

Parte I. Operaciones con Arreglos Unidimensionales

1. Se tiene un Arreglo lineal de N números. Hallar la suma de los N números. (N es ingresado por el Usuario).
2. Se tienen N empleados en una compañía y se ha ideado llenar un arreglo lineal A con los sueldos de los empleados, un arreglo B con las asignaciones totales de cada empleado, un arreglo C con las deducciones de cada uno. Crear un arreglo T que contenga el neto a pagar a cada empleado. (Neto a pagar = sueldo + asignaciones – deducciones)
3. Dado un arreglo lineal de números, sumar separadamente los números pares y los números impares.
4. Se tiene dos arreglos unidimensionales que guarda las edades de un grupo de personas, se pide hallar el mayor valor.
5. Se tienen tres arreglos unidimensionales que guardan los precios unitarios (PU) las cantidades compradas (CC) y la descripción respectivamente de N productos distintos. Se pide:
 - a. Crear un arreglo con el total gastado en compras por producto ($TG = PU * CC$)
 - b. Calcular el total general de todas las compras.
 - c. Mostrar la descripción y el total del producto que obtuvo mayor gasto.
6. Una Agencia administradora de inmuebles ha decidido guardar en un arreglo lineal de N posiciones los alquileres que cobran mensualmente a N viviendas que actualmente administran. En otro arreglo de igual número de posiciones guardan los porcentajes de ganancias por cada vivienda. Crear un nuevo arreglo con las ganancias por cada vivienda.
7. Una empresa decide guardar en un arreglo lineal el número de ventas realizadas en un mes por cada vendedor. Indicar cuántos de ellos hicieron igual número de ventas.
8. Elaborar un programa que lea 30 números y que imprima el número mayor, menor y el número de veces que se repiten ambos. Debe utilizar la estructura de dato VECTOR.
9. Elaborar un programa que lea un arreglo de 15 números , que pregunte si se desea introducir un nuevo número en lugar de los cualesquiera que están en el arreglo; entonces leer el número a introducir y el lugar del elemento por el cual se cambiará. Imprimir el arreglo antes y después del cambio.