

Acceptatietestplan Individuele Opdracht

FHICT Eindhoven

Auteur: Wouter Vanmulken

Document: Acceptatietestplan.doc individuele opdracht

Datum: 23-05-2015

Inhoudsopgave

Inleiding	3
Aanleiding voor de acceptatietest.....	3
Doelstelling van de acceptatietest	3
Acceptatiecriteria	3
Risico's en maatregelen	3
TestCases	4
TestCases Conclusie.....	12

Afgelopen Tests

Naam	Versie	Datum	Geslaagd (JA/NEE)
Wouter Vanmulken	1.0	14-6-2015	Nee

Inleiding

Dit acceptatietestplan is gemaakt om de individuele opdracht te testen en uiteindelijk te accepteren, wanneer deze aan de juiste voorwaarde voldoet. Dit project is gemaakt in opgave van Fontys Hogeschool ICT voor het vak software engineering. Dit betreft de competentie voor ASP.NET. Hierbij moet een bestaande website worden gekloond in ASP.NET. De MOSCOW lijst hiervan is terug te vinden in het analyzedocument.

Aanleiding voor de acceptatietest

Om er zeker van te zijn dat de applicatie klopt met wat de klant graag wilt, is dit document opgesteld. Om er zeker van te zijn dan alle mogelijke criteria gemaakt zijn. En de klant tevreden is met het product.

Doelstelling van de acceptatietest

De doelstelling van dit document is om alle testcases voldoende te laten slagen, zodat de software applicatie aan de juiste criteria voldoet.

Acceptatiecriteria

De software applicatie wordt geaccepteerd wanneer het alle musts op de moscow lijst voldaan zijn.

Risico's en maatregelen

Indien de testcase faalt, zal de software verbeterd worden en opnieuw getest worden totdat deze aan de moscow lijst voldoet.

TestMatrix

Naam	Beschrijving	Geslaagd (JA/NEE)
Must_Home_page	Een homepagina waarop meerdere games zichtbaar zijn.	Nee
Must_Registratie	Een registratiepagina voor nieuwe klanten en verkopers.	Ja
Must_Login	Een inlogpagina voor klanten en voor verkopers.	Ja
Must_Home_Page_User	Homepagina voor klanten en verkopers.	Ja
Must_Game_Page	Gamepagina, die voor elke individuele game een foto en beschrijving laat zien.	Ja
Must_Basket	Een winkelmandje.	Ja
Must_Pay	Een betaalmechanisme.	Nee
Must_Search_Name	Zoeken op naam.	Ja
Must_Search_Platform	Zoeken op platform.	Ja
Must_Search_Genre	Zoeken op genre.	Ja
Must_Admin_UserData	Een admin moet gebruikersgegevens kunnen opvragen.	Nee

TestCases

Must_Home_page

1. Een homepagina waarop meerdere games zichtbaar zijn[Must]

Test	Verwacht resultaat	Echt resultaat	Geslaagd (Ja/Nee)
De gebruiker opent de homepagina.	De gebruiker ziet een homepagina met games.	De gebruikers ziet een pagina met advertenties van games	Nee
De gebruiker opent de homepagina	De gebruiker ziet een homepagina waarop games gesorteerd kunnen worden op nieuwe games, prepaid kaarten, beste producten onder 30,-, producten onder 20,- en producten onder 10,-	De gebruiker ziet een binnenkomst pagina, met links naar verschillende pagina's en advertenties	Nee

Must_Registratie

2. Een registratiepagina voor nieuwe klanten en verkopers[Must]

Test	Verwacht resultaat	Echt resultaat	Geslaagd (Ja/Nee)
De gebruiker navigeert naar de registreer pagina	De gebruiker komt op de registreer pagina.	De gebruiker komt op een registreerpagina	Ja
De gebruiker vult foute gegevens in.	Het systeem geeft een foutmelding.	Het systeem geeft alleen fouten aan bij niet ingevulde gegevens	Nee
De gebruiker voert correcte gegevens in en drukt op bevestigen..	Het systeem geeft aan dat het aanmaken succesvol was en er een mail is verstuurd.	Hetsysteem geeft aan dat het aanmaken succesvol was, maar verstuurd geen activatiemail.	Nee
De navigeert naar zijn mail en klikt op de link in de ontvangen mail.	De website wordt geopend en er wordt aangegeven dat er een nieuw account is aangemaakt.	Er wordt naar de hoofdpagina genavigeerd als nieuwe ingelogde gebruiker	Ja

Must_Login

Een inlogpagina voor klanten en voor verkopers.

Test	Verwacht resultaat	Echt resultaat	Geslaagd (Ja/Nee)
De gebruiker navigeert naar de log in pagina	De gebruiker komt op de log in pagina terecht.	De gebruiker komt op de log in pagina terecht	Ja
De gebruiker logt zich in als klant	Het systeem stuurt de gebruiker door naar de homepagina en logt de gebruiker in.	Het systeem stuurt de gebruiker door naar de homepagina en logt de grbuiker in.	Ja

Test	Verwacht resultaat	Echt resultaat	Geslaagd (Ja/Nee)
De gebruiker navigeert naar de log in pagina	De gebruiker komt op de log in pagina terecht.	De gebruiker komt op de log in pagina terecht	Ja
De gebruiker logt zich in als Verkoper	Het systeem stuurt de gebruiker door naar de homepagina en logt de gebruiker in.	De gebruiker wordt doorgestuurd naar de homepagina	Ja

Must_Home_Page_User

3. . Homepagina voor klanten en verkopers [Must]

Test	Verwacht resultaat	Echt resultaat	Geslaagd (Ja/Nee)
De gebruiker navigeert naar de pagina voor de verkopers.	De gebruiker komt op een pagina terecht met alle gebruikersinformatie.	De gebruiker komt op een pagina terecht met alle gebruikersinformatie	Ja

Must_Home_Page_User

4. Gamepagina, die voor elke individuele game een foto en beschrijving laat zien.[Must]

Test	Verwacht resultaat	Echt resultaat	Geslaagd (Ja/Nee)
De gebruiker klikt op een game.	De gebruiker komt op een pagina terecht met informatie en foto's van de game	De gebruiker komt terecht op een pagina met informatie en foto's van de game waar je ook de game in je manje kunt stoppen	JA

Must_Basket

5. Een winkelmandje [Must]

Test	Verwacht resultaat	Echt resultaat	Geslaagd (Ja/Nee)
De gebruiker klikt op het winkelmandje op de pagina	De gebruiker komt op een pagina tercht met informatie over welke producten hij of zij in het winkelmandje heeft gestopt.	De gebruiker komt op een pagina terecht waar hij zijn in het winkelmandje gestopte producten kan bezichtigen	Ja

Must_Pay

6. Een betaalmechanisme [Must]

Test	Verwacht resultaat	Echt resultaat	Geslaagd (Ja/Nee)
De gebruiker zet een product in het winkelmandje	De gebruiker komt op een pagina tercht met informatie over welke producten hij of zij in het winkelmandje heeft gestopt.	De gebruiker wordt naar de pagina van het winkelmandje doorgestuurd . En het product is in het winkelmandje gestopt	Ja
De gebruiker klikt op betalen	De gebruiker wordt doorgestuurd naar een pagina waarop hij of zij kan betalen.	Er is geen knop om te betalen	Nee
De gebruiker betaalt met een externe service	De gebruiker krijgt verificatie dat hij of zij heeft betaald. En wordt doorgestuurd naar de gebruikerspagina.	n.v.t	Nee
De gebruiker kan zijn gekochte games bezichtigen.	De gebruiker kan zijn gekochte games bezichtigen	n.v.t.	Nee

Must_Search_Name

7. Zoeken op naam [Must]

Test	Verwacht resultaat	Echt resultaat	Geslaagd (Ja/Nee)
De gebruiker tikt een naam van een game in de zoekbalk en klikt op de zoekknop.	De gebruiker komt op een pagina tercht met games die voldoen aan de zoekcriteria.	De gebruiker vindt de gewenste games	Ja

Must_Search_Platform

8. Zoeken op platform [Must]

Test	Verwacht resultaat	Echt resultaat	Geslaagd (Ja/Nee)
De gebruiker klikt op de naam van een platform	De gebruiker komt op een pagina tercht met games die voldoen aan de zoekcriteria.	De gebruiker vindt de gewente games	Ja

Must_Search_Genre

9. Zoeken op genre [Must]

Test	Verwacht resultaat	Echt resultaat	Geslaagd (Ja/Nee)
De gebruiker klikt op de naam van een platform	De gebruiker komt op een pagina tercht games die voldoen aan de zoekcriteria.	De gebruiker vindt de gewenste games	Ja

Must_Admin_UserData

10. Een admin moet gebruikersgegevens kunnen opvragen [Must]

Test	Verwacht resultaat	Echt resultaat	Geslaagd (Ja/Nee)
De gebruiker logt in als admin	De gebruiker komt op de homepagina terecht.	De gebruiker komt op de homepagina terecht	Ja
De gebruiker geeft aan dat hij of zij gebruikersgegevens wilt opvragen.	De gebruiker komt op een pagina terecht waar hij of zij gebruikersgegevens kan opzoeken,	De gebruiker komt op een pagina waar hij zijn eigen gebruikersgegevens kan bekijken	Nee
De gebruiker geeft criteria op om de gegevens te sorteren	De gegevens worden aan de gegevens aangepast.	n.v.t	Nee

Test	Verwacht resultaat	Echt resultaat	Geslaagd (Ja/Nee)
De gebruiker navigeert naar de registreer pagina	De gebruiker komt op de registreer pagina.	De gebruiker komt op de registreerpagina	Ja
De gebruiker vult foute gegevens in.	Het systeem geeft een foutmelding.	Wachtwoorden moeten overeenkomen, alle velden moeten zijn ingevuld. EN het email adres moet volgens het juiste format zijn	Ja
De gebruiker voert correcte gegevens in en drukt op bevestigen..	Het systeem geeft aan dat het aanmaken succesvol was en er een mail is verstuurd.	Er wordt geen email verstuurd	Nee
De navigeert naar zijn mail en klikt op de link in de ontvangen mail.	De website wordt geopend en er wordt aangegeven dat er een nieuw account is aangemaakt.	De standaard webpagina wordt geopend en er wordt getoond dat de nieuwe gebruiker is ingelogd.	Ja

Conclusie

Dit document is een bevestiging dat de klant en de producent van de software het eens zijn met de software. Wanneer alle must requirements geslaagd zijn, wordt de software als compleet beschouwd.

De test wordt als compleet gezien wanneer onderstaande matrix allemaal slagen.

Naam	Beschrijving	Geslaagd (JA/NEE)
Must_Home_page	Een homepagina waarop meerdere games zichtbaar zijn.	Nee
Must_Registratie	Een registratiepagina voor nieuwe klanten en verkopers.	Ja
Must_Login	Een inlogpagina voor klanten en voor verkopers.	Ja
Must_Home_Page_User	Homepagina voor klanten en verkopers.	Ja
Must_Game_Page	Gamepagina, die voor elke individuele game een foto en beschrijving laat zien.	Ja
Must_Basket	Een winkelmandje.	Ja
Must_Pay	Een betaalmechanisme.	Nee
Must_Search_Name	Zoeken op naam.	Ja
Must_Search_Platform	Zoeken op platform.	Ja
Must_Search_Genre	Zoeken op genre.	Ja
Must_Admin_UserData	Een admin moet gebruikersgegevens kunnen opvragen.	Nee

De testcases zijn niet allemaal geslaagd, er ontbreekt nog een betalingssysteem en een mogelijkheid om gebruikers op de zoeken als de admin. Dit is wel al in code geïmplementeerd maar nog niet in de UI. Daarnaast is er ook te weinig afhandeling voor fout ingevulde gegevens.

Dit voldoet dus niet aan de eisen van dit Acceptatie testplan.