

MATERIAAL

1 spelbord en voor elke speler: 3×3 ruimteschepen van verschillende grootte in zijn spelerskleur en 4 (of 3) ruimtefiches

BEGIN

Het spelbord wordt op de binnendoos geplaatst. Op het spelbord staan twee buitenaardse banen afgebeeld. Elke baan bestaat uit planeten en een aantal zwarte gaten. In een spel met twee spelers wordt de kleine baan gebruikt. Met meer spelers wordt gespeeld op de grote baan.

Elke speler ontvangt de 9 ruimteschepen in zijn spelerskleur en 4 fiches (of 3 fiches in een spel met 5 spelers). Het spel wordt gespeeld in de richting van de klok.

VERLOOP

Het spel bestaat uit twee fases. In de eerste fase worden de ruimteschepen één voor één op het spelbord geplaatst. In de tweede fase worden de ruimteschepen verplaatst.

Fase 1: De spelers plaatsen om de beurt één van hun ruimteschepen op een planeet naar keuze. Op elke planeet mag meer dan één ruimteschip staan, waarbij de kleur geen rol speelt. In deze eerste fase van het spel mag op elke planeet maar één ruimteschip van een bepaalde grootte staan.

Nadat alle ruimteschepen in hun baan door het heelal zijn geplaatst, begint de tweede fase.

Fase 2: In zijn beurt neemt een speler alle ruimteschepen van een planeet weg en plaatst deze één voor één in de volgende planeten in de baan. Hierbij gelden de volgende regels:



- Op de gekozen planeet moet zich tenminste één ruimteschip in de eigen spelerskleur bevinden.
- Het eerste ruimteschip wordt één planeet verder gezet, het tweede twee planeten verder, enzovoorts. Een ruimteschip kan ook in een zwart gat belanden: het ruimteschip "verdwijnt" uit het spel.
- Het grootste ruimteschip wordt altijd als eerst verplaatst, daarna de middelste en dan de kleinste.
- Als er meer dan één ruimteschip van een bepaalde grootte aanwezig is, beslist de actieve speler welk ruimteschip hij het eerst verplaatst.

In deze tweede fase is het mogelijk dat op een planeet meer dan één ruimteschip van een bepaalde grootte aanwezig is.

Per ronde mag elke speler eenmaal een fiche inzetten. Dit kan hij doen:

- direct na zijn eigen beurt: de speler komt nog een keer aan de beurt;
- direct voor de beurt van een medespeler: de speler mag één eigen ruimteschip één planeet verder plaatsen.
- in plaats van je beurt mag je een fiche inleveren.

EIND

Het spel eindigt zodra één speler geen ruimteschepen meer op het bord heeft staan. De overige spelers tellen hun punten:

- groot ruimteschip: 4 punten;
- middelgroot ruimteschip: 3 punten;
- klein ruimteschip: 1 punten;
- niet-ingezette ruimtefiches: 2 punten.

Winnaar is de speler met de meeste punten.