

**Université des Sciences et de la Technologie Houari Boumediene**  
**Faculté d'Electronique et d'Informatique**  
**Département Informatique**



**TP Compilation**

20/03/2023

# Les quadruplets

20/03/2023

# Les quadruplets

**L'instruction :**

if (v) A=5; else B=2;

**Les quadruplets que nous devons obtenir :**

0 - ( BZ , 3 , temp\_cond , vide )

---

1 - ( = , 5 , vide , A )

---

2 - ( BR , 4 , vide , vide )

---

3 - ( = , 2 , vide , B )

---

# Les quadruplets

## Partie Flex:

```
%{  
#include "pgm.tab.h"  
extern YYSTYPE yylval;  
#include "pgm.h"  
%}
```

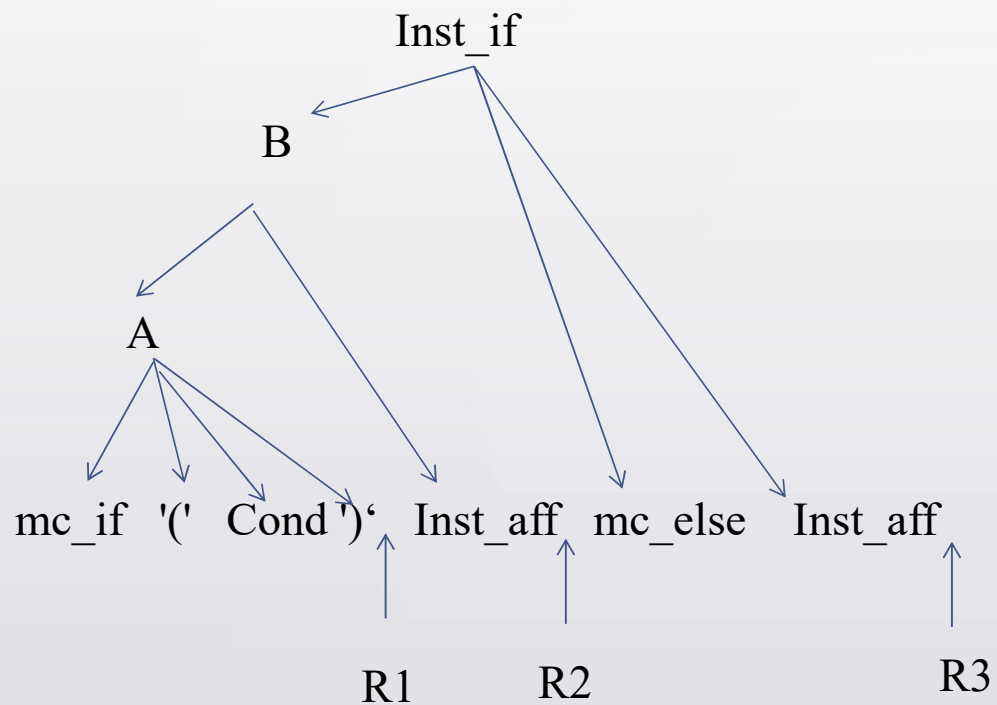
```
idf [A-Z][a-zA-Z0-9]*  
cst [0-9] +
```

```
%%  
if { return mc_if;}  
else { return mc_else;}  
{idf} { yylval.str=strdup(yytext); return idf;}  
{cst} { yylval.entier=atoi(yytext); return cst;}  
[=;()v] { return yytext[0];}  
[ \t\n]
```

- printf ("erreur lexicale");

# Les quadruplets

La grammaire dans le cas de schémas de Traduction ascendant :



```
inst_if: B mc_else Inst_aff { //R3  
}
```

```
;   
B: A inst_aff { //R2  
}
```

```
;   
A:mc_if '(' cond ')' { //R1  
}
```

```
;   
inst_aff: idf '=' cst ';'  
;   
cond: 'v'  
;
```

# Les quadruplets

## Partie Bison:

```
%union {  
  int entier;  
  char* str;  
}  
%token <str>idf <entier>cst  
mc_if mc_else ( ) = ; v  
  
%%  
inst_if: B mc_else inst_aff { //R3  
    }  
;  
  
B: A inst_aff { //R2  
    }  
;
```

```
A:mc_if '(' cond ')' { //R1  
    }  
;  
  
inst_aff: idf '=' cst ';' ;  
cond: 'v'  
;  
%%  
main()  
{  
  yyparse();  
}
```

# Les quadruplets

## Partie Bison:

```
%{
int deb_else=0;
int qc=0;
int Fin_if=0;
char tmp [20];
%}

%union {
int entier;
char* str;
}

%token <str>idf <entier>cst mc_if mc_else

%%
inst_if: B mc_else Inst_aff {
    sprintf(tmp,"%d",qc);
    ajour_quad(Fin_if,1,tmp);
    printf("pgm juste");
}
;
B: A inst_aff {
    Fin_if=qc;
    quadr("BR", "", "vide", "vide");
    sprintf(tmp,"%d",qc); // transformer entier vers string
    ajour_quad(deb_else,1,tmp);
}
;
```

```
A:mc_if '(' cond ')'
{
    deb_else=qc; // J'ai laisser le champs 2 vide. Je dois le remplir apres
    quadr("BZ", "", "temp_cond", "vide");
}
;

inst_aff: idf '=' cst ';'
;
cond: 'v'
;
%%
main()
{
    yyparse();
    afficher_qdr();
}
;
```

```
0 - ( BZ , 3 , temp_cond , vide )
-----
1 - ( = , 5 , vide , A )
-----
2 - ( BR , 4 , vide , vide )
-----
3 - ( = , 2 , vide , B )
-----
```

# Les quadruplets

**Le fichier « pgm.h »:**

```
typedef struct
{
    char oper[100];
    char op1[100];
    char op2[100];
    char res[100];

}qdr;

qdr quad[1000];

extern int qc;
```



# Les quadruplets

```
void quadr(char opr[],char op1[],char op2[],char res[])
{
    strcpy(quad[qc].oper , opr);
    strcpy(quad[qc].op1  , op1);
    strcpy(quad[qc].op2  , op2);
    strcpy(quad[qc].res   , res);

    qc++;
}
```

# Les quadruplets

```
void ajout_quad(int num_quad, int colon_quad, char val [])  
{  
if (colon_quad==0) strcpy(quad[num_quad].oper , val);  
else if (colon_quad==1) strcpy(quad[num_quad].op1 , val);  
    else if (colon_quad==2) strcpy(quad[num_quad].op2 , val);  
        else if (colon_quad==3) strcpy(quad[num_quad].res , val);  
  
}
```

# Les quadruplets

```
void afficher_qdr()
```

```
{
```

```
printf("*****LesQuadruplets*****\n");
```

```
int i;
```

```
for(i=0;i<q; i++)
```

```
{
```

```
printf("\n %d - ( %s , %s , %s , %s )",i,quad[i].oper,quad[i].op1,quad[i].op2,quad[i].res);
```

```
printf("\n-----\n");
```

```
}
```

```
}
```