st

ATP Document

S21T

Wout Kamp

2014

Inhoudsopgave

[Inleiding 2](#_Toc405128650)

[Doel 2](#_Toc405128651)

[Aanleiding 2](#_Toc405128652)

[Aanpak 2](#_Toc405128653)

[Acceptatiecriteria 2](#_Toc405128654)

[Omgeving en uitvoering 2](#_Toc405128655)

[Funtionele Requirements en dekking door Test Cases 3](#_Toc405128656)

[Funtionele Requirements 3](#_Toc405128657)

[Testmatrix 4](#_Toc405128658)

[Testcases Webapplicatie met Oracle Database 5](#_Toc405128659)

[Conclusie 7](#_Toc405128660)

# Inleiding

## Doel

Dit acceptatieplan document is bedoelt voor het testen van de applicatie “Webapplicatie met Oracle Database”. Dit document bevat de eisen waar de applicatie aan moet voldoen aan de functionele eisen uit het URS Document. Van elke testcase die in dit document staat wordt gekeken of de werking ervan voldoet aan de eisen die in het URS staan. Als al deze testen gedaan zijn zal er gekeken worden of deze applicatie voldoet aan de gestelde eisen en of deze applicatie geaccepteerd kan worden.

## Aanleiding

Dit document is gemaakt zodat de opdrachtgever kan zien of de gemaakt applicatie ook aan de gestelde eisen voldoet.

## Aanpak

Voor alle testcases in dit document is er een stappenplan die moet worden uitgevoerd zoals de stappen dat aangeven. Bij elke testcase wordt gekeken naar de functionaliteit van de applicatie.   
Het resultaat van deze test word vastgelegd in het document. Voor elke testcase wordt er aangegeven of dat onderdeel is goedgekeurd of niet. Dit wordt als volgt aangegeven

* FOUT: De applicatie voldoet niet aan de gestelde eisen
* CORRECT: De applicatie voldoet aan de gestelde eisen

## Acceptatiecriteria

De acceptatie test kan de applicatie pas goedkeuren als de resultaten van de testcases voldoen aan de volgende zaken

* De Must Have requirements moeten in de applicatie aanwezig zijn en hebben als status CORRECT.
* De Should Have requirements moeten in de applicatie aanwezig zijn en hebben als status CORRECT.
* De Could Have requirements mogen in de applicatie aanwezig zijn en hebben als status CORRECT.
* Alle testen moet worden uitgevoerd

## Omgeving en uitvoering

De testen worden uitgevoerd op een Windows 8.1 machine in het programma Visual Studie 2013.  
De testen worden uitgevoerd door <Naam> op <dd/mm/jjjj> met versie<versie> van de applicatie.

# Fstuntionele Requirements en dekking door Test Cases

## Funtionele Requirements

Hieronder staan de funtionele en de non-functionele requirements uit het URS document.   
Worden hieronder beschreven.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Requirement ID | Omschrijving | Prioriteit |
| FR\_INLG | Een gebruiker moet kunnen inloggen met de accountgegevens die hij zelf heeft aangemaakt | M |
| FR\_MAAK | Een gebruiker moet al zijn gegevens in kunnen voeren en dan een account aanmaken door op de knop te drukken | M |
| FR\_ZKANI | Door een naam van een anime in te voeren in het zoekveld moet een lijst getoond worden met alle anime | M |
| FR\_ZKMAN | Door een naam van een manga in te voeren in het zoekveld moet een lijst getoond worden met alle manga | M |
| FR\_TOEVG | Door bij de naam van een anime of manga op de knop te drukken voeg toe aan lijst moet hij aan je lijst toegevoegd worden | M |
| FR\_ZKPERS | Door een naam van een personage in te voeren in het zoekveld moet er een lijst getoond worden met alle namen | S |
| FR\_ZKGEBR | Door een naam van een andere gebruiker in te voeren in het zoekveld moet er een lijst getoond worden met alle namen | S |
| FR\_UITNDG | Door de email van de vriend van jou in te voeren en op uitnodigen krijgt jou vriend een bericht om zich aan te melden | S |
| FR\_UITLG | Door op de knop te drukken met uitloggen is de gebruiker niet meer ingelogd en moet hij opnieuw kunnen inloggen | S |
| FR\_SCR | Door op de gewenste anime of manga te klikken moet je achter aan de naam een score moeten kunnen geven van 1-10. De score die hij heeft gekregen moet berekend worden en het gemiddelde getoond worden. | C |
| FR\_BDG | De gebruiker moet een badge krijgen voor een aantal verrichtingen die hij gedaan heeft. Bijv. 1 anime bekeken hebben. | C |
| NFR\_GUI1 | De GUI moet er netjes uitzien | C |
| NFR\_GUI2 | De GUI moet gebruiksvriendelijk zijn en niet te moeilijk | C |

## Testmatrix

Hieronder wordt de matrix weergeven van alle functionele requirements met de bijbehorende testcases.

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Req | T\_INLG\_1 | T\_INLG\_2 | T\_MAAK\_1 | T\_MAAK\_2 | T\_ZKANI\_1 | T\_ZKANI2 | T\_ZKMAN\_1 | T\_ZKMAN\_2 | T\_TOEVG\_1 | T\_TOEVG\_2 | T\_ZKPERS\_1 | T\_ZKPERS\_2 | T\_ZKGEB\_1 | T\_ZKGEB\_2 | T\_UITNDG\_1 | T\_UITNDG\_2 | T\_UITLG\_1 | T\_SCR\_1 | T\_SCR\_2 |
| FR\_INLG | x | x |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| FR\_MAAK |  |  | x | x |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| FR\_ZKANI |  |  |  |  | x | x |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| FR\_ZKMAN |  |  |  |  |  |  | x | x |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| FR\_TOEVG |  |  |  |  |  |  |  |  | x | x |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| FR\_ZKPERS |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | x | x |  |  |  |  |  |  |  |
| FR\_ZKGEBR |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | x | x |  |  |  |  |  |
| FR\_UITNDG |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | x | x |  |  |  |
| FR\_UITLG |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | x |  |  |
| FR\_SCR |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | x | x |
| FR\_BDG |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| NFR\_GUI1 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| NFR\_GUI2 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |

## Testcases Webapplicatie met Oracle Database

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Testcase identificatie** | **Beschrijving van uit te voeren stappen** | **Verwachte resultaat** | **Geobserveerde resultaat** | **Resultaat van testcase** |
| T\_INLG\_1 | Gebruiker voert in Email: Zijn email  Wachtwoord: Zijn wachtwoord  Druk op knop “Inloggen” | Je kan nu bij alle ander functies |  |  |
| T\_INLG\_2 | Gebruiker voert in Email: -leeg-  Wachtwoord: -leeg-  Druk op knop “Inloggen | Message:  Vul geldige gegevens in |  |  |
| T\_MAAK\_1 | Gebruiker voert in  Al zijn gegevens die zijn aangegeven  Druk op knop “Aanmaken” | Message:  Account is aangemaakt |  |  |
| T\_MAAK\_2 | Gebruiker laat alle velden leeg  Druk op knop “Aanmaken” | Message:  Vul geldige gegevens in |  |  |
| T\_ZKANI\_1 | Gebruiker voert in Naam: Pandora Hearts  Druk op knop “Zoeken” | Je krijg een lijst te zien met alle Anime met die naam |  |  |
| T\_ZKANI\_2 | Gebruiker laat velden leeg  Druk op knop “Zoeken” | Message:  Vul geldige gegevens in |  |  |
| T\_ZKMAN\_1 | Gebruiker voert in  Naam: Naruto  Druk op knop “Zoeken” | Je krijg een lijst te zien met alle Manga met die naam |  |  |
| T\_ZKMAN\_2 | Gebruiker laat velden leeg  Druk op knop “Zoeken” | Message:  Vul geldige gegevens in |  |  |
| T\_TOEVG\_1 | Gebruiker voert T\_ZKANIME\_1 uit  Klik op: Pandora Hearts  Druk op knop “Voeg Toe” | Message:  Pandora Hearts toegevoegd aan lijst |  |  |
| T\_TOEVG\_2 | Gebruiker voert T\_ZKMANGA\_1 uit  Klik op: Naruto  Druk op knop “Voeg Toe” | Message:  Naruto toegevoegd aan lijst |  |  |
| T\_ZKPERS\_1 | Gebruiker voert in Naam: Alice  Druk op knop “Zoeken” | Krijgt een lijst te zien met alle Personages met die naam |  |  |
| T\_ZKPERS\_2 | Gebruiker laat alle velden leeg  Druk op knop “Zoeken | Message:  Vul geldige gegevens in |  |  |
| T\_ZKGEBR\_1 | Gebruiker voert in  Naam: Wout Kamp  Druk op knop “Zoeken” | Krijgt een lijst te zien met alle gebruikers met die naam |  |  |
| T\_ZKGEBR\_2 | Gebruiker laat alle velden leeg  Druk op knop “Zoeken” | Message:  Vul geldige gegevens in |  |  |
| T\_UITNDG\_1 | Gebruiker voert in  Email: wout\_kamp@hotmail.com  Druk op knop “Nodig uit” | Er wordt een email met een link verstuurd naar ingevoerde email |  |  |
| T\_UITNDG\_2 | Gebruiker laat alle velden leeg Druk op knop “Nodig uit” | Message:  Vul geldige gegevens in |  |  |
| T\_UITLG\_1 | Gebruiker voert T\_INLOG\_1 uit  Druk op de knop “Uitloggen” | De gebruiker kan nu opnieuw inloggen |  |  |
| T\_SCR\_1 | Gebruiker voert T\_ZKANIME\_1 uit  Voer in score: 8  Druk op knop “Geef score” | Achter de anime wordt de gemiddelde score weergeven |  |  |
| T\_SCR\_2 | Gebruiker voert T\_ZKMANGA\_1 uit  Voert in score: 5  Druk op knop “Geef score” | Achter de manga wordt de gemiddelde score weergeven |  |  |

# Conclusie

<Vul hier eindconclusie neer over het resultaat van alle gemaakte testen

De applicatie die is aangeleverd wordt hierbij <Goedgekeurd/Afgewezen>.