**基本知识点**

1. 开发一个c语言的源程序要经过的四个阶段：
2. 预处理命令的前面必须加一个“#”号，后面不加分号。
3. C 语言程序在书写上格式自由，一行可以写一条语句或多条语句。
4. C 语言程序中可以有多个函数 , 但只能有一个主函数。
5. 在内存中，区分字符串常量和字符常量所占的字节数
6. VC6.0 中定义char和int类型的变量所占字节数。
7. 在各种表达式中，如“!a<b”，注意不同运算符的优选级。
8. 在C语言中，逗号既可以作为运算符，也可以作为分隔符。
9. 掌握条件运算符 （？ ：）
10. 掌握表达式语句和表达式的区别。
11. 语言标准输出操作中

区分putchar（） 函数和puts（） 函数，Getchar和 gets（） 函数

1. 在switch语句中，多个case可以共用一组执行语句。
2. 循环体如包括有一个以上的语句，则必须用{ }括起来，组成复合语句。
3. do-while循环分号不可省略，while后的分号可以省略。
4. break 可用于循环体中和switch语句中。
5. break和continue的区别

break 不是结束本次循环，而是终止当前循环的执行，continue则相反。

1. 定义数组时，掌握元素的下标的上限和下限。
2. 字符串的比较原则
3. C语言中，二维数组中元素排列的顺序按行存取。
4. 对数组全部元素赋初值时，可以省略行数，但不能省略列数。
5. 给字符数组赋初值用字符串方式赋值比用字符逐个赋值要多占一个字节
6. C语言中，函数的定义和分类。
7. 在函数调用时，区分用数组名作为函数的实参和用普通变量或数组元素作为函数的实参，实参和形参的数据传递关系 。
8. 如果函数定义出现在函数调用之前，可以不必加函数原型声明。
9. 在一个函数内部调用另一个函数的调用方式称为嵌套调用。
10. 函数的实参传递到形参有两种方式：值传递和地址传递。
11. 函数的实参可以是常量，变量或表达式。
12. 内存单元的地址与内存单元中的数据是两个完全不相同的概念。
13. 一个变量的地址称为该变量的指针。