彻底分析第1个驱动程序

Linux在线培训班的预习资料等,放在GIT仓库里。

GIT仓库地址: https://e.coding.net/weidongshan/livestream/doc and source for livestream.git

GIT使用说明: https://download.100ask.org/tools/Software/git/how-to-use_git.html

注意: GIT仓库地址无法在浏览器中直接访问, 必须使用GIT工具。

1. 准备资料

1.1 VMWare Ubuntu

务必有一个Ubuntu环境,在Windows下我们一般使用VMWare来运行Ubuntu。

1.2 在Ubuntu中快速体验驱动开发

1.2.1 下载内核头文件

执行如下命令:

```
apt-cache search linux-headers-$(uname -r) // 确认有没有 sudo apt-get install linux-headers-$(uname -r) // 下载安装
```

1.2.2 第1个驱动

GIT仓库:

```
doc_and_source_for_livestream\20211111开始的Linux驱动快速入门\
01_HAL库与Linux驱动的对比\
source\
02_hello_drv_for_ubuntu
```

上传到Ubuntu, 进入 02_hello_drv_for_ubuntu 目录, 执行如下命令:

```
make
sudo insmod hello_drv.ko
dmesg
lsmod
sudo rmmod hello_drv
```

2. 安装开发板开发环境

- 工具链
- 内核源码

每种开发板的手册都会教你怎么安装开发环境,对于百问网的开发板,如下操作。

2.1 下载手册

git clone https://e.coding.net/weidongshan/01_all_series_quickstart.git

得到这两个手册:

> 01_all_series_quickstart

名称

- ▶ 01_新学习路线_视频介绍_资料下载
- 02_环境搭建_Linux基本操作_工具使用
- 📜 03 开发板使用手册
- 04_嵌入式Linux应用开发基础知识
- 05_嵌入式Linux驱动开发基础知识
- 📙 06 实战项目
- 07 驱动大全
- 10 裸机开发
- 📙 11 STM32MP157 M4专题
- gitignore.
- README.md
- wechat.jpg
- 更新记录.txt
- 临时文件 Linux I2C应用编程.pdf
- 临时文件_Linux串口应用编程.pdf
- ₩ 嵌入式Linux应用开发完全手册V3.0_韦东山全系列视频文档-IMX6ULL开发板.docx
- 👜 嵌入式Linux应用开发完全手册V3.0 韦东山全系列视频文档-STM32MP157开发板.docx
- wi 嵌入式Linux应用开发完全手册V4.0_韦东山全系列视频文档-IMX6ULL开发板.docx
- 型 嵌入式Linux应用开发完全手册V4.0_韦东山全系列视频文档-STM32MP157开发板.docx

2.2 下载VMWare和Ubuntu映像文件

- 打开<u>http://download.100ask.net</u>, 找到你的开发板
- 找到"开发板配套资料"

• 下载资料,可以得到如下文件



2.3 在Ubuntu中安装软件

参考开发板手册确保Ubuntu能上网后哦,再参考《5.2 安装Ubuntu软件》,在Ubuntu中安装软件。 把命令贴出来,方便你使用:

wget --no-check-certificate -O Configuring_ubuntu.sh
https://weidongshan.coding.net/p/DevelopmentEnvConf/d/DevelopmentEnvConf/git/raw
/master/Configuring_ubuntu.sh && sudo chmod +x Configuring_ubuntu.sh && sudo
./Configuring_ubuntu.sh

可能会提示说无法获得apt lock,重启Ubuntu后再次执行上述命令即可。

2.4 下载开发板开发包

参考开发板手册《8.2 使用repo获取内核及工具链等》,从网络下载开发包。

• 对于100ASK IMX6ULL PRO, 执行如下命令:

```
book@100ask:~$ git config --global user.email "user@100ask.com"
book@100ask:~$ git config --global user.name "100ask"
book@100ask:~$ git clone https://e.coding.net/codebug8/repo.git
book@100ask:~$ mkdir -p 100ask_imx6ull-sdk && cd 100ask_imx6ull-sdk
book@100ask:~/100ask_imx6ull-sdk$ ../repo/repo init -u \
https://gitee.com/weidongshan/manifests.git -b \
linux-sdk -m imx6ull/100ask_imx6ull_linux4.9.88_release.xml --no-repo-verify
book@100ask:~/100ask_imx6ull-sdk$ ../repo/repo sync -j4
```

对于100ASK IMX6LL MINI EMMC, 执行如下命令

```
book@100ask:~$ git config --global user.email "user@100ask.com"
book@100ask:~$ git config --global user.name "100ask"
book@100ask:~$ git clone https://e.coding.net/codebug8/repo.git
book@100ask:~$ mkdir -p 100ask_imx6ull_mini-sdk && cd 100ask_imx6ull_mini-sdk
book@100ask:~/100ask_imx6ull_mini-sdk$ ../repo/repo init \
-u https://gitee.com/weidongshan/manifests.git -b linux-sdk \
-m imx6ull/100ask_imx6ull_mini_linux4.9.88_release.xml --no-repo-verify
book@100ask:~/100ask_imx6ull_mini-sdk$ ../repo/repo sync -j4
```

• 对于100ASK STM32MP157 PRO, 执行如下命令

```
book@100ask:~$ git config --global user.email "user@100ask.com"
book@100ask:~$ git config --global user.name "100ask"
book@100ask:~$ git clone https://e.coding.net/codebug8/repo.git
book@100ask:~$ mkdir -p 100ask_stm32mp157_pro-sdk && cd 100ask_stm32mp157_pro-sdk
book@100ask:~/100ask_stm32mp157_pro-sdk$ ../repo/repo init -u \
https://gitee.com/weidongshan/manifests.git -b linux-sdk \
-m stm32mp1/100ask_stm32mp157_pro_release-v2.0.xml --no-repo-verify
book@100ask:~/100ask_stm32mp157_pro-sdk$ ../repo/repo sync -j4
```

2.5 把源码放到Windows以便查看

下载到开发包后,开发包中有工具链、Buildroot、Linux内核源码、Uboot源码。 我们把Linux内核源码压缩、传回Windows,使用Source Insight阅读源码。 在Ubuntu中执行如下命令压缩内核:

```
// 对于IMX6ULL开发板
book@100ask:~$ cd 100ask_imx6ull-sdk/
book@100ask:~/100ask_imx6ull-sdk$ tar cjf Linux-4.9.88.tar.bz2 Linux-4.9.88/

// 对于STM32MP157开发板
book@100ask:~$ cd 100ask_stm32mp157_pro-sdk
book@100ask:~/100ask_stm32mp157_pro-sdk$ tar cjf Linux-5.4.tar.bz2 Linux-5.4/
```

3. 编译开发板第1个驱动

参考开发板手册《8.3 配置交叉编译工具链》、《第十章 开发板的第1个驱动实验》

4. 彻底分析第1个驱动

5. 怎么把驱动编进内核

Linux-4.9.88 > Documentation > kbuild

