JAVA编码规范

1. 源文件基础
2. 源文件结构
3. 格式
4. 命名约定
5. 源文件基础
6. 文件名

源文件以其最顶层的类名来命名，大小写敏感，文件扩展名为.java。

1. 源文件结构
2. 许可证或版权信息

如果一个文件包含许可证或版权信息，那么它应当被放在文件最前面。

1. 类声明

只有一个顶级类声明。每个顶级类都在一个与它同名的源文件中(当然，还包含.java后缀)。

1. 类成员顺序

，每个类应该以某种逻辑去排序它的成员，维护者应该要能解释这种排序逻辑。比如， 新的方法不能总是习惯性地添加到类的结尾，因为这样就是按时间顺序而非某种逻辑来排序的。

1. 重载：永不分离

当一个类有多个构造函数，或是多个同名方法，这些函数/方法应该按顺序出现在一起，中间不要放进其它函数/方法。

1. 格式
2. 大括号

大括号与if, else, for, do, while语句一起使用，即使只有一条语句(或是空)，也应该把大括号写上。

1. 非空块

对于非空块和块状结构，大括号遵循Kernighan和Ritchie风格 (Egyptian brackets):

1. 空块

一个空的块状结构里什么也不包含，大括号可以简洁地写成{}，不需要换行。

1. 块缩进

每当开始一个新的块，缩进增加2个空格，当块结束时，缩进返回先前的缩进级别。缩进级别适用于代码和注释。

1. 一行一个语句

每个语句后要换行。

1. 列限制：80或100

一个项目可以选择一行80个字符或100个字符的列限制，除了下述例外，任何一行如果超过这个字符数限制，必须自动换行。

1. 自动换行

术语说明：一般情况下，一行长代码为了避免超出列限制(80或100个字符)而被分为多行，我们称之为自动换行(line-wrapping)。

自动换行的基本准则是：更倾向于在更高的语法级别处断开。

1. 空白

垂直空白：

类内连续的成员之间；在函数体内，语句的逻辑分组间使用空行；

水平空白：

分隔任何保留字与紧随其后的左括号；分隔任何保留字与其前面的右大括号；在任何左大括号前；

1. 具体结构

缩进：与其他块状结构一致，switch块中的内容缩进为2个空格。

注释：注释紧跟文档块后面，应用于类、方法和构造函数，一个注释独占一行，这些换行不属于自动换行。

块注释风格：块注释与其周围的代码在同一缩进级别。

四、命名约定

1、对所有标识符都通用的规则

标识符只能使用ASCII字母和数字，因此每个有效的标识符名称都能正则表达式。

1. 标识符类型的规则

包名全部小写，连续的单词只是简单的链接起来，不适用下划线。

类名都已UpperCameCase风格编写。

方法名都以lowerCameCase风格编写。

常量名命名模式为CONSTANT\_CASE,全部字母大写，用下划线分割单词。