# Android 移动应用开发期末项目报告

# 项目名称

组号: 123 小组成员:

组长 学号 邮箱 qq 号

成员 1 学号

成员 2 学号

. . .

目:	录	2		
目	录			
1	概述	3		
2	背景	3		
3	项目说明(重点)	3		
	3.1 功能模块	3		
	3.2 逻辑流程	3		
	3.3 技术说明 (重点)	3		
	3.4 代码架构	5		
4	应用效果			
5	开发过程中遇到的问题及解决办法			
6	思考及感想			
7	小组分工			
8	参考资料	6		

6

9 报告其他要求

1 概述 3

#### 1 概述

简要说明小组项目的背景、基本设计、总结应用独特功能等,类似摘要。

# 2 背景

**详细说明**项目提出的背景,分析已有同类应用的不足,以及应用设想、涉及范围、使用技术等。比概述详细一点,但不是长篇大论,挑重点的说。

最后说明项目的特点, 主要包括

- 1. 实用性: 这款应用是否有用,是否满足用户需求?
- 2. 创新性: 与已有同类应用的相比,是否具有创新性和突破性?
- 3. 用户体验:应用是否简单方便、易于操作,对用户友好? UI 设计如何?应用是否运行稳定、运行速度如何?
- 4. 兼容性: 是否兼容多个版本、多种平台的使用?
- 5. 是否涉及用户隐私? 是否安全?
- 6. 游戏类应用考虑运行速度、画面效果、娱乐性等

7. ...

说明:上述几点不需要全部涉及,可以根据自己需要选择几条或者增加其他内容分析。

#### 3 项目说明(重点)

#### 3.1 功能模块

通过功能模块图,说明系统功能需求。比如图 1和图 2分别为移动相册应用和微博应用的功能模块。

#### 3.2 逻辑流程

说明应用的业务逻辑流程,也就是应用在用户不同操作下的处理流程,比如图 3所示为购物应用的流程图。

#### 3.3 技术说明 (重点)

详细说明应用使用到的技术:数据库、云服务器、高级界面等等,最好画一个技术结构图说明。总体概述各部分的功能,接着详细说明具体的实现方法,重点突出小组中使用到的特别的技术、游戏算法等。

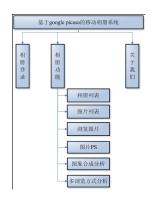


图 1: 移动相册系统功能模块

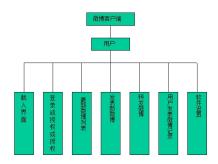


图 2: 微博应用功能模块

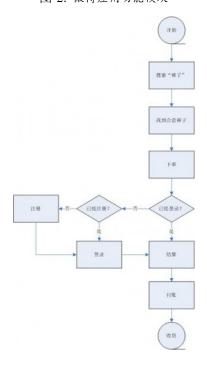


图 3: 购物网站的业务逻辑路程图

# 3.4 代码架构

应用代码架构: java 代码中使用的类及关系,简要说明各个类的作用。【不要大面积贴代码!不要大面积贴代码!不要大面积贴代码!】比如图 4所示是一个阅读器的架构。或者类似实验十中的类关系图(图 5)。

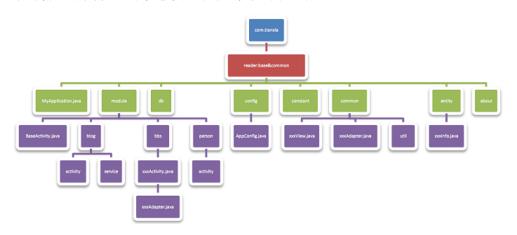


图 4: 阅读器代码架构图

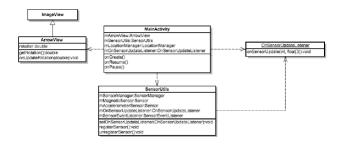


图 5: 实验十类关系图

**优化** 如果考虑了应用的优化,请在上述各个对应部分详细说明,优化可以包括一下几个方面:

- 1. 优化用户操作体验: 方便性、简单性、易用性等
- 2. 应用的运行速度,稳定性,鲁棒性等
- 3. 优化了代码结构
- 4. 优化了游戏算法
- 5. ...

4 应用效果 6

# 4 应用效果

截图说明应用的主要实现效果,类似实验那样。

# 5 开发过程中遇到的问题及解决办法

分点说明开发过程遇到的问题及解决办法。比如这样:

• 问题 1: 10 个字简要描述问题

详细说明问题

解决方法: 说明问题解决方法

• 问题 2: 10 个字简要描述问题

详细说明问题

解决方法: 说明问题解决方法

• ...

# 6 思考及感想

以小组为单位,说明开发过程的感想和学习到的知识等。

# 7 小组分工

以表格形式说明小组各成员的分工,并以百分比的形式注明。

表 1: 小组分工

组员	学号	负责内容	贡献百分比(%)
组员 1	12345	界面设计,测试	20
			•••

#### 8 参考资料

如果有的话

# 9 报告其他要求

图片要求如下(其他部分如果使用到了图片也是同样要求):

- 1. 图片大小适中,不用太大,TA 眼睛不瞎。
- 2. 图片不要连在一起,比如这样:

9 报告其他要求 7



3. 图片使用标题注明,比如这样:



如果使用 word,则其他关于表格、图标、字体大小等方面的要求,请参见《北京交通大学本科生毕业论文(设计)写作与印制规范》。

文档命名格式为: 组号 \_ 应用名称 \_ 说明文档。提交 pdf 格式。绝对不允许抄袭,如发现抄袭,按 0 分处理。