

# Examenvragen / opdrachten

Schooljaar: 2015 - 2016

Datum: 06 juni 2016

Afdeling: HBO Informatica

Jaar/module: B1 Programmeren 3

Naam cursist:

Geb. datum en -plaats:

Evaluatie

/600

## Probleemstelling

We willen in een horecazaak de omzet en de verschillende bestellingen van verschillende tafels beheren.

Een applicatie die dit op een eenvoudige & overzichtelijke manier invult zou heel interessant zijn.

## Doel van het project

De bedoeling van het eindwerk module B1, is het creëren van een JavaFX applicatie die het mogelijk maakt aan een ober:

- aan te loggen
- bestellingen op te nemen
- bestellingen af te rekenen
- de omzet uit te baten aan de hand van rapporten
- uitloggen

## Actors

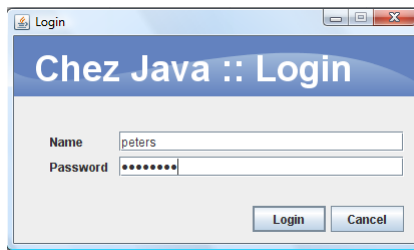
Voor deze applicatie is er nood aan verschillende gebruikers

- de verschillende obers die in de horecazaak werken

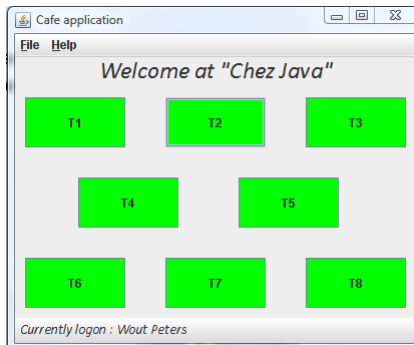
## Situering

### Ober

- Indien aangelogd moet de ober op een eenvoudige manier een bestelling voor een bepaalde tafel kunnen plaatsen. Hij moet een keuze kunnen maken uit dranken die op de kaart staan. De naam van de ober die is aangelogd moet steeds zichtbaar zijn.



Figuur 1 : aanloggen



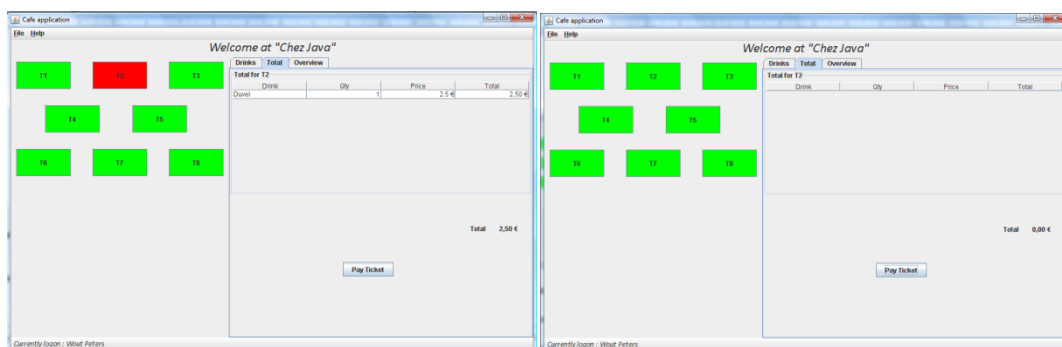
Figuur 2: overzicht tafels

- Eens een bestelling is geplaatst maar nog niet afgerekend voor een bepaalde tafel wordt dit ook visueel zichtbaar op de applicatie. Een bestelling die nog niet is afgerekend kan worden gewijzigd. Er kunnen consumpties bijgeplaatst en verwijderd worden.

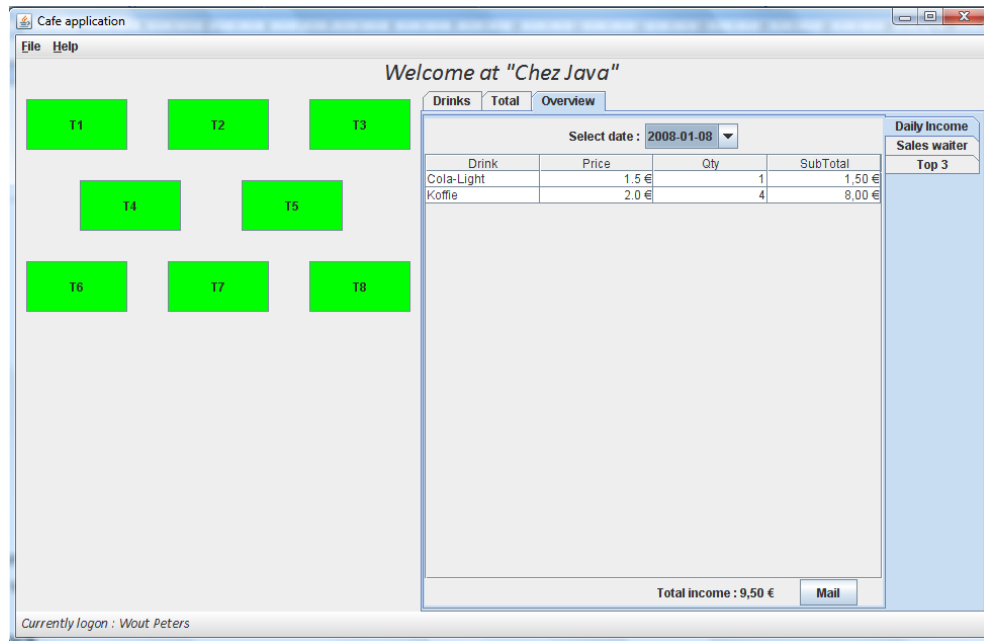


Figuur 3 : overzicht mogelijke producten en bestelling(en) voor een bepaalde tafel

- Als een bestelling wordt afgerekend wordt dit ook visueel zichtbaar.

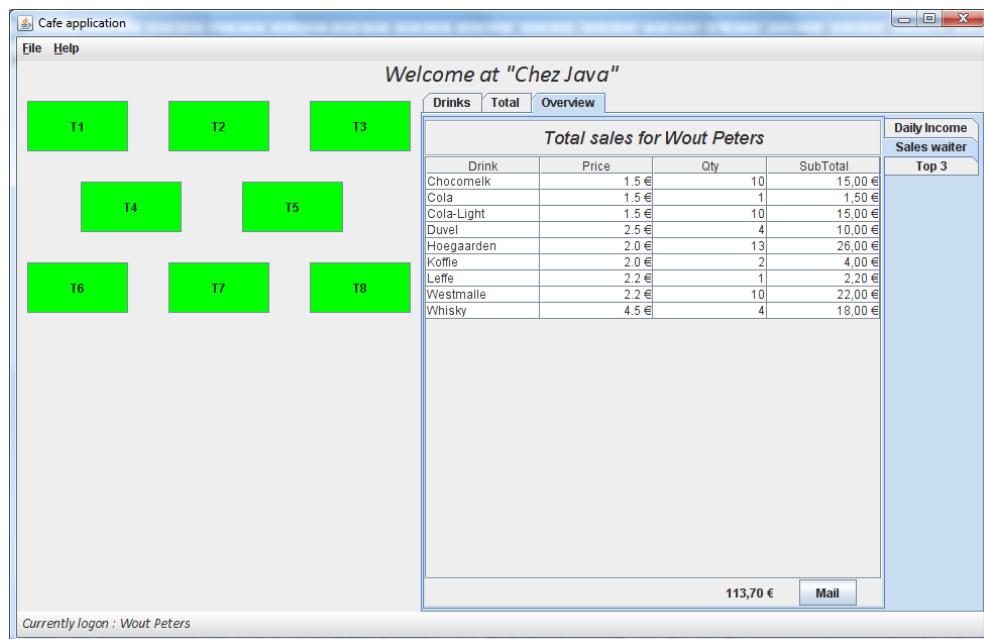


- Voor een bepaalde dag (waar er inkomsten zijn geweest cfr databank) kan er een overzicht opgevraagd worden. Dit overzicht kan worden gemaïld naar een bepaald e-mailadres met als attachment het overzicht in PDF-vorm .



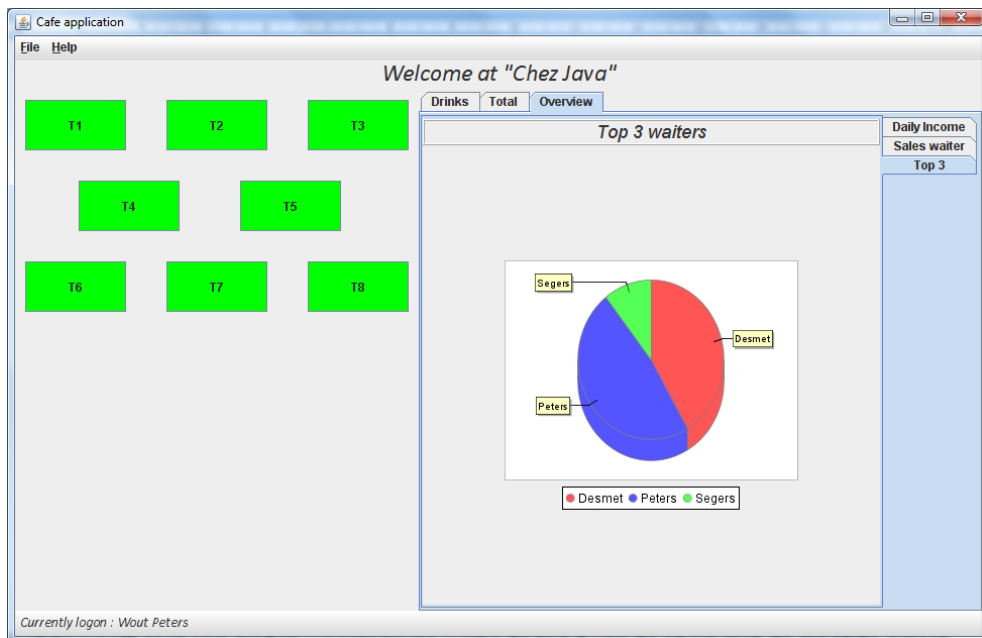
Figuur 4 : Overzicht inkomsten voor een bepaalde dag

- Dit is ook van toepassing om een overzicht te krijgen van de totaal omzet van de op die moment aangelogde ober.



Figuur 5 : overzicht omzet aangelogde ober

- Als laatste wordt er in een grafiek weergegeven welke de top 3 van de obers met de grootste omzet.



Figuur 6 : Top 3 obers

## Project beperkingen

### Model

- Het model wordt in de applicatie geplaatst onder de vorm van een JAR.
- ALLES wordt getest in de vorm van testklassen
- Het model, de view en de testklassen wordt bij het afgeven van de code wordt in een aparte ZIP-file geplaatst. (.java extensies)

### Persistentie

- Alle data van de applicatie wordt natuurlijk bijgehouden in een persistentielaag , die snel kan veranderd worden (DAO).
- Het is niet de bedoeling er tafels en/of producten verwijderd of worden bijgevoegd.
- De databanl wordt aangeleverd onder de vorm van een sql-bestand.

### Mail

- Er is een gmail account aangemaakt die jullie kunnen gebruiken
  - Mailadres : [cvoleerstadB1@gmail.com](mailto:cvoleerstadB1@gmail.com)
  - Paswoord : programmeren3
- Code om mail te versturen naar een gmailadres : bijgevoegd bij deze opdracht

### Gebruikte technologieën

- Alle OO-principes die we hebben gezien tijdens het jaar
- Designpatterns is een pluspunt
- API voor PDF (iText) : <https://github.com/itext/itextpdf/releases> (itext-pdfa-5.5..jar)
- API voor grafieken (JFreeChart) : <http://www.jfree.org/jfreechart/>
- JavaFX
- LOG4J
- Maak gebruik van property files

### Documentatie

- Javadoc dient gegenereerd te worden

## Timing

### Binnenleveren applicatie

- Nlt 30 mei 2016

### Verdediging projectwerk

- 06 juni 2016 (onder voorbehoud)
- Voorstelling van project/demo (30 min)
- Vragen-“uurtje” (15 min)

## Opmerkingen

- Begin met het model en de testen.
- Indien vragen en/of problemen mail me zo snel mogelijk!
- De applicatie moet geen kopie zijn van de screenschots. Eigen interpretatie mag én is wenselijk.

Veel succes !