

# 用一个程序总结驱动机制

## 1. 特别说明

这次课讲完后，我们的基础课程就讲完了，后面就是大量的练习：使用更多板子、更多模块来练习。

课程安排：

都是基础

1. 第1个驱动
2. 分离概念
3. 设备树
4. 中断、同步、休眠、唤醒、异步通知
5. 大量练习：各种模块、各种板子

## 2. APP和驱动交互方式



妈妈怎么知道卧室里小孩醒了？

- 时不时进房间看一下：查询方式
  - 简单，但是累
- 进去房间陪小孩一起睡觉，小孩醒了会吵醒她：休眠-唤醒
  - 不累，但是妈妈干不了活了
- 妈妈要干很多活，但是可以陪小孩睡一会，定个闹钟：poll方式
  - 要浪费点时间，但是可以继续干活
  - 妈妈要么是被小孩吵醒，要么是被闹钟吵醒。
- 妈妈在客厅干活，小孩醒了他会自己走出房门告诉妈妈：异步通知
  - 妈妈、小孩互不耽误。

### 3. 用一个程序来演示这4种方法

doc\_and\_source\_for\_livestream > 20211111开始的Linux驱动快速入门 > 11\_用一个程序总结驱动机制 > doc\_pic > source >

名称

- 10\_read\_key\_irq\_poll\_fasync\_block\_timer\_tasklet\_workqueue\_threadedirq
- 10\_read\_key\_irq\_poll\_fasync\_block\_timer\_tasklet\_workqueue\_threadedirq\_new\_timer
- device\_tree

内核版本不同，  
定时器函数有变化