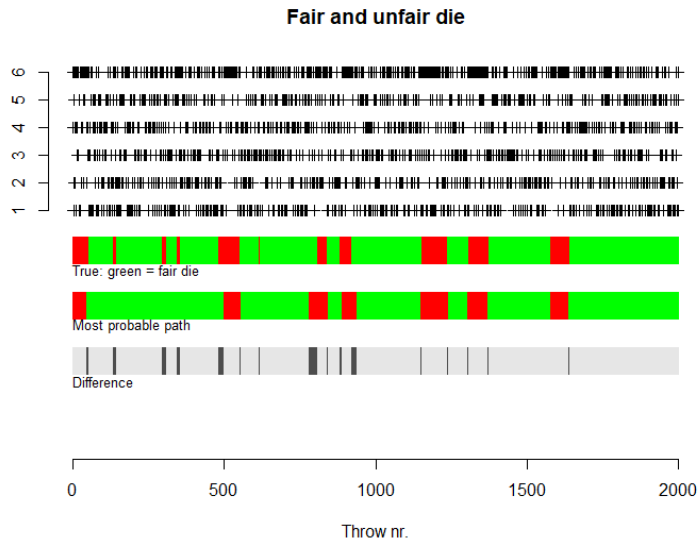


### Aufgabe 6.2.

In diesem Programm wird ein Hidden Markov Model erstellt von Würfelwürfen. Ein Markovmodell ist ein stochastisches Modell, wo mithilfe einer Markov-Kette mit unbeobachteten Zuständen modelliert werden kann.

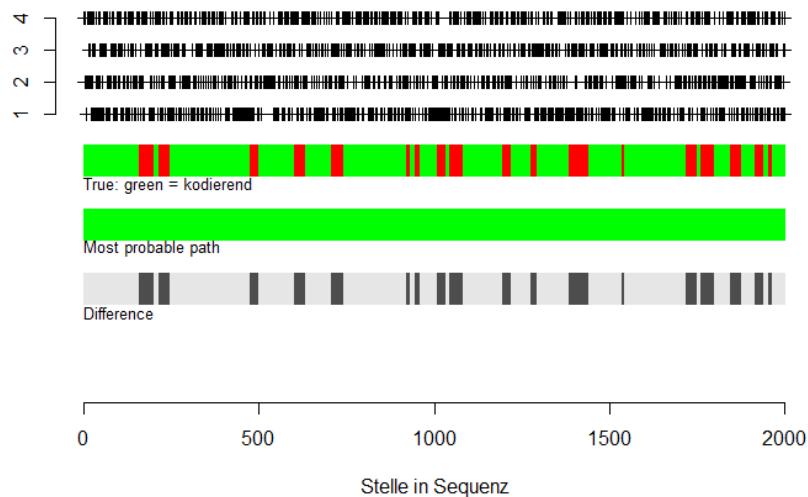


Ergebnis des HMM's

Man kann die gewürfelte Nummer feststellen in den oberen 5 Reihen und drunter dann, ob man 1. einen fairen Wurf hatte, 2. ob der Wurf der wahrscheinlichste war und 3. die Unterschiede. Ganz unten auf der x-Achse ist die Anzahl der Würfe abgebildet.

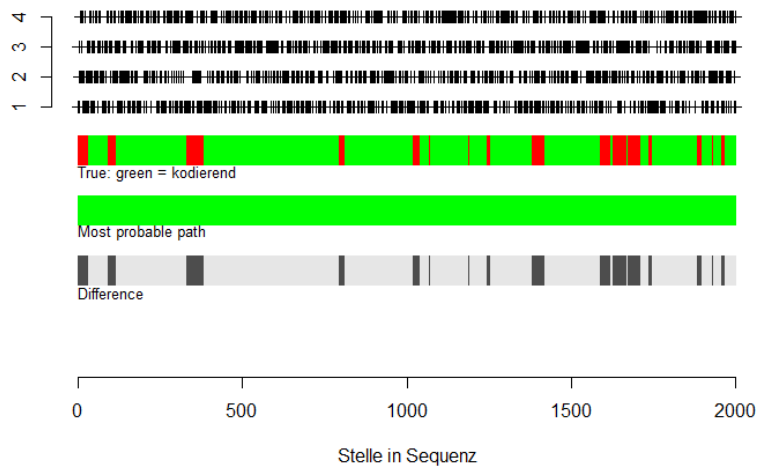
### Aufgabe 6.3.

#### DNA-Sequenzen



Nummer 1.

## DNA-Sequenzen



Nummer 2.

Bei Änderung der Parameter wird ein anderes Muster erzeugt, heißt andere Stellen sind kodierende Sequenzen jetzt.