# 运镖与藏宝图玩法

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 编号 | 日期 | 内容 | 作者 |
| 1.0 | 2025/1/12 | 设定运镖与藏宝图玩法的规则 | MC |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

[运镖与藏宝图玩法 1](#_Toc15729)

[一、 设计目的 2](#_Toc26416)

[二、 系统概述 2](#_Toc31492)

[三、 实现方式 2](#_Toc30275)

[3.1 运镖过程 2](#_Toc25222)

[3.1.1 已刷新出最高档次镖车的状态 4](#_Toc15662)

[3.1.2 开始运镖的界面状态 4](#_Toc25233)

[3.1.3 运镖次数为0的界面状态 5](#_Toc22337)

[3.2 交镖过程 5](#_Toc31698)

[3.2.1 交镖弹框 6](#_Toc12976)

[3.2.2 非交镖状态的弹框 7](#_Toc23320)

[3.3 藏宝图玩法 7](#_Toc2759)

[3.3.1 挖宝过程 8](#_Toc4406)

[四、 流程图 9](#_Toc19684)

[4.1 运镖流程 9](#_Toc16031)

## 设计目的

1. 将版本支持的日常玩法进行挖掘改造，填充每日玩法行为。

## 系统概述

1. 运镖玩法为在安全区的镖师NPC处接取镖车，然后角色跟随镖车到指定NPC处交任务即可完成。
2. 接取镖车时可以消耗元宝进行镖车的刷新，有一定几率刷新出特级镖车，相应的在交任务时也可以获得更多的奖励。
3. 运镖设定双倍时间，即在每天的限定时间段内进行运镖可以在交任务时获得双倍的奖励。
4. 镖车在运输途中，如果被其他玩家攻击破坏，则运镖状态结束，玩家无法获得镖车奖励。
5. 藏宝图为消耗藏宝图道具，自动寻路到随机坐标点进行读条挖宝的既有玩法。
6. 藏宝图读条结束之后，则按照配置的几率进行道具的发放或者触发战力首领。

## 实现方式

### 3.1 运镖过程

|  |
| --- |
| . |
| 如上图所示，每天0点刷新运镖状态，玩家可在盟重安全区“王镖头”NPC处进行接镖任务，点击NPC之后可以打开下图界面： |
|  |
| 如上图所示，为点击“王镖头”之后打开的NPC弹框：   1. 界面标题：运镖。点击关闭按钮可以关闭弹出框。 2. 王镖头文字内容如图所示，玩家每天都可以进行2次运镖，但只有在每天的10点到13点之间交镖时才能领取双倍奖励。 3. 当前镖车：默认为最低档次的镖车，可以消耗元宝进行镖车的刷新，镖车一共分为{初级镖车、中级镖车、高级镖车}三个档次，按照配置几率进行刷新，且每次刷新消耗的元宝价格递增。刷新9次仍然没到最高档次镖车时，第10次必然为最高档次镖车。 4. 接取镖车按钮：按钮上方显示今日可接次数，显示方式为{今日剩余次数/今日总次数}。点击接取镖之后，则关闭当前弹框，刷新镖车并开始镖车的自动移动。 5. 刷新镖车按钮：按钮上方显示当前刷新所需要的元宝数量（如元宝数量不足，则点击刷新按钮时需要给出通用的元宝不足提示框）；按钮下方显示X次之后必然为高级镖车的提示。 |

#### 3.1.1 已刷新出最高档次镖车的状态

|  |
| --- |
|  |
| 如上图所示，为刷新出最高档次镖车的界面显示：   1. 刷新镖车按钮变为纯文本显示：已为最高等级镖车。 |

#### 3.1.2 开始运镖的界面状态

|  |
| --- |
|  |
| 如上图所示，为点击了“接取镖车”按钮之后，因为运镖界面会直接关闭，此时如果玩家再次点击“王镖头”NPC则弹出上图界面：   1. 按钮操作区域变为文本显示，如图所示。 2. 镖车一旦接取成功，则开始运镖的时间倒计时：20分钟，如果20分钟时间内镖车仍然没有在指定NPC处交掉，则运镖失败，镖车状态清楚，次数扣除。 |

#### 3.1.3 运镖次数为0的界面状态

|  |
| --- |
|  |
| 如上图所示，如果今天的运镖次数已经为0，则点击“王镖头”NPC之后弹出的界面状态和内容显示如上图所示。 |

### 3.2 交镖过程

|  |
| --- |
|  |
| 如上图所示，玩家在接取镖车之后，镖车将会按照既定速度向“陈镖头”NPC处自行移动，但需要玩家角色在镖车附近3\*3范围内，镖车才会移动，反之，则给出系统提示：你距离镖车太远了！，此时镖车将会停止移动。  特别说明，镖车具有极高的防御，所有玩家攻击镖车均只能造成1点伤害，如果镖车自身血量为0，则镖车被破坏。  当镖车顺利到达陈镖头之后，自动打开交镖弹框如下节所述 |

#### 3.2.1 交镖弹框

|  |
| --- |
|  |
| 如上图所示，为镖车顺利抵达陈镖头之后所弹出的界面：   1. 界面内容如图所示，如果玩家因为特殊原因没有点击“收下奖励”按钮，则系统自动在镖车抵达陈镖头之后10秒将奖励发放给玩家。反之，玩家点击“收下奖励”或者关闭按钮之后，立即发放奖励。 |

#### 3.2.2 非交镖状态的弹框

|  |
| --- |
|  |
| 如上图所示，在非镖车抵达时，点击陈镖头NPC所弹出的界面显示内容。 |

### 3.3 藏宝图玩法

|  |
| --- |
|  |
| 如图在包裹或者快捷栏中点击使用“藏宝图”道具，则弹出上图所示弹框：   1. 弹框中需要显示此次的藏宝坐标，点击立即前往按钮则自动寻路到指定坐标。 2. 消耗掉藏宝图之后，同时也需要在聊天频道以系统消息发出本次藏宝坐标。 3. 默认不勾选今日不再提醒，如果勾选了，则今日再次使用藏宝图之后，将不再弹框，只是以系统消息在聊天频道进行坐标的发送。 |

#### 3.3.1 挖宝过程

|  |
| --- |
|  |
| 玩家到达指定坐标点之后自动开始上图的读条倒计时，倒计时统一10秒，读条上方需要显示当前剩余时间。  倒计时结束之后，按照配置的几率进行道具的直接发放，或者弹出战力首领的触发弹框。  藏宝图道具的每日使用上限在表格中配置读取。 |

## 流程图

### 4.1 运镖流程

