

WOWS Unpack Tool

Руководство пользователя

1. О программе.

WOWS Unpack Tool (далее – **программа**) служит для взаимодействия с консольной утилитой распаковки архивов игровых ресурсов wowsunpack.exe (далее – **утилита**, а вместе с программой – **приложения**), а также имеет ряд дополнительных функций. На Рис. 1 показан внешний вид основного окна программы.

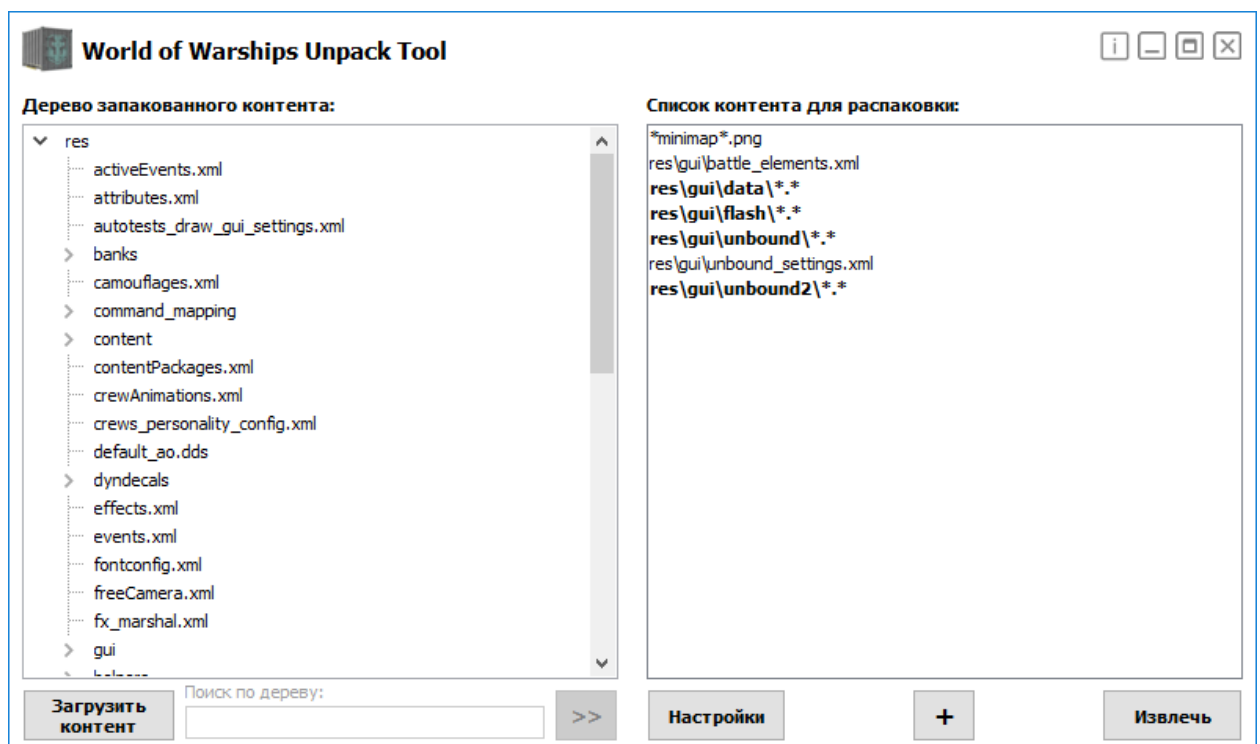


Рисунок 1. Основное окно программы

2. Требования по запуску и работе программы.

1. Программа должна находиться в том же каталоге, что и сама утилита.
2. Рекомендуется поместить оба приложения непосредственно в корень папки игры.
3. В именах путей к приложениям, запакованному контенту и папки для распаковки недопустимо наличие национальных символов, отличных от латиницы, например, кириллица.

3. Порядок работы с программой.

1. Запустить программу (файл WOWSUnpackTool.exe).
2. Загрузить список ресурсов в дерево контента, нажав соответствующую кнопку **«Загрузить контент»**.
3. После загрузки дерева контента можно выбрать необходимые файлы и папки и добавить их в список задач утилиты распаковки. Добавление можно произвести клавишей **«>>»** или перетаскиванием элемента из дерева контента в список распаковки.
4. Добавление пути к файлу (группе файлов) или директории можно сделать вручную при помощи кнопки **«+»** под списком контента для распаковки (Рис.2).

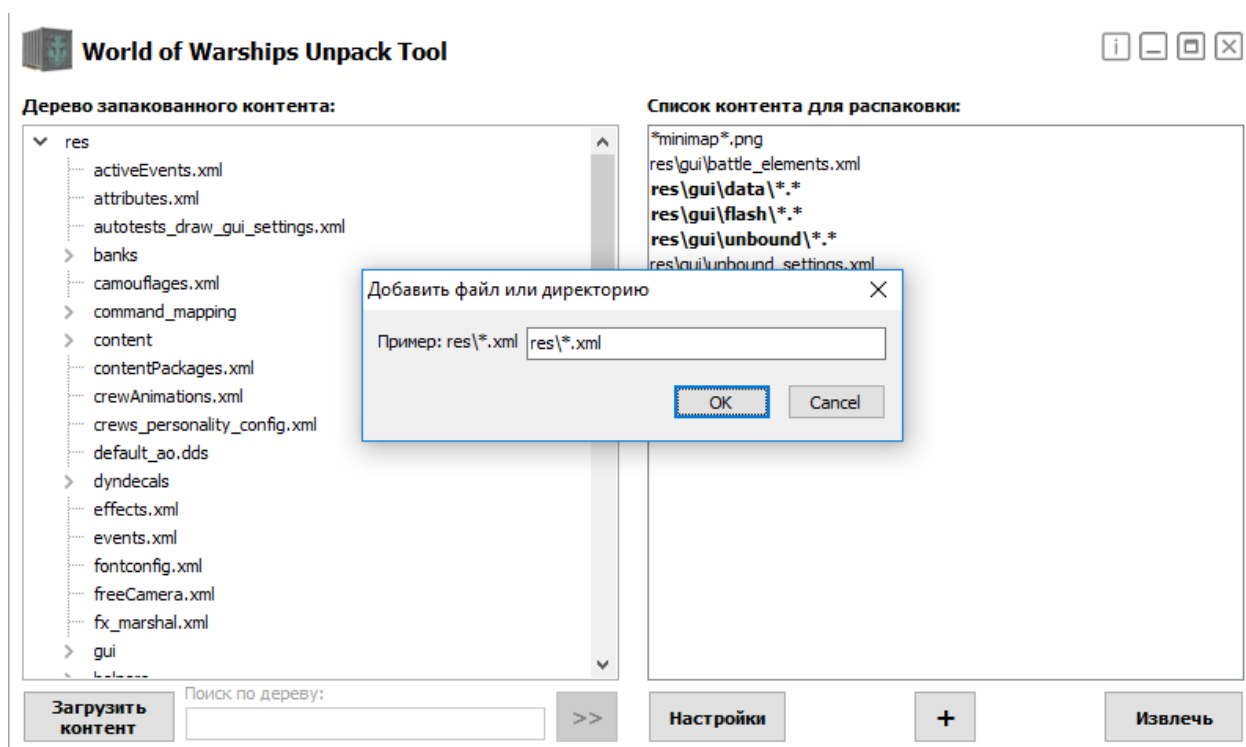


Рисунок 2. Добавление пути к файлу (группе файлов) или директории вручную

5. После того, как выбор нужных ресурсов завершен, необходимо нажать кнопку **«Извлечь»** и дождаться окончания процесса распаковки ресурсов. На Рис.3 показан статус процесса распаковки.

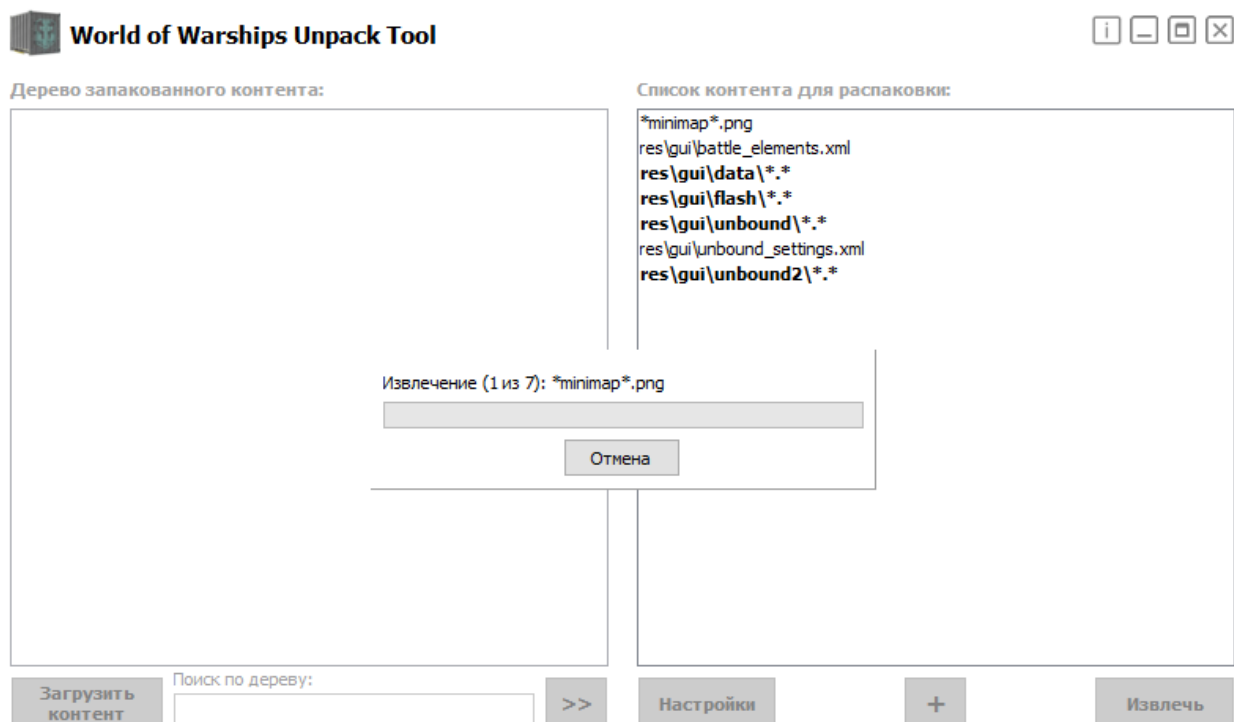


Рисунок 3. Процесс распаковки выбранного контента

6. Если в настройках программы выбрана опция сохранения только новых и измененных файлов, то после распаковки будет произведено сравнение и сохранение таких файлов. Состояние процесса будет отображаться на экране.

4. Настройка программы.

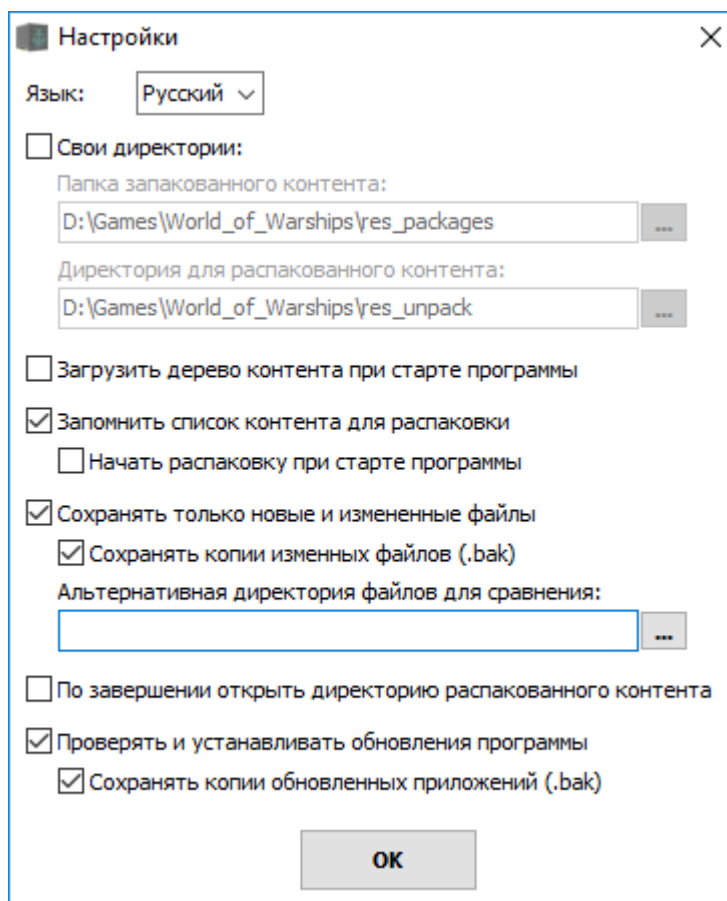


Рисунок 4.Окно настроек программы

В программе доступны дополнительные функции, которые можно настроить в окне «Настройки» (Рис.4), вызываемом нажатием одноименной кнопкой в основном окне программы. Подробнее о каждой опции:

1. «Язык». Язык интерфейса программы. Доступно для выбора Русский и Английский.
2. «Свои директории». Опция предназначена для указания программе альтернативных путей к запакованному и распакованному контенту. При этом стоит помнить о правиле раздела 2, пункт 3. По умолчанию опция выключена и программа определяет пути предполагая, что запускается в корне игры.
3. «Загрузить дерево контента при старте программы». Функция выполняет действия по автоматической распаковке контента после запуска программы. Не рекомендуется использовать эту функцию совместно с опцией «Начать распаковку при старте программы».
4. «Запомнить список контента для распаковки». Данная опция позволяет сохранить ваш последний список контента для распаковки и при следующем запуске программы этот список будет загружен автоматически.

5. *«Начать распаковку при старте программы»*. Зависима от опции (4) и работает только совместно с ней. Не рекомендуется использовать эту опцию совместно с функцией *«Загрузить дерево контента при старте программы»*.
6. *«Сохранять только новые и измененные файлы»*. Функция полезна только если в папке распакованного контента присутствуют распакованные файлы клиента игры предыдущего патча. Например, если мы хотим узнать, какие файлы патча 0.7.12.0 изменились или добавились в патче 0.8.0.0, то в папке для распаковки должны присутствовать файлы от версии игры 0.7.12.0. Одинаковые, неизмененные файлы пропускаются, а новые или изменившиеся будут сохранены в папке распаковки с заменой существующих. Имена таких файлов будут отображены по завершению извлечения в списке распаковки. Зеленым шрифтом будут отмечены новые файлы, а черным – изменившиеся.
7. *«Сохранять копии измененных файлов (.bak)»*. Эта опция работает совместно с опцией (6). При нахождении изменившегося файла перед его копированием в целевую директорию, файл предыдущей версии будет сохранен с расширением *bak*.
8. *«По завершении открыть директорию распакованного контента»*. Данная опция открывает проводник папки распакованного контента.
9. *«Проверять и устанавливать обновления программы»*. В программе предусмотрена функция проверки новых версий как самой программы, так и утилиты. Эта опция активирует автоматическую проверку обновлений при запуске программы. При необходимости проверить вручную, можно перейти в диалог «Информация» и там нажать на соответствующую ссылку. Если обновление будет обнаружено, то программа предложит произвести обновление (Рис. 5).

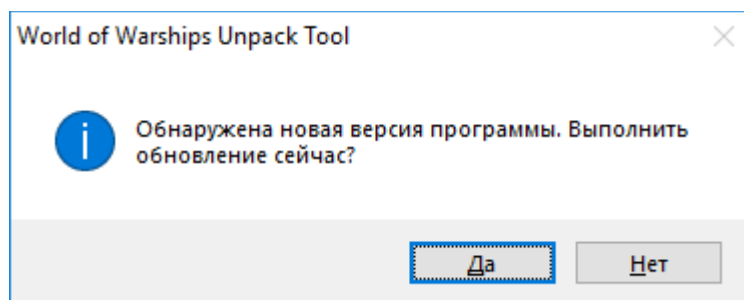


Рисунок 5. Диалог обновления программы

5. Окно «Информация».

Окно открывается при нажатии на клавишу “i” в системном меню (Рис. 6). Здесь есть информация о версиях программы, утилиты и игрового клиента, путь к которому определяется исходя из директории запакованного контента.

Также есть ссылки на проверку новых версий и открытия настоящего руководства в браузере.

6. Комбинации клавиш.

Доступные сочетания клавиш для управления программой:

- В режиме ожидания:
- **Ctrl+S** – загрузить контент;
- **Ctrl+U** – извлечь выбранный контент;
- **Ctrl+F** – вызов диалога поиска по дереву загруженного контента;
- **Ctrl+C** – скопировать в буфер обмена содержимое окна распаковки;
- **Ctrl+V** – вставить содержимое буфера обмена в список распаковки;
- **Ctrl+X** – выйти из программы;

- В режиме загрузки или распаковки контента:
- **Ctrl+C** – отменить процесс загрузки или распаковки контента,

Успехов в разработке модификаций!