포트폴리오

**제작 기간 :** 2017년 2월 ~ 2017년 8월 (약 8개월)

**제작 환경 :** Unreal Engine4(사용 엔진) / 3DMAX(2015)/ZBrush6/CS5

**작업 설명** : 탈출 어드벤처 게임용 Sci-fi 및 Industry 풍의 배경 및 캐릭터 제작

// 캐릭터 모델에 대한 설명 (컨셉, Max Image, 매터리얼, 애니메이션)

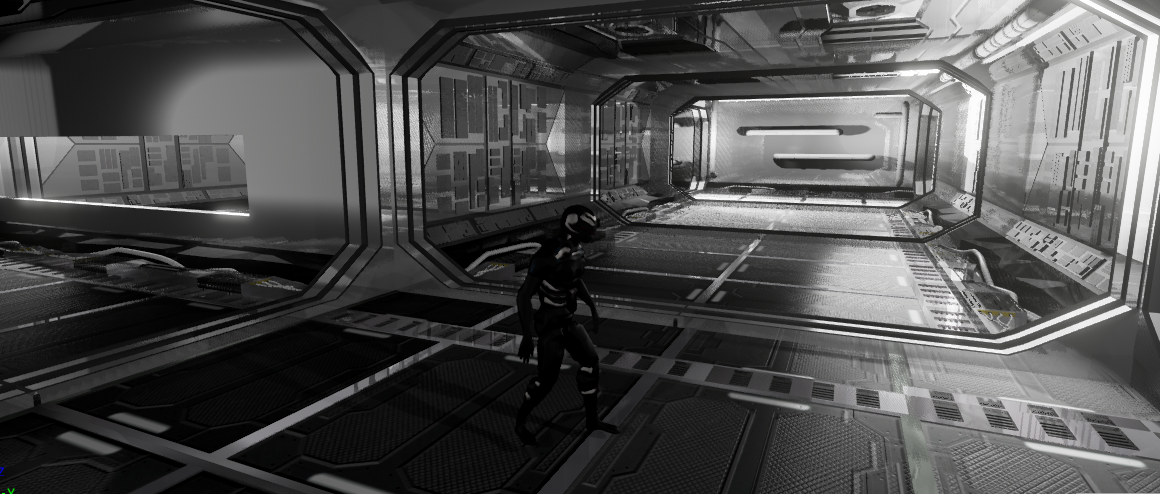
// 스타일 별로 나누어서 작성

// 컨셉

// 실제 게임 스샷

// 사용한 블록들의 Max Image와 언리얼 매터리얼 스샷

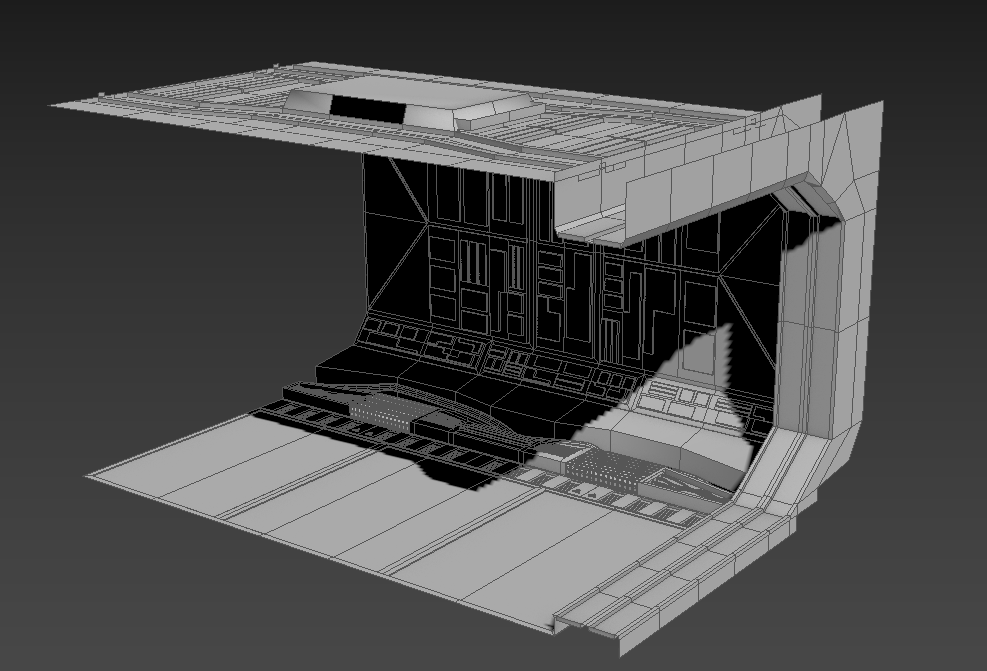
// 소품들 표

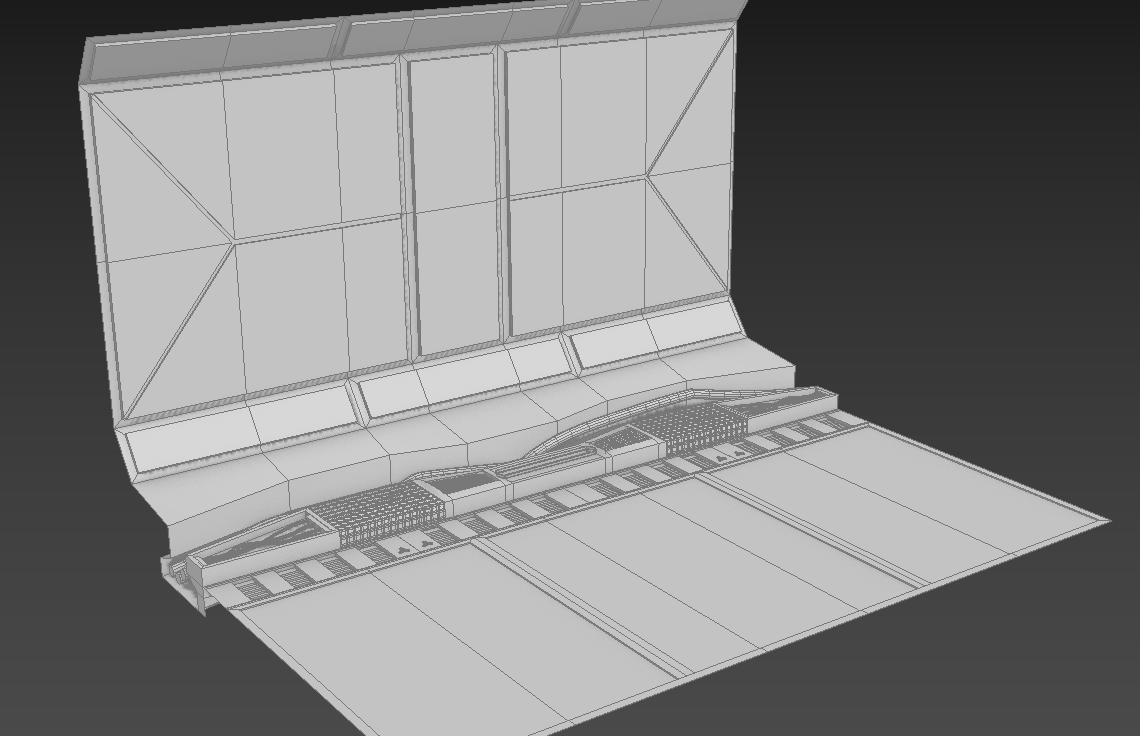


실제 게임 화면

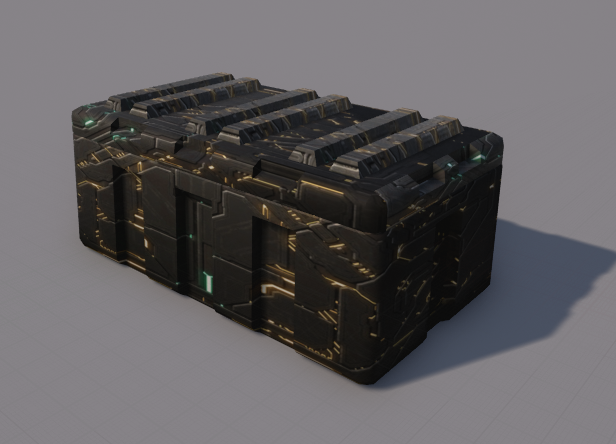


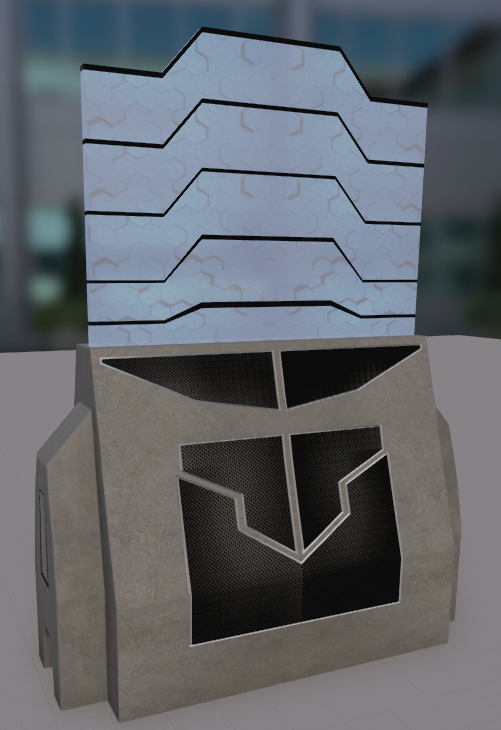
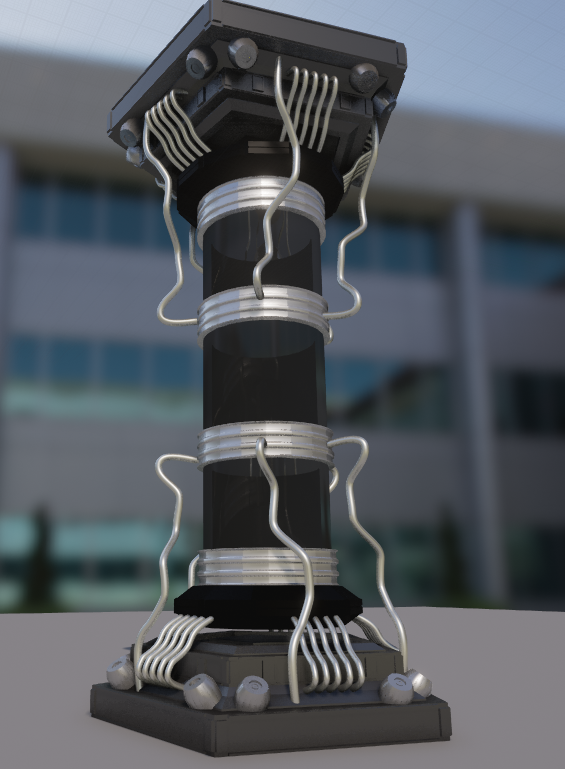
캐릭터





배경(3DMAX)





그 외 요소