总结

一、标识符的命名规范、算法的定义、字面值（前缀、后缀）、输入输出格式（&，%d,%s,%c）,putchar()、puts()。

二、逗号表达式、赋值表达式、逻辑表达式（短路）、“级联”比较。

三、if语句、if-else语句：注意表达式是不是赋值等等；switch…case语句、注意break; default的位置；循环语句（while\do…while\for）、continue与break的区别，内层循环的初始化问题（读程序题），经典例子。

四、指针的声明（二级指针）、等价形式（&\*p<==>p）、P+1等运算。

五、数组的定义、初始化、元素引用、二维数组的顺序存储；a、a[0]、a[0][0]、&a[0]等等；指针操作数组（\*（p+1）<==>p[1]）及经典例子；指针数组和数组指针的形式，指针数组的一个应用。

六、函数的原型形式、调用机制、递归函数、生成期及作用域（static）；指针函数及函数指针。

七、预处理的概念、两种头文件包含的不同、对象宏和函数宏、条件编译的意义。

八、结构体类型的定义、结构体变量的定义、结构体变量占用内存空间的计算、结构体数组的定义及使用（例子）、链表的定义及经典使用；共用体的定义及占用内存计算（结构体可以作为共用体的成员、共用体可以作为结构体的成员）；枚举的定义及简单使用。

九、字符判断函数及字母字符转换函数（p227）；四个字符串函数(p229)。

#include<stdio.h>

typedef struct Person

{

int no;

char name[10];

int score;

}Person;

void visit(Person \*arr,int n)

{

int i = 0;

while(i<n)

{

printf("学号:%d\t姓名:%7s\t分数:%d\n",arr[i].no,arr[i].name,arr[i].score);

i++;

}

}

void sort(Person \*arr,int n)

{

Person t;

int i,j;

for(i = 0;i<n-1;i++)

{

for(j = 0;j<n-i-1;j++)

{

if(arr[j].score>arr[j+1].score)

{

t = arr[j];

arr[j]=arr[j+1];

arr[j+1]=t;

}

}

}

}

int main(void)

{

Person p[5]={{1,"zhang",88},{2,"wang",58},{3,"li",77},{4,"zhao",99},{5,"chen",78}};

visit(p,5);

sort(p,5);

printf("\n");

visit(p,5);

return 0;

}