

现代密码学

第三十九讲 椭圆曲线的基本概念

信息与软件工程学院



第三十九讲 椭圆曲线的基本概念



实数域上的椭圆曲线

有限域上的椭圆曲线





由于椭圆曲线是双线性配对的理论基础,因此本节首先对其进行介绍。

椭圆曲线并非椭圆,之所以称为椭圆曲线是因为它的曲线方程与计算椭圆周长的方程相似。一般的,椭圆曲线指的是由维尔斯特拉斯(Weierstrass)方程

$$y^2 + axy + by = x^3 + cx^2 + dx + e$$

所确定的曲线,它是由方程的全体解(x,y)再加上一个无穷远点O构成的集合,其中a,b,c,d,e是满足一些简单条件的实数,x和y也在实数集上取值。上述曲线方程可以通过坐标变换转化为下述形式:

$$y^2 = x^3 + ax + b$$





由它确定的椭圆曲线常记为E(a,b),简记为E。

当 $4a^3 + 27b^2 \neq 0$ 时, 称E(a,b) 是一条非奇异椭圆曲线。对于非奇异椭圆曲线,可以基于集合E(a,b)定义一个群。

这是一个Abel群,具有重要的"加法规则"属性。下面,首先给出加法规则的几何描述,然后给出加法规则的代数描述。

1) 加法的几何描述

椭圆曲线上的加法运算定义如下:如果椭圆曲线上的3个点位于同一直线上,那么它们的和为O。从这个定义出发,可以定义椭圆曲线的加法规则:





- (1) O为加法的单位元,对于椭圆曲线上的任何一点P,有P+O=P
- (2)对于椭圆曲线上的一点P = (x, y), 它的逆元为-P = (x, -y)。 注意到P + (-P) = P - P = O。
- (3) 设 P 和 Q 是 椭圆 曲线 Lx 坐标不同的两点, P+Q 定义如下: 作一条通过 P 和 Q 的直线 l 与 椭圆 曲线相交于 R (这一点是唯一的,除非这条直线在 P 点或 Q 点与该椭圆 曲线相切,此时于分别取 R=P 或 R=Q),然后过 R 点作 Y 轴的平行线 l', l' 与 椭圆 曲线相交的另一点 S 就是 P+Q,如图 1 所示。





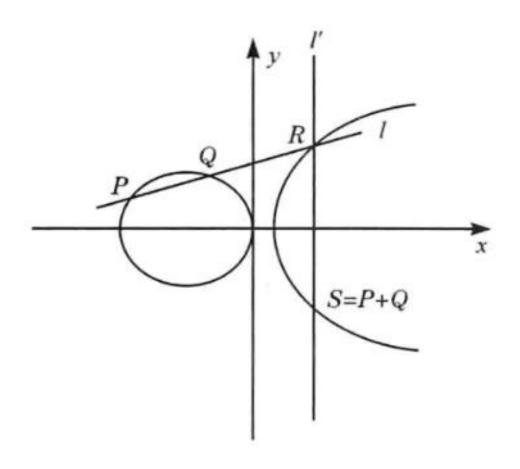


图1 椭圆曲线上点的加法的几何解释





- (4)上述几何解释也适用于具有相同x坐标的两个点P和-P的情形。用一条垂直的线连接这两个点,可看做是在无穷远点与椭圆曲线相交,因此有P+(-P)=O。这与上述第(2)条叙述是一致的。
- (5) 为计算点Q 的两倍, 在Q 点作一条切线并找到与椭圆曲线的另一个交点T, 则

$$Q + Q = 2Q = -T$$

以上定义的加法满足加法运算的一般性质,如交换律、结合律等。





2) 加法的代数描述

对于椭圆曲线上不互为逆元的两点 $P = (x_1, y_1)$ 和 $Q = (x_2, y_2)$

$$S = P + Q = (x_3, y_3)$$
 由以下规则确定:

$$x_3 = \lambda^2 - x_1 - x_2$$
$$y_3 = \lambda(x_1 - x_3) - y_1$$

式中

$$\lambda = \begin{cases} \frac{y_2 - y_1}{x_2 - x_1}, P \neq Q\\ \frac{3x_1^2 + a}{2y_1}, P = Q \end{cases}$$



第三十九讲 椭圆曲线的基本概念



实数域上的椭圆曲线

有限域上的椭圆曲线





椭圆曲线密码体制使用的是有限域上的椭圆曲线,即变量和系数均为有限域中的元素。有限域GF(p)上的椭圆曲线是指满足方程

$$y^3 \equiv x^3 + ax + b \pmod{p}$$

的所有点(x,y) 再加上一个无穷远点O构成的集合,其中,a,b,x和y 均在有限域GF(p)上取值,p是素数。这里把该椭圆曲线记为 $E_p(a,b)$ 。该椭圆曲线只有有限个点,其个数N由**Hasse**定理确定。





定理(**Hasse**定理) 设E是有限域GF(p)上的椭圆曲线,N是E上点的个数,则

$$p+1-2\sqrt{p} \le N \le p+1+2\sqrt{p}$$

当 $4a^3 + 27b^2 \pmod{p} \neq 0$ 时, 基于集合 $E_p(a,b)$ 可以定义一个 **Abel**群, 其加法规则与实数域上描述的代数方法一致。设 $P,Q \in E_p(a,b)$, 则

- (1) $P + O = P_{\circ}$
- (2) 如果 P = (x, y), 那么 (x, y) + (x, -y) = O, 即点 (x, -y) 是 P 的加法逆元,表示为-P。
- (3) 设 $P = (x_1, y_1)$ 和 $Q = (x_2, y_2), P \neq -Q$, 则 $S = P + Q = (x_3, y_3)$ 由以下规则确定:





$$x_3 \equiv \lambda^2 - x_1 - x_2 \pmod{p}$$
$$y_3 \equiv \lambda(x_1 - x_3) - y_1 \pmod{p}$$

式中

$$\lambda \equiv \begin{cases} \frac{y_2 - y_1}{x_2 - x_1} \pmod{p}, P \neq Q\\ \frac{3x_1^2 + a}{2y_1} \pmod{p}, P = Q \end{cases}$$

(4) 倍点运算定义为重复加法, 如 4P = P + P + P + P。





例 设 p = 11, a = 1, b = 6, 即椭圆曲线方程为 $y^2 \equiv x^3 + x + 6 \pmod{11}$

要确定椭圆曲线上的点,对于每个 $x \in GF(11)$,首先计算 $z \equiv x^3 + x + 6 \pmod{11}$,然后再判定 z 是否是模11的平方剩余(方程 $y^2 \equiv z \pmod{11}$ 是否有解),若不是,则椭圆曲线上没有与这一 x 相对应的点;若是,则求出 z 的两个平方根。该椭圆曲线上的点如下表所示。





表 椭圆曲线
$$y^2 \equiv x^3 + x + 6 \pmod{11}$$
上的点

\boldsymbol{x}	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
$x^3 + x + 6 \pmod{11}$	6	8	5	3	8	4	8	4	9	7	4
是否是模 11 的平方剩余	否	否	是	是	否	是	否	是	是	否	是
у			4	5		2		2	3		2
			7	6	Te.	9		9	8		9





只有x = 2, 3, 5, 7, 8, 10时才有点在椭圆曲线上, $E_{11}(1, 6)$ 是由表中的点再加上一个无穷远点O构成,即

$$E_{11}(1,6) = \{O, (2,4), (2,7), (3,5), (3,6), (5,2), (5,9), (7,2), (7,9), (8,3), (8,8), (10,2), (10,9)\}$$

设
$$P = (2,7)$$
, 计算 $2P = P + P$ 。首先计算
$$\lambda \equiv \frac{3 \times 2^2 + 1}{2 \times 7} \pmod{11} = \frac{2}{3} \pmod{11} \equiv 8$$

于是

$$x_3 \equiv 8^2 - 2 - 2 \pmod{11} \equiv 5$$

 $y_3 \equiv 8 \times (2 - 5) - 7 \pmod{11} \equiv 2$

所以2P = (5,2)。同样可以算出





$$3P = (8,3), 4P = (10,2), 5P = (3,6), 6P = (7,9),$$

 $7P = (7,2), 8P = (3,5), 9P = (10,9), 10P = (8,8),$
 $11P = (5,9), 12P = (2,4), 13P = O$

由此可以看出, $E_{11}(1,6)$ 是一个循环群, 其生成元是 P=(2,7)。





感谢聆听! xionghu.uestc@gmail.com