# 回收系统

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 编号 | 日期 | 内容 | 作者 |
| 1.0 | 2025/1/10 | 设定回收系统的基础模块 | MC |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

目录

[一、 设计目的 2](#_Toc6656)

[二、 系统概述 2](#_Toc15613)

[三、 实现方式 2](#_Toc5982)

[3.1 功能入口与主界面 2](#_Toc26464)

[3.2 装备回收 4](#_Toc7767)

[3.3 升星宝石回收 6](#_Toc30507)

[3.4 自动回收 7](#_Toc23413)

[四、 流程图 9](#_Toc27258)

## 设计目的

1. 提供游戏内的物品回收系统，方便玩家快速回收各种游戏道具。

## 系统概述

1. 在包裹界面，点击界面上的“回收”按钮可以打开回收系统的界面。
2. 回收功能目前分为“装备回收”和“升星宝石回收”两类，后续会依据游戏拓展进行种类的增加。
3. 回收系统有自动回收的设定，但开启自动回收功能需要达到vip2或者直接充值开启两种方式，且自动回收功能仅针对怪物掉落的装备或者升星宝石才有效。
4. 当前系统中的灵玉的回收在其本身功能界面进行，不在此回收系统中进行。

## 实现方式

### 3.1 功能入口与主界面

|  |
| --- |
|  |
|  |
| 图1中，打开包裹之后点击界面上的“回收”按钮可以打开图2的回收系统主界面。   1. 回收系统界面标题：回收系统。点击关闭按钮可关闭界面。 2. 界面上方文本显示：请在下方选择需要回收的物品。 3. 目前分为两类回收：装备回收和升星宝石回收，点击两个按钮之后可以分别打开对应的回收操作界面，详见下文。 4. 自动回收按钮：如果角色未达到开启条件（VIP2级以上或者付钱购买），则按钮下方常在显示：VIP2或者1元开启，点击按钮之后给出提示弹框，详见下文；反之，如果角色已经开启该功能，则按钮下方的文字去除，点击按钮打开自动回收界面。详见下文。 |

### 3.2 装备回收

|  |
| --- |
|  |
| 上图所示，为点击“装备回收”按钮之后弹出的操作界面：   1. 界面标题：装备回收。点击关闭按钮可关闭该界面。 2. 等级装备分类选项：格式为{勾选项+文字说明}，该勾选项为可多选的勾选项，默认不勾选。 3. 回收价目按钮：点击之后可以打开回收价目界面，见下图。 4. 一键全选按钮：点击之后将界面上所有选项置为选中状态。 5. 一键反选按钮：点击之后将界面上所有选项置为非选中状态。 6. 点击回收按钮：点击之后则将所选中的装备类中当前包裹中的满足条件装备进行回收。 |
|  |
| 如上图所示，为点击“回收价目”按钮之后弹出的回收价目界面，界面除了标题之外，其余均为程序字进行编辑显示。 |

### 3.3 升星宝石回收

|  |
| --- |
|  |
|  |
| 如上两图所示，为升星宝石的回收功能界面，界面的操作逻辑与装备回收相同。 |

### 3.4 自动回收

|  |
| --- |
|  |
| 如上图所示，如果自动回收功能未开启，则点击回收系统主界面上的“自动回收”按钮之后弹出如上提示框：   1. 提示框的文字内容如图所示，点击关闭按钮可直接关闭提示框。 2. 点击“1元立即开”按钮之后，则直接拉起支付，如果支付成功，则自动回收功能开启，按钮下方的：vip2或者1元开启 提示文字消失。 3. 点击“前往提示”按钮之后，则关闭当前界面，角色自动传送到盟重安全区的“免费送VIP”NPC处，并打开VIP界面。 |
|  |
| 上图为解锁了自动回收功能之后，点击按钮所打开的自动回收设置界面：   1. 自动回收功能中的所有自动回收设置，都只针对打怪掉落的相对应的物品，如果满足自动回收的设置条件，则在打怪掉落获得对应物品之后，直接回收为对应物品发放给玩家。 2. 该界面上的默认勾选状态如图所示。 3. 对于角色装备而言，默认会勾选“额外保留高战力装备”，该选项意为：即使当前获得的装备满足所设置的自动回收条件，但如果其比角色当前穿戴的同部位装备战力高，则也不会自动回收。 4. 在该界面，点击“保存设置”之后将会更新设置状态，但如果直接点击关闭按钮，则意味着：保存设置+关闭界面。 |

## 流程图

