

Acceptatietestplan Individuele Opdracht

FHICT Eindhoven

Auteur: Wouter Vanmulken

Document: Acceptatietestplan.doc individuele opdracht

Datum: 23-05-2015

Inhoudsopgave

Inleiding	3
Aanleiding voor de acceptatietest.....	3
Doelstelling van de acceptatietest	3
Acceptatiecriteria	3
Risico's en maatregelen	3
TestCases	4
TestCases Conclusie.....	12

Afgelopen Tests

Naam	Versie	Datum	Geslaagd (JA/NEE)

Inleiding

Dit acceptatietestplan is gemaakt om de individuele opdracht te testen en uiteindelijk te accepteren, wanneer deze aan de juiste voorwaarde voldoet. Dit project is gemaakt in opgave van Fontys Hogeschool ICT voor het vak software engineering. Dit betreft de competentie voor ASP.NET. Hierbij moet een bestaande website worden gekloond in ASP.NET. De MOSCOW lijst hiervan is terug te vinden in het analyzedocument.

Aanleiding voor de acceptatietest

Om er zeker van te zijn dat de applicatie klopt met wat de klant graag wilt, is dit document opgesteld. Om er zeker van te zijn dan alle mogelijke criteria gemaakt zijn. En de klant tevreden is met het product.

Doelstelling van de acceptatietest

De doelstelling van dit document is om alle testcases voldoende te laten slagen, zodat de software applicatie aan de juiste criteria voldoet.

Acceptatiecriteria

De software applicatie wrdrt geaccepteerd wanneer het alle musts op de moscow lijst voldaan zijn.

Risico's en maatregelen

Indien de testcase faalt, zal de software verbeterd worden en opnieuw getest worden totdat deze aan de moscow lijst voldoet.

TestMatrix

Naam	Beschrijving	Geslaagd (JA/NEE)
Must_Home_page	Een homepagina waarop meerdere games zichtbaar zijn.	
Must_Registratie	Een registratiepagina voor nieuwe klanten en verkopers.	
Must_Login	Een inlogpagina voor klanten en voor verkopers.	
Must_Home_Page_User	Homepagina voor klanten en verkopers.	
Must_Game_Page	Gamepagina, die voor elke individuele game een foto en beschrijving laat zien.	
Must_Basket	Een winkelmandje.	
Must_Pay	Een betaalmechanisme.	
Must_Search_Name	Zoeken op naam.	
Must_Search_Platform	Zoeken op platform.	
Must_Search_Genre	Zoeken op genre.	
Must_Admin_UserData	Een admin moet gebruikersgegevens kunnen opvragen.	

TestCases

Must_Home_page

1. Een homepagina waarop meerdere games zichtbaar zijn[Must]

Test	Verwacht resultaat	Echt resultaat	Geslaagd (Ja/Nee)
De gebruiker opent de homepagina.	De gebruiker ziet een homepagina met games.		
De gebruiker opent de homepagina	De gebruiker ziet een homepagina waarop games gesorteerd kunnen worden op nieuwe games, prepaid kaarten, beste producten onder 30,- producten onder 20,- en producten onder 10,-		

Must_Registratie

2. Een registratiepagina voor nieuwe klanten en verkopers[Must]

Test	Verwacht resultaat	Echt resultaat	Geslaagd (Ja/Nee)
De gebruiker navigeert naar de registreer pagina	De gebruiker komt op de registreer pagina.		
De gebruiker vult foute gegevens in.	Het systeem geeft een foutmelding.		
De gebruiker voert correcte gegevens in en drukt op bevestigen..	Het systeem geeft aan dat het aanmaken succesvol was en er een mail is verstuurd.		
De navigeert naar zijn mail en klikt op de link in de ontvangen mail.	De website wordt geopend en er wordt aangegeven dat er een nieuw account is aangemaakt.		

Must_Login

Een inlogpagina voor klanten en voor verkopers.

Test	Verwacht resultaat	Echt resultaat	Geslaagd (Ja/Nee)
De gebruiker navigeert naar de log in pagina	De gebruiker komt op de log in pagina terecht.		
De gebruiker logt zich in als klant	Het systeem stuurt de gebruiker door naar de homepagina en logt de gebruiker in.		

Test	Verwacht resultaat	Echt resultaat	Geslaagd (Ja/Nee)
De gebruiker navigeert naar de log in pagina	De gebruiker komt op de log in pagina terecht.		
De gebruiker logt zich in als Verkoper	Het systeem stuurt de gebruiker door naar de homepagina en logt de gebruiker in.		

Must_Home_Page_User

3. . Homepagina voor klanten en verkopers [Must]

Test	Verwacht resultaat	Echt resultaat	Geslaagd (Ja/Nee)
De gebruiker navigeert naar de pagina voor de verkopers.	De gebruiker komt op een pagina terecht met alle gebruikersinformatie.		

Must_Home_Page_User

4. Gamepagina, die voor elke individuele game een foto en beschrijving laat zien.[Must]

Test	Verwacht resultaat	Echt resultaat	Geslaagd (Ja/Nee)
De gebruiker klikt op een game.	De gebruiker komt op een pagina terecht met informatie en foto's van de game		

Must_Basket

5. Een winkelmandje [Must]

Test	Verwacht resultaat	Echt resultaat	Geslaagd (Ja/Nee)
De gebruiker klikt op het winkelmandje op de pagina	De gebruiker komt op een pagina tercht met informatie over welke producten hij of zij in het winkelmandje heeft gestopt.		

Must_Pay

6. Een betaalmechanisme [Must]

Test	Verwacht resultaat	Echt resultaat	Geslaagd (Ja/Nee)
De gebruiker zet een product in het winkelmandje	De gebruiker komt op een pagina tercht met informatie over welke producten hij of zij in het winkelmandje heeft gestopt.		
De gebruiker klikt op betalen	De gebruiker wordt doorgestuurd naar een pagina waarop hij of zij kan betalen.		
De gebruiker betaalt met een externe service	De gebruiker krijgt verificatie dat hij of zij heeft betaald. En wordt doorgestuurd naar de gebruikerspagina.		
De gebruiker kan zijn gekochte games bezichtigen.	De gebruiker kan zijn gekochte games bezichtigen		

Must_Search_Name

7. Zoeken op naam [Must]

Test	Verwacht resultaat	Echt resultaat	Geslaagd (Ja/Nee)
De gebruiker tikt een naam van een game in de zoekbalk en klikt op de zoekknop.	De gebruiker komt op een pagina tercht met games die voldoen aan de zoekcriteria.		

Must_Search_Platform

8. Zoeken op platform [Must]

Test	Verwacht resultaat	Echt resultaat	Geslaagd (Ja/Nee)
De gebruiker klikt op de naam van een platform	De gebruiker komt op een pagina tercht met games die voldoen aan de zoekcriteria.		

Must_Search_Genre

9. Zoeken op genre [Must]

Test	Verwacht resultaat	Echt resultaat	Geslaagd (Ja/Nee)
De gebruiker klikt op de naam van een platform	De gebruiker komt op een pagina tercht games die voldoen aan de zoekcriteria.		

Must_Admin_UserData

10. Een admin moet gebruikersgegevens kunnen opvragen [Must]

Test	Verwacht resultaat	Echt resultaat	Geslaagd (Ja/Nee)
De gebruiker logt in als admin	De gebruiker komt op de homepagina terecht.		
De gebruiker geeft aan dat hij of zij gebruikersgegevens wilt opvragen.	De gebruiker komt op een pagina terecht waar hij of zij gebruikersgegevens kan opzoeken,		
De gebruiker geeft criteria op om de gegevens te sorteren	De gegevens worden aan de gegevens aangepast.		

Test	Verwacht resultaat	Echt resultaat	Geslaagd (Ja/Nee)
11. De gebruiker navigeert naar de registreer pagina	De gebruiker komt op de registreer pagina.		
12. De gebruiker vult foute gegevens in.	Het systeem geeft een foutmelding.		
2 De gebruiker voert correcte gegevens in en drukt op bevestigen..	Het systeem geeft aan dat het aanmaken succesvol was en er een mail is verstuurd.		
2 De navigeert naar zijn mail en klikt op de link in de ontvangen mail.	De website wordt geopend en er wordt aangegeven dat er een nieuw account is aangemaakt.		

Conclusie

Dit document is een bevestiging dat de klant en de producent van de software het eens zijn met de software. Wanneer alle must requirements geslaagd zijn, wordt de software als compleet beschouwd.

De test wordt als compleet gezien wanneer onderstaande matrix allemaal slagen.

Naam	Beschrijving	Geslaagd (JA/NEE)
Must_Home_page	Een homepagina waarop meerdere games zichtbaar zijn.	
Must_Registratie	Een registratiepagina voor nieuwe klanten en verkopers.	
Must_Login	Een inlogpagina voor klanten en voor verkopers.	
Must_Home_Page_User	Homepagina voor klanten en verkopers.	
Must_Game_Page	Gamepagina, die voor elke individuele game een foto en beschrijving laat zien.	
Must_Basket	Een winkelmandje.	
Must_Pay	Een betaalmechanisme.	
Must_Search_Name	Zoeken op naam.	
Must_Search_Platform	Zoeken op platform.	
Must_Search_Genre	Zoeken op genre.	
Must_Admin_UserData	Een admin moet gebruikersgegevens kunnen opvragen.	