# 免费VIP功能

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 编号 | 日期 | 内容 | 作者 |
| 1.0 | 2024/12/2 | 设定免费VIP功能的操作规则和奖励逻辑 | MC |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

[免费VIP功能 1](#_Toc2279)

[一、 设计目的 2](#_Toc9133)

[二、 系统概述 2](#_Toc27545)

[三、 实现方式 2](#_Toc27211)

[3.1 功能主界面 2](#_Toc19780)

[3.1.1 VIP0时的福利显示 4](#_Toc8157)

[3.1.2 非VIP0时的福利显示 4](#_Toc11124)

[3.2 特殊显示界面定义 5](#_Toc23738)

[3.3 VIP任务的种类定义 7](#_Toc29240)

[四、 流程图 8](#_Toc1404)

## 设计目的

1. 利用VIP任务的设定来作为玩家日常游戏行为的引导。
2. 将VIP的特权和福利作为玩家日常追求的目标。

## 系统概述

1. 在安全区设置一个女性NPC，名字就叫做：免费送VIP15。
2. 点击NPC之后可以打开免费送VIP的功能界面。
3. 免费送VIP的功能中需要玩家完成当前等级的VIP任务并领取了任务奖励之后才会解锁对应的VIP。
4. VIP的特权和福利只能由已经解锁了对应VIP等级的玩家获得和领取。
5. VIP的福利每天只能领取一次，且VIP等级越高，每天可领取的奖励数量会越多，但奖励的种类是相同的。特别的，如果今日的VIP福利没有领取，但今天VIP升级了，那么VIP福利会自动更新到最新的VIP福利。

## 实现方式

### 3.1 功能主界面

在安全区设置一个女性NPC，名字为：免费送VIP15。点击之后打开送VIP的功能界面。

|  |
| --- |
|  |
| 如上图所示，界面内容有：   1. 界面NPC提示语内容如图所示。 2. 点击规则说明按钮打开通用的规则说明弹出框，点击关闭按钮则关闭该界面。 3. VIP任务最多会设置5个，具体数量依据界面的容量来调整。 4. 每一个VIP任务均会显示任务编号、任务条件、任务进度、任务奖励以及任务状态，其中任务状态分为：已完成、前往按钮、领取奖励按钮三种： 5. 已完成状态：点击了“领取奖励”之后，发放对应任务奖励，同时将按钮设置为“已完成”的文字状态。 6. 前往按钮：点击之后关闭界面，同时按照设定的跳转进行操作，具体详见下文所示。 7. 领取奖励按钮：当任务条件已满足时，“前往”按钮将会变为“领取奖励”，点击之后发放奖励，同时将按钮状态置为：已完成。 8. VIP解锁进度：该进度用来统计当前VIP的任务有几个处于了“已完成”状态，特别的：处于领取奖励状态的任务不能计入解锁进度。 9. VIP特权：该特权正常情况下显示的为当前VIP等级的特权，但VIP15为最高等级，则只显示当前等级VIP15的特权. 10. VIP福利：该福利正常情况下显示已经解锁的当前可领取的最高VIP等级的福利，但VIP15同样也只显示VIP15的福利。 11. 下一等级特权按钮：点击之后打开独立的对话框界面，用来显示下一个VIP等级的特权内容。 12. 下一等级福利按钮：点击之后打开独立的对话框界面，用来显示下一个VIP等级福利内容。 |

#### 3.1.1 VIP0时的福利显示

|  |
| --- |
|  |
| 如上图所示，角色初始为VIP0：   1. VIP特权的显示内容为当前VIP的特权，如果没有则显示：无。 2. VIP福利的显示内容为当前VIP的福利，如果没有同样显示：无。 |

#### 3.1.2 非VIP0时的福利显示

|  |
| --- |
|  |
| 如上图所示，为非VIP0时的福利状态：   1. 如果今日的福利未领取，则显示“领取福利”按钮，点击之后，发放奖励，按钮状态置为“已领取”。 2. VIP的福利在每天的0点进行领取状态重置。 |
|  |
| 如上图所示，为VIP福利已经领取之后的状态。特别的，如果领取时包裹空间不足，则给出系统提示：包裹空间不足，请整理后再来领取！ |

### 3.2 特殊显示界面定义

|  |
| --- |
|  |
| 如上图所示，为点击特权中的下一级特权按钮时的显示界面，用来显示下一等级VIP的特权内容。  点击返回上一页则回到VIP界面。 |
|  |
| 如上图所示，为点击福利中的下一级福利按钮时的显示界面，用来显示下一等级VIP的福利内容。  点击返回上一页则回到VIP界面。 |
|  |
| 如上图所示，如果当前已经为最高VIP等级，则界面显示方式为：   1. 原来的VIP任务显示区域以文本替代，文本内容如图。 2. VIP特权和福利区域均不再显示下一VIP等级的特权和福利按钮。 |

### 3.3 VIP任务的种类定义

VIP中的任务共有以下几种：

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 编号 | 任务描述 | 配置变量 |
| 1 | 角色达到XX级 | 角色等级 |
| 2 | 角色战力达到XX | 战力数值 |
| 3 | 累计击杀世界bossXX只 | 击杀数量 |
| 4 | 累计进入魔方阵XX次 | 进入次数 |
| 5 | 累计击杀战力首领XX只 | 击杀数量 |
| 6 | 累计获得灵珠首领奖励XX次 | 获奖次数 |
| 7 | 累计击杀怪物XX只 | 击杀数量 |
| 8 | 将任一件装备升至XX星 | 最高升星等级 |
| 9 | 全身穿戴XX品质装备 | 装备品质 |
| 10 | 累计进行XX次定向洗练 | 洗练次数 |
| 11 | 累计消耗金币XX | 消耗金币数量 |

说明：上述任务中的累计均不会算入上一VIP等级的数量，即任务重新开启后计数从0开始。

## 流程图

