# 首充三日功能

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 编号 | 日期 | 内容 | 作者 |
| 1.0 | 2024/12/29 | 设定首充三日活动的界面表现和操作逻辑 | MC |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

[首充三日功能 1](#_Toc29076)

[一、 设计目的 2](#_Toc25924)

[二、 系统概述 2](#_Toc19277)

[三、 实现方式 3](#_Toc22490)

[3.1 功能入口与主界面 3](#_Toc12391)

[3.1.1 首充成功之后的状态变化 4](#_Toc15759)

[3.2 2日和3日奖励状态 4](#_Toc23899)

[3.3 2日和3日可领取状态 5](#_Toc17696)

[3.4 特殊状态定义 6](#_Toc8582)

[四、 流程图 7](#_Toc21921)

## 设计目的

1. 增加游戏内的破冰付费功能模块，提升游戏的付费率。
2. 增加多日免费领取、付费双倍领的模式，提升游戏的进阶付费。

## 系统概述

1. 首充三日活动的功能入口位于主界面的顶部，点击之后可以打开首充活动的具体界面。
2. 如果玩家没有进行首充的操作，那么该功能按钮将会常驻，除非玩家进行了首充，且领取了1~3日的所有奖励，那么按钮将会在玩家领取完最后一天奖励之后消失。
3. 首充三日活动的操作逻辑在于：玩家在第一日就可以看见1~3天的奖励内容，但只能从第一天开始领取，且第一天的领取条件为拉起支付并支付成功；第二天~第三天的奖励领取操作从玩家第一天奖励领取之后的次日0点~后日0点才能进行，且会提供两种操作方式：免费领取和付费双倍。
4. 首充三日活动中的付费行为均为直接拉起支付进行对应额度的充值，只有充值成功之后界面状态才会发生变化。

## 实现方式

### 3.1 功能入口与主界面

|  |
| --- |
|  |
| 如上图所示，点击主界面上方的“首充豪礼”按钮可以打开对应的功能界面，如下图所示。 |
|  |
| 如上图所示，为首充豪礼的功能界面，界面内容定义如下：   1. 界面标题：首充豪礼。 2. 界面宣传语：用美术字整图来显示{一次付费，连领三天！} 3. 子页签：共分为三个{首日奖励，2日奖励，3日奖励}，如果玩家没有进行首充，则始终显示“首日奖励”，如果玩家成功进行了界面充值，则切换到“2日奖励”；同理，如果次日玩家登录领取了“2日奖励”，则切换到“3日奖励”。 4. 原价显示：用来展示当前商品的原价，字体中间要添加横线。 5. 道具展示区域：最大支持5个道具展示位置即可，点击图标可以弹出道具详情页，可叠加的道具需要显示其数量。 6. 充值按钮：点击之后拉起支付页，支付失败则按钮状态不变；支付成功，则按钮消失，邮件附件发送首充奖励。 |

#### 3.1.1 首充成功之后的状态变化

|  |
| --- |
|  |
| 如上图所示，如果玩家成功进行了支付，则返回游戏之后状态的变化有：   1. 通过邮件附件的方式发放首充的奖励道具，避免包裹问题导致的付费等待。邮件标题：首充豪礼奖励发放。 2. 界面上，原来的充值按钮变为纯文本显示：奖励已邮件发放。 |

### 3.2 2日和3日奖励状态

|  |
| --- |
|  |
| 如上图所示，为玩家切换到“2日奖励”页签之后的界面显示状态：   1. 与首日不同的在于，界面的底部需要以文字显示“首日奖励获得后次日0点可领取”。 2. 处于该状态的条件为： 3. 玩家没有进行首充 4. 玩家成功进行了首充，但还未到第二天的0点。 |
|  |
| 如上图所示，为切换到“3日奖励”页签之后的界面显示状态，逻辑与2日相同。 |

### 3.3 2日和3日可领取状态

|  |
| --- |
|  |
| 如上图所示，只有在玩家已经成功进行了充值获得奖励且第二天0点之后的情况下，2日奖励界面状态才会更新为上图状态：   1. 底部切换为两个功能按钮： 2. 免费领取：点击之后需要弹出二次确认提示框，详见下图所述，用来确保玩家放弃付费双倍的操作。 3. 充值双倍领：点击之后拉起支付，支付成功之后，将会邮件发放双倍的2日奖励。   特别说明：玩家成功首充之后的次日0点再打开“首充豪礼”功能界面时，默认打开的为“2日奖励”页签；3日奖励同理。 |
|  |
| 如上图所示，为点击“免费领取”按钮之后所弹出的二次确认提示框：   1. 弹框文字内容如图所示。 2. 点击“直接领取”，则直接邮件附件发放2日奖励。 3. 点击关闭按钮或者“我再想想”按钮，关闭当前提示框。 |

同理：3日奖励的显示逻辑也同2日，但3日奖励领取之后的次日0点要将首充豪礼按钮整个隐掉。

### 3.4 特殊状态定义

1. 如果玩家2日奖励一直没有领取，那么就一直维持2日奖励的状态，直到玩家领取了2日奖励之后，次日0点才会将3日奖励的界面状态进行更新。
2. 如果玩家3日奖励一直没有领取，那么就让3日奖励的界面可领取状态一直延续，直到玩家领取了3日奖励之后，才再次日0点击，隐藏掉“首充豪礼”的功能按钮。

## 流程图

