

服务器与客户端共存的软件怎么测，道理是啥

阮海航 16231015 计科 1606

首先得确认客户端和服务端交互时是否需要`对文件进行加密`操作，然后还要确认跟开发确认请求时是否需要增加重试和具体的超时机制，有无下载的断点续传；对于需要客户端识别的参数，确认服务端返回该参数是可能存在的返回值；如果涉及到网页相关，要确认好测试环境：`xp、win7、Win8、Win10` 及 `IE` 版本等；

如果一个功能同时涉及服务端和客户端的修改，首先从功能上就要分别对客户端和服务端分别进行测试。

测试准备阶段尽量使用线上的服务器；如果需要搭建服务器则尽量保持跟线上或未来线上的服务器类型一致。另外搭建测试服务器环境时，测试服务器的返回策略，尽量跟线上或未来线上的服务器端策略一致。

在测试执行阶段，我们要对服务端和客户端持续的`关注`。在客户端上，对于本地无连接的测试，一定要区分断网和禁用网卡，这两种情况不同。在服务端上，要进行压力测试，需要考虑是否要做安全校验，以免被攻击。客户端、服务端分别测试后，上线前要有联调，除了走主功能外、还要结合开发与运营的意见设计联调 `case`，服务端和客户端均通过测试后，在上线前，需要客户端和服务端进行联调测试，确认服务端和客户端均没问题才行的，客户端发送请求的内容：`是否加密`，参数值为中英文、简繁体、特殊符号、数字、空、缺省、超长。

测试完成后，服务端上线后，如果有需要，需要验证服务端的服务正常上线，通过外网 IP 能够获取服务端的服务。公示客户端与服务端交互时需要注意的相关事项及存在的风险，确保服务器端的策略能够与客户端正确匹配。