设计说明书

本次共享文件夹的设计思路是在运行程序时首先扫描s3 bucket和本地share文件夹中的文件形成文件目录，然后进行比对。对每一个存在于s3文件目录中的文件在本地文件目录中进行查询，若不存在则下载，若存在则比对修改时间，若本地版本较老则下载以进行更新。

然后开始进行周期扫描，每次文件目录比对中，发现s3文件目录出现不同，则以本地文件夹为基准进行同步，做出同样的添加（上传）、修改（上传）、删除操作。

源代码中的上传下载和20M以上文件分片部分复用了实操中的代码，解决的主要问题是进行下载上传操作后自带的http headers 中的Last-Modified是进行上传下载操作后的修改时间，与本地文件的修改时间不同，不便进行是否更新的对比，由于其为只读header，因此自行添加了addedModifiedTime header，在上传时将其同步为文件本地的修改时间，而在下载时修改本地修改时间同步为该header，以保证永远可以获取到文件真正的内容修改时间而非下载上传操作时间。

