

LABORATORIO 14 UNIDAD II

EJERCICIO 1: Histórico socios del Videoclub

Utilice las tablas que se encuentran en el archivo tablas Ejercicio1 que se encuentra dentro de la carpeta Laboratorio 14

Se desea mantener la información de los socios aunque estos se den de baja, para lo que se crea una tabla SOCIO_BAJA, que contiene los datos de socio y la fecha de baja y que se actualizará cada vez que se borre un socio. Crear un disparador para este solucionar el problema.

SOCIO_BAJA (num_soc, nombre, direccion, telefono, fecha_baja)

EJERCICIO 2: EMPRESA

Utilice las tablas que se encuentran en el archivo tablas Ejercicio2 que se encuentra dentro de la carpeta Laboratorio 14

Crear un disparador que después de borrar una fila de la tabla Departamento borra todas las filas de la tabla empleado cuyo número de departamento coincida con el departamento borrado.

EJERCICIO 3: VIDEOCLUB

Utilice las tablas que se encuentran en el archivo tablas Ejercicio3 que se encuentra dentro de la carpeta Laboratorio 14

- Crear un disparador que después de borrar una fila de la tabla SOCIO borre todas las filas de la tabla arriendo afectadas.
- Crear un disparador que después de actualizar el código de la película se actualice la información de la tabla arriendo.

EJERCICIO 4

Utilice las tablas que se encuentran en el archivo tablas Ejercicio4 que se encuentra dentro de la carpeta Laboratorio 14

Observación: La columna gasto_total de la tabla departamento corresponde a la suma de los salarios de los empleados por departamento.

Realice los siguientes TRIGGERS

1. Crear un disparador que actualice el valor de la columna "gasto_total" cada vez que se añada un nuevo empleado a un departamento.
2. Crear un disparador que informe si la cantidad total de los sueldos de los empleados de un mismo departamento sobrepasa los 2500000 cuando se inserta uno nuevo empleado.
3. Crear un disparador que se ejecute cuando se borra un departamento, borre todas las filas afectadas de la tabla empleado.
4. Crear la siguiente tabla

RespalDOSueldo= {rut, nombre sueldo_anterior, fecha_actualizacion}

Crear un disparador que al momento de actualizar el sueldo de un empleado guarde en la tabla RespalDOSueldo la información requerida.

EJERCICIO 5

Realizar los siguientes códigos PL/SQL utilizando las tablas Ejercicio5 que se encuentran dentro de la carpeta Laboratorio 14:

1. Crear una función que muestre el nombre de un funcionario cuyo rut se pasará por parámetro.

Crear un disparador para llamar la función después de insertar un nuevo funcionario.

2. Crear Una función que muestre el nombre del libro que pidió el funcionario cuyo nombre es Ana morales.

Crear un disparador para llamar la función después de borrar un libro.

3. Crear un procedimiento almacenado con cursor explícito que muestre todos los nombres y sueldos de los funcionarios.

Crear un disparador para llamar el procedimiento después de insertar un nuevo funcionario.

4. Crear un procedimiento almacenado con un cursor explícito que muestre el nombre y especialidad de todos los funcionarios que pidieron el libro llamado el código da vinci.

Crear un disparador para llamar el procedimiento. Después de insertar un nuevo funcionario.

5. Crear un paquete que muestre la información de un libro ingresando su código por parámetro, utilice un procedimiento.

Crear un disparador que llame el procedimiento que se encuentra dentro del package después de insertar un nuevo Libro

6. Crear un paquete que muestre el nombre y tipo del funcionario que fue pidió un libro cuyo código es 104, utilice una función.

Crear un disparador que llame la función que se encuentra dentro del package después de insertar un nuevo funcionario.

7. Crear un trigger que al borrar una fila a la tabla funcionario, borre la información de la tabla libro que coincida con rut.

8. Borrar toda la información de la Tabla Libro, luego crear una secuencia para la clave primaria de la tabla Libro e insertar la información utilizando un Trigger para llamar la secuencia.