# 每日必做系统

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 编号 | 日期 | 内容 | 作者 |
| 1.0 | 2025/1/12 | 设定每日必做系统的界面表现和操作逻辑 | MC |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

[每日必做系统 1](#_Toc2115)

[一、 设计目的 2](#_Toc30131)

[二、 系统概述 2](#_Toc3897)

[三、 实现方式 2](#_Toc5211)

[3.1 功能入口与主界面 2](#_Toc27208)

[3.2 每日大奖奖励状态 4](#_Toc26932)

[3.3 每日任务分类 5](#_Toc6214)

[3.4 任务达成条件定义 5](#_Toc15801)

[四、 流程图 6](#_Toc21207)

## 设计目的

1. 提供一个每天引导玩家进行游戏内日常玩法的模块，避免出现不知道玩什么的情况。

## 系统概述

1. 每日必玩系统以任务+奖励了的形式将游戏内希望玩家进行的游戏行为进行罗列。
2. 任务的进度和奖励刷新均为每日的0点。
3. 玩家完成对应的任务则可以领取相应的任务奖励，且每天完成的任务数量达到5个和10个时，可以额外再领取大额奖励。
4. 每日必玩系统中的任务均为游戏内的日常核心玩法和核心养成玩法。如果有对应玩法没有开启，则需要显示功能开启的等级。

## 实现方式

### 3.1 功能入口与主界面

|  |
| --- |
|  |
|  |
| 图1中，在主界面上添加一个功能按钮“每日必玩”，点击之后，可以打开图2的功能界面：   1. 界面标题：每日必玩。点击关闭按钮可以关闭该界面。 2. 界面上方为常驻显示的今日大奖进度展示： 3. 当前进度：显示方式为{已完成的任务数量/目标数量}。其中已完成任务的计数为任务达到条件即可，不要求领取了任务奖励。 4. 完成5个任务可领奖励&完成10个任务可领奖励：此处奖励只需要展示1个道具图标，中间用箭头进行连接。道具图标右下角需要显示数量。， 5. 领取状态：依据当前是否可领以及是否已领分为：无可领奖励、可领取、已领取三种状态，详见下文所述。 6. 任务列表：该区域支持上下拖动，每一个任务包含内容有： 7. 任务名称：可配置读取。 8. 任务进度：显示方式{当前进度/目标进度}。 9. 玩法说明：纯文本显示，配置读取。 10. 奖励展示：最多展示3个道具图标奖励。 11. 按钮状态：分为{已领取、可领取、前往、功能未开启}四种状态，显示方式如上图所示。 |

### 3.2 每日大奖奖励状态

|  |
| --- |
|  |
|  |
| 如上两图为每日大奖的领取状态区分：   1. 如果没有任何一档奖励可领，则显示：无可领取奖励。 2. 如果有奖励可领，不管是1档还是2档，则显示：一键领取按钮。 3. 如果所有奖励已领，则显示：奖励已领完，同时已领取的奖励图标上需要有对勾的显示。 |

### 3.3 每日任务分类

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 任务名称 | 玩法说明 | 前往跳转 |
| 魔方阵挑战 | 可获得几乎所有物品，每日必玩！ | 魔方阵NPC并打开界面 |
| 个人首领 | 可获得各职业装备和大量绑元！ | 个人首领NPC并打开界面 |
| 野外首领 | 可获得各职业装备和大量材料！ | 野外首领NPC并打开界面 |
| 战力首领 | 可获得大量升星石！ | 战力首领NPC并打开界面 |
| 灵玉首领 | 可获得各品质灵玉！ | 灵玉副本NPC并打开界面 |
| 运镖 | 可获得海量经验和绑元！ | 镖头NPC并打开界面 |
| 藏宝图 | 可获得大量材料！ | 打开包裹界面 |
| 槽位强化 | 可提升基础属性值！ | 打开强化大师界面 |
| 槽位升星 | 可提升百分比属性！ | 打开升星大师界面 |
| 装备洗炼 | 可提升装备的极品属性！ | 打开洗炼大师界面 |
| 灵玉升级 | 可提升灵玉属性值！ | 打开灵玉升级界面 |
| 装备合成 | 可获得稀有装备！ | 打开装备合成界面 |
| 魂石合成 | 可获得高等级魂石！ | 打开魂石合成界面 |
| 官职升级 | 可提升PK压制能力！ | 打开悬赏官NPC界面 |
| 护卫升级 | 可提升离线奖励数量！ | 进入紫宸殿副本 |

### 3.4 任务达成条件定义

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 任务名称 | 任务描述 | 计数条件 |
| 魔方阵挑战 | 每日进入一次魔方阵挑战 | 扣除1次魔方阵进入次数算完成 |
| 个人首领 | 成功进行一次个人首领挑战 | 扣除1次个人首领进入次数算完成 |
| 野外首领 | 成功获得一次野外首领归属 | 获得一次野外首领的奖励归属算完成 |
| 战力首领 | 成功获得一次战力首领奖励 | 获得战力首领的奖励结算算完成 |
| 灵玉首领 | 成功获得一次灵玉首领奖励 | 获得灵玉首领的奖励结算算完成 |
| 运镖 | 成功完成一次运镖 | 镖车抵达交镖点算完成 |
| 藏宝图 | 成功进行三次挖宝 | 消耗掉三张藏宝图算完成 |
| 槽位强化 | 进行一次装备槽位强化 | 完成一次装备槽位强化操作算完成 |
| 槽位升星 | 进行一次装备槽位升星 | 完成一次装备槽位升星操作算完成 |
| 装备洗炼 | 进行一次装备洗炼 | 完成任一洗炼操作算完成（随机定向都算） |
| 灵玉升级 | 进行一次灵玉槽位升级 | 完成一次灵玉槽位升级操作算完成 |
| 装备合成 | 进行一次装备合成 | 进行合成操作就算完成，不管是否成功 |
| 魂石合成 | 进行一次魂石合成 | 进行合成操作就算完成，不管是否成功 |
| 官职升级 | 每日获取功勋达到10000点 | 达到对应的功勋获取值算完成 |
| 护卫升级 | 成功进行一次护卫升级 | 任一护卫升级一次算完成 |

## 流程图

略。