**2016级《 C语言程序设计》 课测试题 A**

一、选择题（每题2分，共30分）

1、C语言是结构化程序设计语言，其基本单位是 。

A) 程序行 B)语句 C) 函数 D) 字符

2、已知i、j、k为int型变量，若从键盘输入：1，2，3↙，使i的值为l、j的值为2、k的值为3，以下选项中正确的输入语句是\_\_\_\_\_\_\_\_。  
　　A) scanf ("％2d％2d％2d"，&i，＆j，&k) ；  
　　B) scanf ("％d　％d　％d"，&i，＆j，＆k) ；  
　　C) scanf ("％d，％d，％d"，＆i，＆j，＆k) ；  
　　D) scanf ("i=％d，j=％d，k=％d\t"，&i，&j，&k) ；

3、以下叙述不正确的是 。

A) 在C程序中，语句之间必须要用分号"；"分隔

B) 若a是实型变量，C程序中a=10是正确的，因为实型变量中允许存放整型数

C) 在C程序中，无论是整数还是实数都能正确无误地表示

D) 在C程序中，%是只能用于整数运算的运算符

4、以下叙述中正确的是\_\_\_\_\_\_\_\_。

　　A) 用C程序实现的算法必须要有输入和输出操作

　　B) 用C程序实现的算法可以没有输出但必须要输入

　　C) 用C程序实现的算法可以没有输入但必须要有输出

D) 用C程序实现的算法可以既没有输入也没有输出

5、以下程序中的for循环执行的次数是\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

#define N 2

#define M N+1

#define NUM (M+1)\*M/2

void main( )

{ int i；

for (i=1；i<=NUM； i++)

printf ("%d\n",i);

}

A) 5 B) 6 C) 8 D) 9

6、以下正确的描述是：\_\_\_\_\_\_\_\_

A) continue 语句的作用是终止整个循环的执行。

B) continue 语句的作用是结束本次循环的执行。

C) continue 语句和break 语句都可以在switch语句中使用。

D) break 语句的作用是结束本次循环的执行。

7、以下程序的输出结果是\_\_\_\_\_\_\_\_\_。  
#include <stdio.h>

void main( )  
{ int num= 0；  
 while (num<=2)  
 { num++； printf("%d\n"，num)；

}

}

A） 1 B）1 C） 1 D） l  
   2   2   2  
   3   3  
   4

8、执行循环语句“for (i=1；i++<10； ) a++；”后变量i的值是\_\_\_ \_\_\_ 。

A) 9 B) 10 C) 11 D) 不确定

9、若有程序段：double x=-5.9；int y；y=(int)x； 执行该段程序后\_\_\_ \_\_\_ 。

A) x =-5.9，y = -5 B) x =-5.9，y =-6

C) x =-5，y =-5 D) x =-6，y = -6

10、设有如下程序段，则以下叙述中正确的是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

　　 int x=6，y=4；

　 　printf ("％d\n"，(x%y，x&&y))；

　　A) 输出语句中格式说明符的个数少于输出项的个数，不能正确输出

　　B) 运行时产生出错信息

　　C) 输出值为2

D) 输出值为l

11、C对嵌套if的规定是\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

A) else总是与其之前最近的if配对

B) else总是与第一个if配对

C) else总是与缩进位置相同的if配对

D) else总是与其之前最近的且尚未配对的if配对

12、设变量a,b,c,d,m,n均为0， 执行（m= a= =b）|| (n= c= = d)后m，n的值分别是\_\_\_\_\_\_\_\_。

A) 0，1 B）1， 1 C） 1, 0 D） 0, 0

13、以下4组用户定义标识符中，全部合法的一组是\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

A) \_main B) If C) txt D) int

enclude -max REAL k\_2

sin turbo 3COM \_001

14、有以下程序，程序运行后的输出结果是\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

#include <stdio.h>

void main( )

{ int i；

for (i=0；i<3；i++)

switch (i)

{ case 0：printf("%d"，i)；

case 2：printf("%d"，i)；

default：printf("%d"，i)；

}}

A) 022111 B) 021021 C) 000122 D) 012

15、若x 是int 型变量，以下程序段的输出结果是\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

for (x=3；x<6；x++)

printf ((x%2)？(“\*\*%d”)：(“##%d\n”)，x)；

A) \*\*3 B)##3 C)##3 D)\*\*3##4

##4 \*\*4 \*\*4##5 \*\*5

\*\*5 ##5

二、填空题（每空2分，共16分）

1、表达式x=21 % 8的值是【1】 。

2、continue语句只能用于 【2】 语句中。

3、若有代数式x2÷(3x+5)， 则正确的C语言表达式为 【3】 。

4、在C语言中判定一个表达式的逻辑值时：当表达式为 【4】 ，则认为其逻辑值为真。

5、开发一个c语言的源程序要经过的四个阶段：编辑、 【5】 、 连接、执行。

6、已知float变量占内存4个字节，定义数组float b[ ] = {2,3,4}，则b占字节数【6】

7、在C语言中，运算符的优先级最小的是 【7】 运算符。

8、若有语句printf (" %0.2f "，23.528) ； 则输出为　【8】　。

三、判断题（正确的划“√”，错误的划“×”，每小题2分，共12分）

( )1、C语言中的注释不可以夹在变量名或关键字的中间。

( )2、强制类型转换，如(double)x，只改变原变量的类型，而不改变其值。

( )3、C语言的所有循环语句都要求至少要执行一次循环体。

( )4、在C程序中，无论是整数还是实数，都能被准确无误地表示。

( )5、算术运算符和赋值运算符的结合方向均由右自左。

( )6、在同一个数组中可以存储许多不同类型的值。

四、阅读程序，写出输出结果（每小题2分，共12分）

1、# include<stdio.h>

void main ( )

{

int n=3，i，a；

for (a=1，i=1； i<=n；i++) a=a\*i；

printf (“%d !=%d\n”，n，a)；

}

输出结果： 【1】

2、# include<stdio.h>

void main( )

{

int x=2，y；

switch (x)

{

case 1：y = x ； break；

case 2：y = -x ； break；

case 3：y = x\*3 ； break；

case 4：y = 4\*x；

}

printf (“%d\n”，y)；

}

输出结果： 【2】

3、如果分别输入5，3，4，则输出结果为 【3】

# include<stdio.h>

void main( )

{ int i，count=0，j，sum=0；

for ( i=1； i<=3； i++)

{ printf ("Input integer：")；

scanf ("%d"，&j)；

count ++；

sum += j；

}

printf("%d"，sum/count)；

}

4、# include<stdio.h>

void main( )

{ int a=1，b=4，c=2；

a=(a+b)/c；

printf(“%d \n”，--a)；

}

输出结果： 【4】

5、如果输入500，则输出结果为 【5】

# include <stdio.h>

int main( )

{

int i；

double bonus,bon1,bon2,bon3；

bon1=100\*0.1；

bon2=bon1+100\*0.075；

bon3=bon2+200\*0.05；

scanf ("%d"，&i)；

if (i<=100)

bonus=i\*0.1；

else if (i<=200)

bonus=bon1+(i-100)\*0.075；

else if (i<=400)

bonus=bon2+(i-200)\*0.05；

else if (i<=600)

bonus=bon3+(i-400)\*0.03；

printf("奖金是：%5.2f\n"，bonus)；

return 0；

}

6、如果输入3，3，则输出结果【6】

# include<stdio.h>

int main( )

{

int a，n，i=1，sn=0，tn=0；

printf ("a，n=：")；

scanf (" %d，%d "，&a，&n)；

while (i<=n)

{

tn=tn+a；

sn=sn+tn；

a=a\*10；

++i；

}

printf ("%d\n"，sn)；

return 0；

}

五、程序填空（每空2分，共10分）

1、计算并输出1~100的整数和。

# include<stdio.h>

void main( )

{ int i，s；

【1】

for (i=1；i<101；i++)

【2】

printf (“s=%d\n”，s)；

}

2、以下程序的功能是：从键盘输入的若干整数中，分别统计正整数和负整数的个数，用0结束输入操作。

#include <stdio.h>

void main( )

{ 【3】 ；

int n1=0，n2=0；

scanf ("%d"，&a)；

while ( 【4】 )

{ if (a>0) n1++；

if (a<0) n2++；

【5】 ；

）

printf (“%d，%d”， n1，n2)；

}

六、编程题（每题10分，共20分）

1、通过键盘输入一行字符，将输入的字符分为空格、数字、字母和其它字符，分别统计出空格、数字、字母的个数。

2、从键盘输入一个三位整数，再将它的逆序数输出。例如，输入123，输出321。如果输入的不是三位数，提示输入错误。（6分）