.nextLine();
10
           if (id.equals("java")) {
11
               System.out.println("id 일치");
12
               System.out.print("비밀번호를 입력해주세요:");
13
               password = input.nextLine();
14
               if (password.equals("abc123")) {
15
                   System.out.println("password 일치");
16
                   System.out.println("로그인 성공!");
17
               } else {
18
                   System.out.println("password 불일치");
19
20
           }
21
           else {
22
                System.out.println("id 불일치");
23
24
25 }
```