# 魂石系统

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 编号 | 日期 | 内容 | 作者 |
| 1.0 | 2024/11/24 | 设定魂石系统的镶嵌操作流程与规则 | MC |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

[魂石系统 1](#_Toc4882)

[一、 设计目的 2](#_Toc15099)

[二、 系统概述 2](#_Toc12771)

[三、 实现方式 3](#_Toc27122)

[3.1 魂石操作界面 3](#_Toc29020)

[3.1.1 持有魂石列表 3](#_Toc31372)

[3.2 魂石详情页 4](#_Toc13858)

[3.3 魂石五行效果 5](#_Toc7586)

[3.3.1 五行效果的定义 5](#_Toc31047)

[3.4 魂石羁绊属性 5](#_Toc19737)

[四、 流程图 6](#_Toc1493)

## 设计目的

1. 增加数值养成系统，提升游戏的数值养成深度。
2. 提供五行属性的战斗技能效果，增加魂石搭配的追求。

## 系统概述

1. 魂石系统通过安全区的NPC“魂石大师”点击之后可以打开对应功能界面，若功能尚未开启，则点击对应NPC需要给出系统提示：魂石功能XX级开启。
2. 魂石一共分为4种颜色，每种颜色均有15个等级，同种颜色之间可以通过合成系统3个合成一个高一级魂石。
3. 魂石的四种颜色分别对应不同的属性加成：红色魂石（增加攻击力的上下限）；蓝色魂石（增加物理防御的上下限）；绿色魂石（增加魔法防御的上下限）；黄色魂石（增加生命值的百分比）。
4. 角色身上可以镶嵌的槽位共有：红色魂石槽位3个，蓝色魂石槽位2个，绿色魂石槽位2个，黄色魂石槽位3个。其中每一个槽位均可以镶嵌4个魂石，但需要与当前槽位颜色保持一致，举例：红色魂石槽位3个，其中每一个槽位均可以镶嵌4颗红魂石，也就是一共可以镶嵌4\*3=12个。
5. 同种颜色相同等级的魂石通过合成所获得的高一等级的魂石会有一定几率带有五行属性，只有一个槽位上的4颗魂石均带有相同的五行属性，则会激活当前槽位的五行效果，具体效果内容详见下文所述。不同槽位的五行效果采用：同类叠加，不同类同时生效的原则处理。
6. 魂石为不可死亡爆落的道具。

## 实现方式

### 3.1 魂石操作界面

|  |  |
| --- | --- |
|  | 如左图所示，为点击魂石大师NPC之后所打开的操作界面：   1. NPC提示文字如图所示。 2. 点击“魂石羁绊”之后打开对应界面，详见下文。 3. 该界面一共有10个槽位、4种颜色，红色3个、蓝色2个、绿色2个、黄色3个。 4. 每个颜色的槽位后面均显示当前的镶嵌状态：（已镶嵌数量/上限数量） 5. 点击槽位按钮之后可以打开对应槽位的镶嵌界面，如下图所示。 |
|  | 如左图所示，为点击对应魂石槽位之后打开的镶嵌界面。   1. 每一个槽位均固定显示4个镶嵌孔位。 2. 如果对应空位上镶嵌了魂石，则显示魂石的名称（名称颜色同品质颜色），对应的其后面的操作按钮为：更换。 3. 点击对应魂石的名称可以弹出魂石的详情页。 4. 点击全部卸下，则将当前槽位上所镶嵌的所有魂石全部卸下。 5. 点击一键镶嵌，则将当前槽位的4个镶嵌孔全部镶嵌所能镶嵌的最高等级的魂石。 |
|  | 如左图所示，为有镶嵌孔为空时的界面显示状态：   1. 镶嵌孔后显示：空。对应的操作按钮，显示为：镶嵌。点击按钮可以打开当前持有的可镶嵌魂石列表。详见下文所述。 |

#### 3.1.1 持有魂石列表

点击对应镶嵌孔之后的“更换”或者“镶嵌”按钮之后可以弹出当前槽位可以镶嵌的魂石列表界面。

|  |  |
| --- | --- |
|  | 如左图所示，为当前槽位所能镶嵌的魂石持有列表：   1. 相同ID的魂石可以叠加，所以其后面需要显示持有数量。 2. 点击魂石名称可以弹出道具详情页。 3. 点击勾选按钮则将所选中的魂石镶嵌到对应镶嵌孔上，同时该界面消失。 4. 点击返回上一页，则返回到对应槽位界面。 |
|  | 如左图所示，为打开选择列表时，没有可以镶嵌的魂石时的界面显示方式：   1. 提示文字内容如图。点击立即前往则移动到魔方阵的副本进入界面。 2. 特别的，一旦确定了当前的魂石槽位，则其所能镶嵌的魂石颜色也就确定了，因此所打开的选择列表只能显示对应颜色的魂石。 |

### 3.2 魂石详情页

|  |  |
| --- | --- |
|  | 如左图所示，为点击界面上对应魂石的名称链接之后弹出的魂石详情页界面。   1. 详情页只需要显示基础属性即可。 2. 道具名称颜色与品质颜色相同。 |

### 3.3 魂石五行效果

|  |  |
| --- | --- |
|  | 如左图所示，为在具体的魂石槽位界面上点击“五行效果”按钮之后弹出的效果界面：   1. 五行效果只有当前槽位所镶嵌的4颗魂石都带有相同的五行才会激活对应效果，4颗魂石的等级可以不相同，只要五行相同就能激活五行效果。 2. 不同槽位如果带有不同的五行效果，则按照相同的五行效果处罚几率叠加，不同的五行效果同时生效的原则处理。 3. 已激活的效果文字用绿色显示，反之用灰色。 |

#### 3.3.1 五行效果的定义

五行分为：金木水火土 5种，只有在魂石进行合成的时候才会几率获得，不同等级的魂石均有几率获得五行属性。

1. 【金】：攻击时X%的几率使得目标处于破甲状态Y秒。破甲状态下，目标的物防降低25%。
2. 【木】：攻击时X%的几率恢复自身血量上限Y%的生命，冷却Z秒。
3. 【水】：攻击时X%的几率使得目标处于中毒状态Y秒。中毒状态下，目标的魔防降低25%。
4. 【火】：攻击时X%的几率使得目标处于烧伤状态Y秒。烧伤状态下，目标每秒掉血生命上限的1%。
5. 【土】：攻击时X%的几率使得目标处于恐惧状态Y秒。恐惧状态下，目标攻击力将会降低10%。

### 3.4 魂石羁绊属性

|  |  |
| --- | --- |
|  | 如左图所示，为点击“魂石大师”NPC之后打开的魂石槽位界面上“魂石羁绊”按钮之后打开的界面：   1. 该功能为角色全身槽位所镶嵌的魂石达到对应等级之上所激活的额外属性加成。 2. 备注：角色全身槽位一共有40个镶嵌孔。 |

## 流程图

