# 合成系统

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 编号 | 日期 | 内容 | 作者 |
| 1.0 | 2024/11/12 | 设定合成系统的规则和操作流程 | MC |
| 1.1 | 2024/11/25 | 增加灵玉、魂石合成的相关定义 | MC |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

[合成系统 1](#_Toc32161)

[一、 设计目的 2](#_Toc29717)

[二、 系统概述 2](#_Toc17380)

[三、 实现方式 2](#_Toc1312)

[3.1 合成首页 2](#_Toc4322)

[3.1.1 无可合成装备 3](#_Toc6898)

[3.1.2 单件装备合成 4](#_Toc25005)

[3.1.3 快捷装备合成 5](#_Toc22501)

[3.2 灵玉合成 5](#_Toc27247)

[3.3 魂石合成 8](#_Toc5616)

[四、 流程图 10](#_Toc25092)

[4.1 装备合成流程图 10](#_Toc27182)

## 设计目的

1. 提供游戏内可以进行装备、道具合成的统一操作系统。
2. 提供游戏内进行物品转换和升级的快捷途径。

## 系统概述

1. 合成系统的操作界面通过点击安全区的NPC“合成大师”进行打开。
2. 合成系统包括：装备合成、灵珠合成、魂石合成、材料合成、药品合成、特殊合成几个类别，后续会有增加。
3. 装备合成的规则为：3件同品质同等级段的装备进行合成，消耗金币并按照成功几率进行合成结果的输出，若成功，则得到同等级段高一品质的装备（按照几率设定来生成极品属性或者天赋属性），有一定几率得到高一等级段同一品质的装备；若失败，则扣除金币和当前合成的装备。
4. 灵珠合成为5合1的方式，同品质同星级的灵珠进行合成，得到高一品质高一星级的灵珠。同样有成功率的设定。（灵珠合成暂不开放）
5. 魂石合成方式为3合1的方式，同等级的魂石可以进行合成，大概率得到高一等级的随机颜色魂石，小概率得到高一等级带有五行属性的随机颜色魂石。

## 实现方式

### 3.1 合成首页

|  |  |
| --- | --- |
|  | 如左图所示，为点击“合成大师”之后所弹出的对话框界面。   1. 界面提示语内容如图。 2. 点击关闭按钮则关闭对话框。 3. 点击规则说明则弹出规则说明界面。 4. 点击具体的合成类别则进入到对应的合成选择界面。 |
|  | 如左图所示，为上图中点击了“装备合成”之后打开的下一层界面：   1. NPC提示语内容如图所示。 2. 当前包裹中可合成的装备列表需要在每次打开该界面时进行一次刷新。 3. 装备按照品质从低到高依次显示，特别的，已穿戴的装备无法合成，所以不会显示在这里。 4. 点击装备名称可以弹出对应的详情页。 5. 点击对应装备后合成按钮则进入到下一层的具体装备合成界面。 |
|  | 如左图所示，为点击装备名称之后所弹出的对应装备的详情页显示。   1. 在弹出了装备详情页的情况下，点击界面其他区域可以关闭详情页。 2. 该界面的上一页和下一页是为了防止装备太多显示不完所设置。 3. 点击返回上一层，则回到合成首页。 |

#### 无可合成装备

|  |  |
| --- | --- |
|  | 如左图所示，如果当前角色没有可以合成的装备，则在其选择了“装备合成”之后显示该界面，界面文字内容如图。 |

#### 单件装备合成

|  |  |
| --- | --- |
|  | 如左图所示，为选择了1件要合成的装备之后弹出的界面。   1. 该界面装备前的勾选项最多只能勾选两个，超过之后再勾选，则给出飘字提示：最多只能选择两件哦！ 2. 点击快速选择，则自动按照顺序选择两件装备进行勾选。 3. 一旦该界面勾选数量达到了2个，则自动切换到下一界面，如下图所示 |
|  | 如左图所示，为上一界面上勾选了2件装备之后自动进入的界面   1. 界面标题：装备合成 2. 目标装备：为玩家选择的要合成的装备。 3. 材料装备：为上图中选择的两件装备。 4. 合成消耗：显示方式如图。 5. 成功几率：配置读取。 6. 点击开始合成，则扣除金币，给出结果界面。 |
|  | 如左图所示，为单次合成成功的界面显示方式。 |
|  | 如左图所示，为单次合成失败的界面显示方式。 |
|  | 如左图所示，为选择了单件装备，但是所持有的可参与合成的装备数量不足2个的界面显示。 |

#### 快捷装备合成

|  |  |
| --- | --- |
|  | 如左图所示，为点击“装备合成”首页界面上“快捷合成”按钮右侧“设置”按钮所弹出的界面。   1. 选项均为可多选的，默认选项如图所示。 2. 设置成功之后，点击快捷合成，则会按照所设置的条件对当前玩家所能合成的装备按照品质从低到高依次进行合成。直到金币不足或者装备数量不足为止。 |
|  | 如左图所示，为点击快捷合成按钮之后的结果展示弹框：   1. 若该合成过程较长，则可以先弹出该界面，然后界面上结果逐渐刷新出即可。 2. 界面显示方式如图所示。 3. 特别的，如果点击“快捷合成”按钮后，没有可以快捷合成的装备，则直接给出飘字提示：当前没有可快捷合成的装备，请重新设置！ |

### 3.2 灵玉合成

|  |  |
| --- | --- |
|  | 如左图所示，为点击合成首页的“灵玉合成”按钮之后所弹出的界面：   1. 与装备合成不同的是，相同品质和部位的灵玉为可叠加道具，所以需要在对应的灵玉名称后面显示当前所持有的数量。 |
|  | 如左图所示，为当前没有可以进行合成的灵玉时的界面状态。 |
|  | 如左图所示，为选择了目标灵玉之后的合成材料灵玉选择界面：   1. 同样的，需要在灵玉后面添加持有数量。 2. 如果所勾选的数量不足，则给出系统提示：请至少选择4个灵玉！ |
|  | 如左图所示，为持有的材料灵玉数量不满足合成需求的界面显示。 |
|  | 如左图所示，为材料灵玉已经选择完毕的合成操作界面。 |
|  | 如左图所示，为灵玉合成成功的展示界面。 |
|  | 如左图所示，为灵玉合成失败的展示界面。 |
|  | 如左图所示，为快捷合成设置界面：   1. 合成选项里面除了界面上的选项还要再加上：一键合成所有红1星灵玉；一键合成所有红2星灵玉。 2. 默认的勾选项为白色灵玉，如图所示。 |
|  | 如左图所示，为快捷合成结果展示界面：  特别的，也需要在可叠加的灵玉后添加数量显示。 |

### 3.3 魂石合成

|  |  |
| --- | --- |
|  | 如左图所示，为点击合成首页中的魂石合成按钮之后弹出的界面。  界面显示方式与灵玉相同。 |
|  | 如左图所示，为当前没有可合成魂石时的界面显示。 |
|  | 如左图所示，为选中的目标合成魂石之后的界面显示 |
|  | 如左图所示，为当前持有的材料合成魂石数量不足时的界面显示。 |
|  | 如左图所示，为材料合成魂石已经选择完毕之后的合成操作界面。 |
|  | 如左图所示，为合成成功的结果展示界面。 |
|  | 如左图所示，为合成失败的结果展示界面。 |
|  | 如左图所示，为快捷合成设置界面：   1. 选项如图所示，默认勾选的选项也如图所示。 2. 特别的，默认会勾选保留带有五行属性的魂石。 |
|  | 如左图所示，为快捷合成结果的展示界面。 |

## 流程图

### 装备合成流程图

