### 紫宸殿NPC形象更换（已解决）

|  |  |
| --- | --- |
|  | 武卫 |
|  | 御卫 |
|  | 虎卫 |
|  | 禁卫 |
| 已处理 | 宿卫 |

### 新手福利领取（暂时过渡用）处理

|  |
| --- |
|  |
| 如上图所示，角色创建之后的出生点安全区，放置如图所示NPC，名称如图，点击之后可以打开NPC弹框如下： |
|  |
| 如上图所示，玩家点击了按钮之后，直接将等级改为20级，并穿戴全身20级的装备以及学习对应的技能，如果已经点击并领取了，再次点击就告诉玩家：您已经领取了！ 已处理 |

### 安全区附近的测试怪物去除（已解决）

|  |
| --- |
|  |
| 如上图所示，去除安全区附近的怪物，避免玩家的死亡。 已处理 |

### 安全区去除未实现功能的NPC（已解决）

|  |
| --- |
|  |
|  |
|  |
|  |
| 已处理 |

### 免费VIP功能的界面显示异常（未解决）处理

|  |
| --- |
|  |
| 上图有三个问题：   1. 进度的数值有负数 2. 任务描述的问题有点长，这个我来改 3. VIP特权的描述超框，这个向左先移一些   未解决的点在于VIP0不应该显示领取福利，这个我要不就给vip0配上福利好了。 已处理 已处理 |

### 缺失的规则说明补充（未解决）处理

|  |
| --- |
|  |
| 武器祝福的规则说明：   1. 武器祝福只针对当前已经穿戴的装备才能进行操作。 2. 祝福消耗祝福油，且有成功几率的设定，成功则幸运+1，失败则有几率掉幸运等级。 3. 幸运数值越高，则角色在攻击时越能发挥最大输出。 4. 可以使用幸运符来增加成功几率或者使用保底符来避免失败后的幸运降低。  已处理 |
|  |
| 如上图为免费VIP功能的规则说明缺失，规则内容如下：   1. 初始角色为vip0，只有完成对应vip的所有任务才能激活对应等级的vip。 2. Vip1以上的玩家可以每天领取元宝福利。   VIP1以上的玩家还能永久获得攻防血的全属性加成。 已处理 |

### 技能升级和进阶的提升至顶功能未实现 屏蔽

|  |
| --- |
|  |
| 技能升级和进阶的“提升至顶”功能未实现。 暂时不处理 屏蔽掉了 |

### 魔方阵进入次数异常（已解决）

|  |
| --- |
|  |
| 新创建的角色，打开魔方阵功能之后没有进入次数，怀疑是没有每天0点重置或者和账号绑定了。 已处理 |
|  |
| 魔方阵点击进入之后，发现直接进入到了一张不存在的地图上，上图就是进入魔方阵之后的状态。 已修正 |

### 魂石功能异常（已解决）

|  |
| --- |
|  |
| 如上图所示，点击魂石羁绊之后的属性显示文字重叠错乱。 已处理 |
|  |
| 如上图所示，魂石大师目前无法点击了。 |
|  |
| 如上图所示，现在一键镶嵌有实现效果，那么文字颜色也弄成绿色的吧 已处理 |
|  |
| 如上图所示，已经镶嵌了魂石，结果魂石后面还显示的为：无。 这里的是表示属性 |

### 灵玉功能异常 处理

|  |
| --- |
|  |
| 如上图，自动回收功能未实现，取了一个白色灵玉，结果还在包裹中。另外，把这个界面上的“灵珠”两个字都改成“灵玉”吧。（功能如果耗时，那就先改文字显示，功能后续添加）。 文字已处理配置调整后正常已处理 |
|  |
| 如上图，如果没有激活对应的套装属性的话，还是要把属性的文字用灰色显示，激活了之后再用黄色显示。  （不紧急，可以放到审核后再改）  这个颜色是无法变化的 |

|  |
| --- |
|  |
| 如上图所示，现在灵玉合成（记得把灵珠两个字改成灵玉）、魂石合成功能未实现。  材料合成、药品合成、特殊合成可以用现在的处理办法或者直接隐掉。 除装备合成其他都隐藏 |

### 紫宸殿功能异常（已解决）

|  |
| --- |
|  |
| 如上图红框所示，禁卫和宿卫两个NPC点击之后没有反应，打不开界面。 0级不要配属性，已修正 |

### 审核用GM指令添加 处理

|  |
| --- |
|  |
| 在这个小工具中，需要增加几个快捷操作功能方便审核，如果已经有了，那就得确认有效果：   1. 增加各类道具：点击之后给1000万金币、2000强化石、2000书页、2000升星石、2000技能秘籍、2000祝福油、200幸运符、200保底符、10万元宝 2. 等级加10级：这个用了有效果。 3. 无敌：这个没效果，需要增加一下。 4. 学习职业技能：这个目前能学会。 5. 增加魂石道具：点击之后给5级的红魂石\*12个，5级的绿魂石\*12，5级的蓝魂石\*12，5级的黄魂石\*12。 6. 增加灵玉道具：点击之后给12个部位的粉色1星灵玉各1个。 7. 创建战力首领：点击之后系统刷新3个符合当前战力的战力首领，能让玩家在首领尊者那里看到并挑战。 8. 增加灵玉副本等级：点击之后增加3次灵玉副本的挑战次数。 9. 增加魔方阵挑战次数：点击之后增加2次魔方阵挑战次数。  已处理 |

### 灵玉副本内死亡问题 处理

|  |
| --- |
|  |
| 灵玉副本内被怪物打死之后，弹出的死亡复活提示框中，“原地复活”和“退出副本”按钮点击均没有响应，倒计时结束就一直是上图的状态。 |

### 角色装备外显问题 处理

|  |
| --- |
|  |
| 如上图所示，角色面板上有衣服的外观，但是场景中角色为光神，衣服为20级的蓝色衣服。 外显是配置到Shape中已处理魔方阵死亡复活问题  |  | | --- | |  | | 如上图所示，在魔方阵中死亡，没有弹出死亡复活的提示框。正常应该弹出和战力首领、灵玉副本一样的死亡复活提示框。 已修正 | |