# 界面优化汇总

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 编号 | 日期 | 内容 | 作者 |
| 1.0 | 2025/1/14 | 对现有功能的界面进行优化汇总 | MC |
| 1.1 | 2025/2/18 | 补充武器祝福的界面 | MC |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

[界面优化汇总 1](#_Toc4573)

[一、 通用模块 2](#_Toc21324)

[1.1 通用提示框 2](#_Toc10009)

[二、 合成功能 4](#_Toc23315)

[2.1 不可叠加物品的合成（装备） 4](#_Toc2544)

[2.2 可叠加物品的合成（魂石、升星宝石、材料等） 6](#_Toc21031)

[三、 装备洗炼功能 8](#_Toc7050)

[四、 槽位升星功能 10](#_Toc14331)

[五、 槽位强化功能 11](#_Toc7375)

[六、 魂石功能 12](#_Toc5132)

[6.1 魂石主界面 12](#_Toc152)

[6.2 魂石羁绊 13](#_Toc14814)

[6.3 五行效果 14](#_Toc28732)

[6.3 魂石快捷包裹 14](#_Toc18885)

[七、 灵玉功能 15](#_Toc7599)

[7.1 灵玉主界面 15](#_Toc15627)

[7.2 灵玉强化界面 17](#_Toc6044)

[7.3 灵玉回收界面 18](#_Toc49)

[八、 魔方阵和护卫功能 19](#_Toc14091)

[8.1 魔方阵功能 19](#_Toc29794)

[8.2 护卫功能 20](#_Toc15263)

[九、 官职功能 21](#_Toc14671)

[十、 技能功能 23](#_Toc4727)

[十一、 免费VIP功能 25](#_Toc27400)

[十二、 战力首领和灵玉首领 27](#_Toc25891)

[12.1 战力首领 27](#_Toc7064)

[12.2 灵玉首领 28](#_Toc14683)

## 通用模块

### 通用提示框

|  |  |
| --- | --- |
|  | 用于游戏内的通用提示，按钮需要切分开； |
|  | 用于游戏内的购买通用弹框，按钮需要切分开。  特别说明：如果购买有每日次数限制，则需要显示：今日还可购买XX次，反之则不显示该行。 |
|  | 用于游戏内通用的规则说明弹出界面，界面支持上下拖动，文字内容为程序字体。 |

## 合成功能

### 2.1 不可叠加物品的合成（装备）

|  |
| --- |
|  |
| 上图所示，为装备的合成界面，目前可合成的物品中，只有装备是不能叠加的。  说明：包裹上方的下拉筛选框默认选择：全部品质，下拉可以选择其他品质。 |
|  |
| 上图所示，为勾选了要合成的装备时的界面状态。   1. 选中的装备默认放在右侧最上方的槽位，之后再选择装备，则按照顺时针顺序进行槽位放置。 2. 点快速放入，则自动将可合成装备进行放入，放入满之后，界面状态切换为下图 |
|  |
| 如上图所示，为放满物品之后的状态，点击右侧图标上的减号意味着去掉一个物品。 |
|  |
| 如上图所示，为合成之后的结果弹框，弹框中的文字为程序字，点图标可以弹出道具详情页。 |
|  |
| 如上图所示，为合成失败未获得任何物品的弹框内容，文字内容为程序字。 |

### 2.2 可叠加物品的合成（魂石、升星宝石、材料等）

|  |
| --- |
|  |
| 如上图所示，以魂石为例，筛选条件均为道具的等级，在包裹中道具右下角显示持有数量。 |
|  |
| 如上图所示，一旦选择了合成物品，则包裹中其他不能合成的物品图标都添加遮罩。 |
|  |
| 如上图所示，按照槽位顺时针顺序，放满了物品之后的状态。 |
|  |
| 如上图所示，为合成结果的弹框，这个弹框中可能会有多个道具。失败的界面和装备相同。 |

## 装备洗炼功能

|  |
| --- |
|  |
| 如上图所示，为装备洗炼功能的界面：   1. 左侧为当前已穿戴的可洗炼装备列表，需要支持上下拖动。 2. 右侧为选中了左侧装备之后的对应装备洗炼界面。 3. 当前极品属性一列最多会有4行的属性展示；洗炼属性一列最多只有1行的属性展示（垂直居中即可）。 4. 金币洗炼和元宝洗炼选项为互斥的，只能同时选中一个。 |
|  |
| 如上图所示，为点击了第一张图中的洗炼按钮之后，有洗炼属性结果的界面展示。 |
|  |
| 上图所示，为可洗炼装备为空的时候的界面显示，界面文字用程序字即可。 |

## 槽位升星功能

|  |
| --- |
|  |
| 如上图所示，为槽位升星界面内容：   1. 左侧槽位列表需要支持上下拖动，列表按钮上的文字让程序写即可。 2. 右侧的升星操作界面显示内容如图所示，其中属性加成区域，最多会有三行的属性。 3. 自动升星后的下拉列表框可以做成点击之后向上弹出，最多会有15行的选择项。 4. 点击自动升星按钮之后将进入到自动升星的界面状态，见下图 |
|  |
| 如上图所示，为自动升星状态界面：   1. 此时，升星一次按钮不可点击。整个界面上，只有“停止升星”按钮和关闭按钮可点击。 2. 点击停止升星按钮之后将回到1图的界面状态。 |
|  |
| 如上图所示，为升星到满星的界面状态：操作按钮隐去，只显示程序字：已升至满星。 |

## 槽位强化功能

|  |
| --- |
|  |
| 如上图所示，为槽位强化功能，界面布局与升星功能相同，不同点在于：操作界面没有成功率的显示，没有可选择等级的弹框框。 |
|  |
| 如上图所示，为强化到满级的状态，同样隐掉操作按钮，只显示文字：已升至满级。 |

## 魂石功能

### 6.1 魂石主界面

|  |
| --- |
|  |
| 如上图所示，为魂石功能的默认打开界面：   1. 魂石羁绊按钮：该位置是一个可以点击的按钮，点击之后打开魂石羁绊界面，见下节所示。 2. 魂石槽位列表：此区域支持上下拖动，一共有10个槽位，默认选中第一个。槽位上文字由程序来写。 3. 右侧区域为选中了具体槽位之后的操作界面，每个槽位都有4个镶嵌位置，已经放了宝石的镶嵌位置会再右上角显示减号按钮，点击之后可以将魂石卸下。 4. 点击空的镶嵌位置可以弹出魂石的快捷包裹，详见下节所述。 5. 点击五行效果按钮，可以弹出五行效果的弹出界面，详见下节所述，特别说明，五行效果按钮是跟着每个槽位走的，所以最好和槽位的操作界面放在一起。 |

### 6.2 魂石羁绊

|  |
| --- |
|  |
| 如上图所示，为点击“魂石羁绊”按钮之后弹出的界面，界面支持上下拖动，界面内文字由程序来写。 |

### 6.3 五行效果

|  |
| --- |
|  |
| 如上图所示，为点击“五行效果”按钮之后弹出的界面，界面同样支持上下拖动，界面内文字由程序来写。 |

### 6.3 魂石快捷包裹

|  |
| --- |
|  |
| 如上图所示，为点击空的镶嵌位置之后弹出的快捷包裹，界面标题文字由程序来写。 |
|  |
| 如上图所示，为选中了包裹内魂石之后的界面状态，所选中的魂石需要有个选中态标志，同时，界面下方的文字将会变为“镶嵌”按钮。点击镶嵌按钮之后将关闭该界面同时魂石镶嵌到对应槽位。 |

## 灵玉功能

### 7.1 灵玉主界面

|  |
| --- |
|  |
| 上图为打开灵玉功能的默认界面，该功能一共分为三个页签界面：灵玉宝盒（默认打开）、灵玉强化、灵玉回收。其中灵玉宝盒界面：   1. 左侧为固定的12个槽位按钮，槽位底图上美术字写上12生肖的字样。 2. 中间区域为所选定槽位的穿戴界面，点击“快捷穿戴”可以从右侧包裹中快速穿戴品质和星级最高的灵玉。 3. 右侧区域为所选定槽位的随身包裹，该包裹展示当前玩家所持有的对应槽位可穿戴的灵玉。 |
|  |
| 如上图所示，为右侧包裹中选择了目标之后的界面状态，右侧包裹底部展示“穿戴”按钮，点之后将所选中灵玉穿戴在槽位上，特别说明，如果槽位上已经有灵玉了，那么点击“穿戴”就是把选中的灵玉替换掉已穿戴的灵玉。 |
|  |
| 如上图所示，为点击了“穿戴”按钮之后的界面状态，右侧包裹底部重新置为没有选中目标的状态。 |

### 7.2 灵玉强化界面

|  |
| --- |
|  |
| 如上图所示，为切换到“灵玉强化”页签之后的界面状态：   1. 同样的，左侧为固定的12个生肖槽位，默认选择第一个槽位。 2. 右侧为所选中槽位的当前升级界面，其中属性加成部分最多会有四行属性。 |
|  |
| 如上图所示，为对应灵玉槽位强化到满级的状态，右侧底部按钮去掉，显示程序字：已强化至满级。 |

### 7.3 灵玉回收界面

|  |
| --- |
|  |
| 如上图所示，为点击“灵玉回收”页签之后所打开的界面:   1. 左侧同样为固定的12个生肖槽位，默认选择第一个。 2. 下方的“自动回收”按钮点击之后可以打开自动回收设置界面，详见下文。 3. 右侧为所选中槽位的当前持有对应灵玉的分类包裹。 |
|  |
| 如上图所示，为右侧有选中目标的情况，此时右侧底部的文字将变为“自动分解”按钮，点击之后，将所选中的灵玉全部分解，之后界面切换为无选中目标的状态。 |
|  |
| 如上图所示，为点击“自动回收”按钮之后所弹出的设置界面。点击“保存设置”和关闭按钮均为保存设置并关闭界面的操作。 |

## 魔方阵和护卫功能

### 8.1 魔方阵功能

|  |
| --- |
|  |
| 如上图所示，为魔方阵功能的打开界面：   1. 界面左侧为页签列表，默认选中第一个，且该区域支持上下拖动。 2. 界面右侧除了按钮之外，其余都是程序字。 3. 今日可挑战次数后面的加号按钮点击之后弹出通用的购买弹框。 |
|  |
| 上图所示为副本未达到开启等级时，按钮需要用程序字替代。 |

### 8.2 护卫功能

|  |
| --- |
|  |
| 如上图所示，为点击护卫之后弹出的界面：   1. 界面标题为当前护卫的名字，程序字显示即可。 2. 界面左侧为升级操作区域，显示文字均用程序字即可。 3. 界面右侧为离线收益操作区域，显示文字也军用程序字即可。 |
|  |
| 如上图所示，为右侧离线收益领取时间未到时，按钮改为程序字的倒计时。 |

## 官职功能

|  |
| --- |
|  |
| 如上图所示，为点击官职NPC之后所弹出的界面：   1. 该界面上，除了按钮，其余均为程序字。 |
|  |
| 上图为领取了官俸之后，领取按钮消失，改用程序字显示：今日官俸已领。 |
|  |
| 上图为官职达到最高等级之后，原来的功勋显示位置用程序字显示：您已达到最高官职。 |

## 技能功能

|  |
| --- |
|  |
| 如上图所示，默认打开“技能升级”页签界面：   1. 技能列表栏支持上下拖动，页签上均为程序字写的技能名称 2. 右侧为所选中技能的升级操作区域，除了按钮，均为程序字 |
|  |
| 如上图所示，为技能升到满级之后，按钮去掉，用程序字显示：技能已满级。 |
|  |
| 如上图所示，为切换到“技能进阶”页签之后的界面显示，与升级界面基本相同。 |
|  |
| 上图为技能进阶已满的界面状态。 |

## 免费VIP功能

|  |
| --- |
|  |
| 如上图所示，左侧为VIP等级的列表页签，支持上下拖动；中间区域为VIP任务，除了按钮之外，其余均程序字显示；右侧为VIP特权和福利展示区域，同样除了按钮均程序字显示。  特别说明：页签上需要写程序字，需要支持两行文字。 |
|  |
| 如上图所示，为今日福利已领取之后的状态。 |
|  |
| 如上图所示，为VIP1已解锁，过渡到VIP2之后的状态。  特别说明：已解锁和正在进行的VIP页签可以点击；待解锁的VIP页签不可点击。 |

## 战力首领和灵玉首领

### 12.1 战力首领

|  |
| --- |
|  |
| 如上图所示，为战力首领的功能界面，除了按钮，其余均为程序字内容。 |

### 12.2 灵玉首领

|  |
| --- |
|  |
| 如上图所示，为战力首领的功能界面，除了按钮，其余均为程序字内容。 |

## 武器祝福

|  |
| --- |
|  |
| 如上图所示，默认勾选使用幸运符和保底符；自动祝福选项的默认勾选规则为：当前祝福等级+1；如果没有勾选自动祝福选项，那么点击自动祝福的时候，给出提示：请先勾选选项；如果勾选的等级低于或者等于当前祝福等级，则点击自动祝福之后给出提示：已达到设定等级。 |