

基础班学习目标

目标： 能根据psd文件，用HTML+CSS 布局出符合W3C规范的网页。

课程安排

前端与移动开发基础班课程大纲				
阶段	主讲内容	技术要点	核心能力	可解决的现实问题
第一阶段 HTML&CSS	HTML	常用浏览器与浏览器内核、HTML的语义化、表格和表单、HTML中常用的标签以及每个标签的语义。	能够使用常见的开发工具； 能够制作结构化的页面并进行基本的SEO优化；	与美工和产品对接，独立完成网站静态页面的开发。
	CSS	CSS语法、选择器、字体样式、边框、背景、图片格式详解、定位、浮动、盒模型。	能够使用CSS对网页进行美化；	
	Photoshop	使用Photoshop将美工设计的PSD图转成静态页面，了解网站前台页面的开发	能够使用Photoshop切图； 能够运用常用的网页开发技术设计网页。	
	品优购电商项目	代码分离原则，使用div+css布局完成一整套电商网站的静态页面		

就业班详情 参看：<http://www.itcast.cn/course/web.shtml>

HTML 第一天目标

能够写出基本的html页面（里面包含图片、链接、文字等网页元素标签）



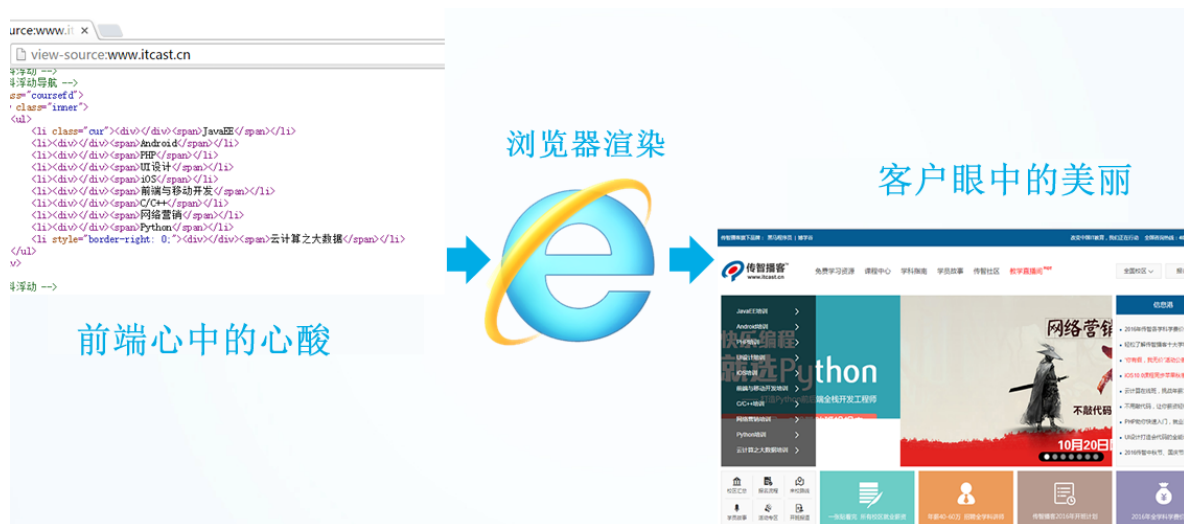
认识WEB

1. 认识网页

- 1 网页主要由文字、图像和超链接等元素构成。当然，除了这些元素，网页中还可以包含音频、视频以及Flash等。

思考：

网页是如何形成的呢？



总结

网页有图片、链接、文字等元素组成，我们后面的任务就是要把这部分网页元素用代码写出来。。。

3. Web标准（重点）

目标

- 记忆
 - 能说出网页中 web 标准三层组成
- 理解
 - 能结合人来表述 web 标准三层

Web 标准不是某一个标准，而是由 W3C 组织和其他标准化组织制定的一系列标准的集合。

W3C 万维网联盟是国际最著名的标准化组织。1994 年成立后，至今已发布近百项相关万维网的标准，对万维网发展做出了杰出的贡献。

w3c 就类似于现实世界中的联合国。

3.1 为什么要遵循 WEB 标准呢？

通过以上浏览器的内核不同，我们知道他们渲染或者排版的模式就有些许差异，显示就会有差别。



3.2 Web 标准的好处

1、让Web的发展前景更广阔 2、内容能被更广泛的设备访问 3、更容易被搜寻引擎搜索 4、降低网站流量费用 5、使网站更易于维护 6、提高页面浏览速度

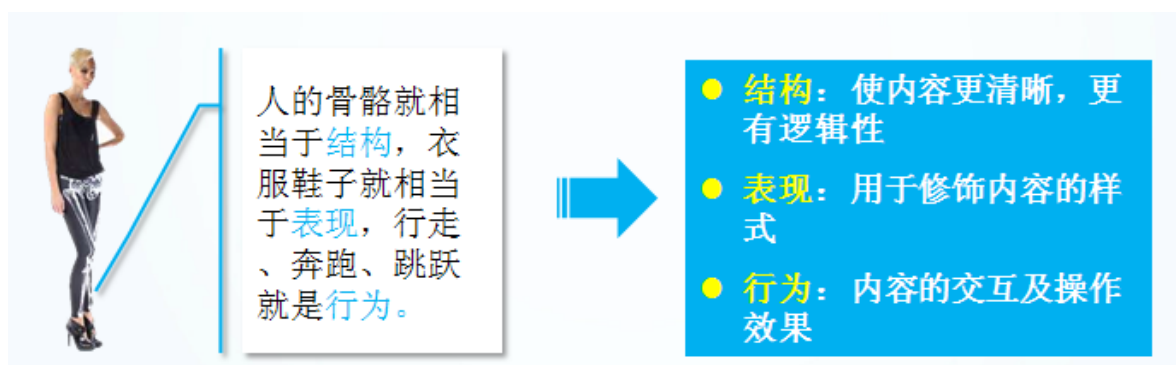
3.3 Web 标准构成

构成： 主要包括结构（Structure）、表现（Presentation）和行为（Behavior）三个方面。

- 结构标准：结构用于对网页元素进行整理和分类，咱们主要学的是HTML。对于网页来说最重要的一部分
- 表现标准：表现用于设置网页元素的版式、颜色、大小等外观样式，主要指的是CSS
- 行为标准：行为是指网页模型的定义及交互的编写，咱们主要学的是 Javascript

理想状态我们的源码：.HTML .css .js

直观感受：



总结WEB标准：

结构层：通过对语义的分析，可以对其划分结构。具有了结构的内容，将更容易阅读

表现层：是为了让网页就能展现出灵活多样的显示效果

行为层：用户对网页进行操作，网页可以做出响应性的变化。

小结

- web标准有三层结构，分别是结构（html）、表现（css）和行为（javascript）
- 结构类似人的身体，表现类似人的着装，行为类似人的行为动作
- 理想状态下，他们三层都是独立的，放到不同的文件里面

4. 拓展@

- **介绍一下你对浏览器内核的理解？常见的浏览器内核有哪些？**

浏览器内核包括两部分，渲染引擎和js引擎。渲染引擎负责读取网页内容，整理讯息，计算网页的显示方式并显示页面，js引擎是解析执行js获取网页的动态效果。后来JS引擎越来越独立，内核就倾向于只指渲染引擎。IE：Trident firefox：Gecko chrom、safari：webkit Opera：Presto Microsoft Edge：EdgeHTML

深度阅读：[五大主流浏览器内核的源起以及国内各大浏览器内核总结](#)