Begrippen C#

|  |  |
| --- | --- |
| **Begrip** | **Omschrijving** |
| Dius | Device independent units |
| MSIL | Microsoft intermediate language |
| CIL |  |
| XAML |  |
| Control, besturingselementen | Voor interactie met de gebruiker (button) |
| Papercanvas.Childeren.add() | Childeren is een property, een lijst waarin alle objecten inzit die er aan toegevoegd zijn |
| SolidColorBrush | Afgeleid van de klasse brush aangezien dat de klasse Brush abstract is |
| GradientBrush | 2 kleuren kunnen meegegeven worden en zorgt voor overgang |
| Line | Maakt lijnen y is naar onder |
| Elipse | Cirkels |
| Bitmap | Is voor onder andere foto’s  Bitmap bi = new Bitmap();  Bi.source(@”Path”, uri.relativeOrAbsolute);  @ zorgt voor escaping charactersc “\” |
| Slepen naar solution explorer | Komt ook in de map van de solution explorer te staan |
| Step in |  |
| Step out |  |
| Step over |  |
| Breakpoint |  |
| Method | Hoort bij een object |
| Function | Geeft iets terug …=Function(); |
| Debuggen | Add Watch rechtermuis, Debug > Windows > Locals, Muis hoveren en pinnen |
| Abstracte klassen | Impliceert overerving en geen object van maken dus moet overerving |
| Static klassen | Geen overerving en geen instantie van maken bv Math klasse square blijft square |
| Sealed | Niet meer overerfbaar |
| Partial | Een gedeelte van een klasse bv voor de zelfgescreven code van de window klasse af te schermen van de gegenereerde code van de window klasse |
| Literal | Constant |
| Toint | Rond af |
| Casten | Kapt af |

NOOIT EEN ABSOLUUT PAD