### 灵玉副本攻击模式问题 处理

|  |
| --- |
|  |
| 灵玉副本内进入之后强制给角色设置为行会攻击模式，出副本之后还原进入前的攻击模式。 已处理 |

### 战斗中相关问题

|  |
| --- |
|  |
| 战斗中的问题有：   1. 怪物在场景中头顶上没有血条显示。 2. 怪物打人和人打怪物均没有伤血的飘字提示，包括暴击、闪避这种战斗效果的飘字。 3. 有些怪物，比如白野猪，看不到攻击动作，但人会被击杀死亡。   微端资源 |

### 系统提示问题 处理

|  |
| --- |
|  |
| 护卫升级的条件不足提示文字需要更明确一些，比如：武卫等级不足！角色等级不足！金币不足！ 已处理 |

### Vip任务优化

当前vip任务如果未完成，则点击“前往”按钮目前没有做定义，现在定义如下：

|  |  |
| --- | --- |
| 任务类型 | 点击前往的响应 |
| 角色达到XX级 | 角色移动到魔方阵副本处并打开魔方阵的进入界面 |
| 角色战力达到XX | 1~40级（移动到槽位强化并打开界面）；41~55级（移动到槽位升星并打开界面）；56~60级（移动到装备洗炼并打开界面）；61~70级（移动到魂石大师并打开界面）；71级以上（移动到灵玉尊者并打开界面） |
| 全身穿戴XX品质装备 | 角色移动到魔方阵副本处并打开魔方阵的进入界面 |
| 全身装备槽位强化XX级 | 移动到槽位强化并打开界面 |
| 任一槽位升星到X级 | 移动到槽位升星并打开界面 |
| 累计进行XX次元宝洗炼 | 移动到洗炼大师并打开界面 |
| 累计进入XX次魔方阵 | 角色移动到魔方阵副本处并打开魔方阵的进入界面 |
| 累计成功合成XX次装备or灵玉or魂石 | 移动到合成大师并打开界面 |
| 累计击杀XX次战力首领 | 移动到首领尊者并打开界面 |
| 累计击杀XX次灵玉首领 | 移动到灵玉首领并打开界面 |

### 角色属性问题（提审后再细查吧）

|  |
| --- |
|  |
| 目前能确定的是生命值肯定不对，法师140级，只计算升级的血量，表格配置里面已经是683700了，而且这个角色还是全身12颗黄宝石的百分比加成。 |

### 角色属性问题（提审后再细查吧）