## Лабораторная работа №1 Отчет

- 1. Изучите описание простейших форматов файлов.
- 2. С помощью hexdump или шестнадцатеричного просмотровщика/редактора исследуйте файлы различных форматов (некоторые файлы представлены в папке «Файлы»). Выделите сигнатуры или иные признаки формата там, где это возможно.

Составьте таблицу, содержащую для не менее 8 различных форматов файлов их типичное расширение, назначение (кратко) и сигнатуру (или иные признаки).

Формат файла	Расшир ение	Назначение	Сигнатура/Признаки
Free Lossless Aud io Codec	flac	Сжатие аудиоданных без потерь	66 4C 61 43 00 00 00 22 10 00 10 00 00 2C 7 00 FLaC "[ [
Ogg	ogg	Основной файловый и потоковый формат для мультимедиако деков фонда Xiph.Or	4F 67 67 53 00 02 00 00 00 00 00 00 00 09 07 OggS
Waveform Audio File Format	wav	Хранение записи оцифрованног о аудиопотока	52 49 46 46 D4 03 00 00 57 41 56 45 66 6D 74 20 RIFFO WA Efmt
OpenRaster	ora	Хранение растровых графических изображений со слоями	50 4B 03 04 14 00 00 00 00 00 00 00 02 1 00 C7 9A FM
Portable Document Format	pdf	Межплатформ енный открытый формат электронных документов	25 50 44 46 2D 31 2E 35 0A 25 B5 ED AE FB 0A 33
BMP file format	bmp	Хранение растровых изображений	42 4D 92 00 00 00 00 00 00 00 82 00 00 00 6C 00 B
OpenDocument Format	odt	Формат файлов документов для хранения и обмена редактируемы ми офисными документами	50 4B 03 04 14 00 00 08 00 00 E7 85 ED 46 5E C6 9K[][] [] [] [] [] [] [] [] [] [] [] [] []
Rich Text Format	rtf	Хранение текстовых документов с	7B 5C 72 74 66 31 5C 61 6E 73 69 5C 64 65 66 66 {\rtfl\ansi\deff

		форматирован	
		ием	
MPEG-4 Part 14	mp4	Упаковка цифровых видео- и аудиопотоков	00 00 00 18 66 74 79 70 6D 70 34 32 00 00 00 00 0

3. В папке задания выберите свой вариант, определив его по формуле

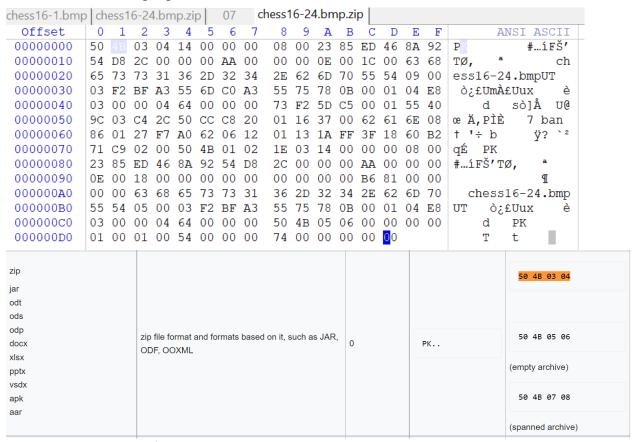
где % — оператор получения остатка от деления. В частности, если варианта 2, то у студента с номером компьютера 5 будет 1-й вариант, т. к. (5-1)%2+1=1.

№ команды – 7

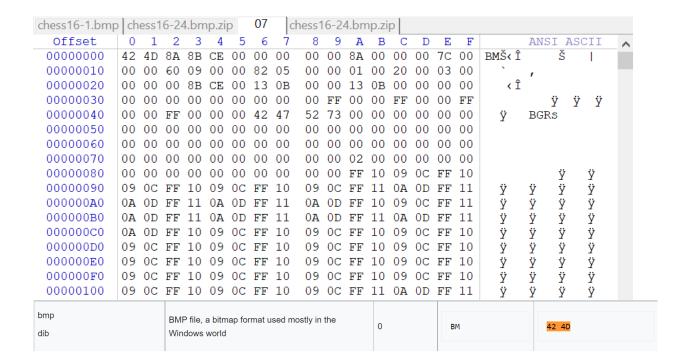
Вариант 7

4. Определите размер заголовка (если их несколько — первого) и расшифруйте основные поля заголовка файла, соответствующего варианту.

## Файл chess16-24.bmp.zip



5. Определите тип файла из папки «Варианты», соответствующего номеру варианта. Откройте его корректным приложением.



6. В соответствии с номером варианта отредактировать изображение, используя *шестнадцатеричный редактор*. Открыть изменённый файл и убедиться, что изменения корректны.

Провести чёрную горизонтальную линию вверху chess16-1.bmp

