1. 前言

What/How/Why

Why/How/What

初学者：

螺旋式上升；

只关注当前能想明白的知识，把不明白的放一放，不纠结；

乐趣；

实战；

总结；

举一反三；

2. 开发环境的搭建

2.1 硬件环境

Tips：画一个硬件连接图，包括PC（带网络）、串口、USB、板子等。

2.1.1 主机要求（最好64位）

2.1.2 xxx开发板

2.2 软件环境

Tips：画一个示意图，形象地介绍软件开发过程，例如：

搜集原始代码（uboot、Linux kernel等）并保存至git仓库，位于git 仓库的源代码------网络下载----->linux主机----编辑修改---->code---------交叉编译-------->二进制-------下载工具---->开发板---------执行----->通过串口查看结果-------编辑修改----->

2.2.1 主机Linux系统（Ubuntu等）

2.2.2 git及github

2.2.3 交叉编译工具

2.2.4 串口控制台

3. 固件更新工具的实现

3.1 功能需求

3.2 设计思路

3.3 软件框架

3.4 工作流程

3.5 实现步骤

3.5 验证与测试

4. u-boot的移植

4.1 功能需求