

具体如何在项目中操作数据，请看项目代码。最主要的看子模块 `redis` 的 `springbootredis` 相关代码，例子展示了如何从 `redis` 存取基本数据类型和对象。

第一步：导入依赖

```
<!--redis 依赖-->
<dependency>
    <groupId>org.springframework.boot</groupId>
    <artifactId>spring-boot-starter-data-redis</artifactId>
</dependency>
```

第二步：配置 `redis`

创建一个 `redis` 配置类（本例配置类名称为 `RedisConfig`），具体代码在最后。

该类的作用：将存到 `redis` 的数据序列化。

如果不配置这个类，使用“redis desktop manager”查看 `redis` 缓存的数据时，数据会乱码（想看效果的话，可以试着将本类的代码都注释了，做个对比）

第三步：引入 `RedisTemplate`

在 `ServiceImpl` 层引入，通过 `RedisTemplate` 对 `redis` 进行操作

```
@Autowired
private RedisTemplate redisTemplate;
```

第四步：直接使用 `redisTemplate` 即可

附： `RedisConfig.class` 代码

```
@Configuration
@EnableCaching
public class RedisConfig extends CachingConfigurerSupport {
    //自定义缓存 key 生成策略
    @Bean
    public KeyGenerator keyGenerator() {
        return new KeyGenerator(){
            @Override
            public Object generate(Object target, java.lang.reflect.Method method,
Object... params) {
                StringBuffer sb = new StringBuffer();
                sb.append(target.getClass().getName());
                sb.append(method.getName());
                for(Object obj:params){
                    sb.append(obj.toString());
                }
                return sb.toString();
            }
        };
    }
}
```

```

        }
    };
}

@Bean
public CacheManager cacheManager(RedisConnectionFactory connectionFactory) {
// 基于 java 代码实现数据库查询同步缓存到 reids, 不会出现乱码, 的
//cachemanager 的配置
    RedisCacheManager redisCacheManager =
RedisCacheManager.create(connectionFactory);
    return redisCacheManager;
}

@Bean
public RedisTemplate<String, Object> redisTemplate(RedisConnectionFactory
factory){
// 基于 java 代码的查询数据库同步更新缓存的代码, 不会让存到缓存的数据出
// 现乱码。可用
    RedisTemplate<String, Object> template = new RedisTemplate<>();
// 配置连接工厂
    template.setConnectionFactory(factory);
//使用 Jackson2JsonRedisSerializer 来序列化和反序列化 redis 的 value 值
(默认使用 JDK 的序列化方式)
    Jackson2JsonRedisSerializer jacksonSeial = new
Jackson2JsonRedisSerializer(Object.class);

    ObjectMapper om = new ObjectMapper();
// 指定要序列化的域, field,get 和 set, 以及修饰符范围, ANY 是都有包括
//private 和 public
    om.setVisibility(PropertyAccessor.ALL, JsonAutoDetect.Visibility.ANY);
// 指定序列化输入的类型, 类必须是非 final 修饰的, final 修饰的类, 比如
//String,Integer 等会跑出异常
    om.enableDefaultTyping(ObjectMapper.DefaultTyping.NON_FINAL);
    jacksonSeial.setObjectMapper(om);
    // 值采用 json 序列化
    template.setValueSerializer(jacksonSeial);
//使用 StringRedisSerializer 来序列化和反序列化 redis 的 key 值
    template.setKeySerializer(new StringRedisSerializer());    //原

    // 设置 hash key 和 value 序列化模式
    template.setHashKeySerializer(new StringRedisSerializer());
    template.setHashValueSerializer(jacksonSeial);
    template.afterPropertiesSet();
    return template;
}
}

```