

Графический интерфейс (GUI) для утилиты распаковки ресурсов клиента игры World of WarShips - wowsunpack.exe

Руководство пользователя

1. О программе.

Графический интерфейс (далее – **программа**) служит для взаимодействия с консольной утилитой распаковки архивов игровых ресурсов wowsunpack.exe (далее – **утилита**, а вместе с программой – **приложения**). На Рис. 1 показан внешний вид основного окна программы.

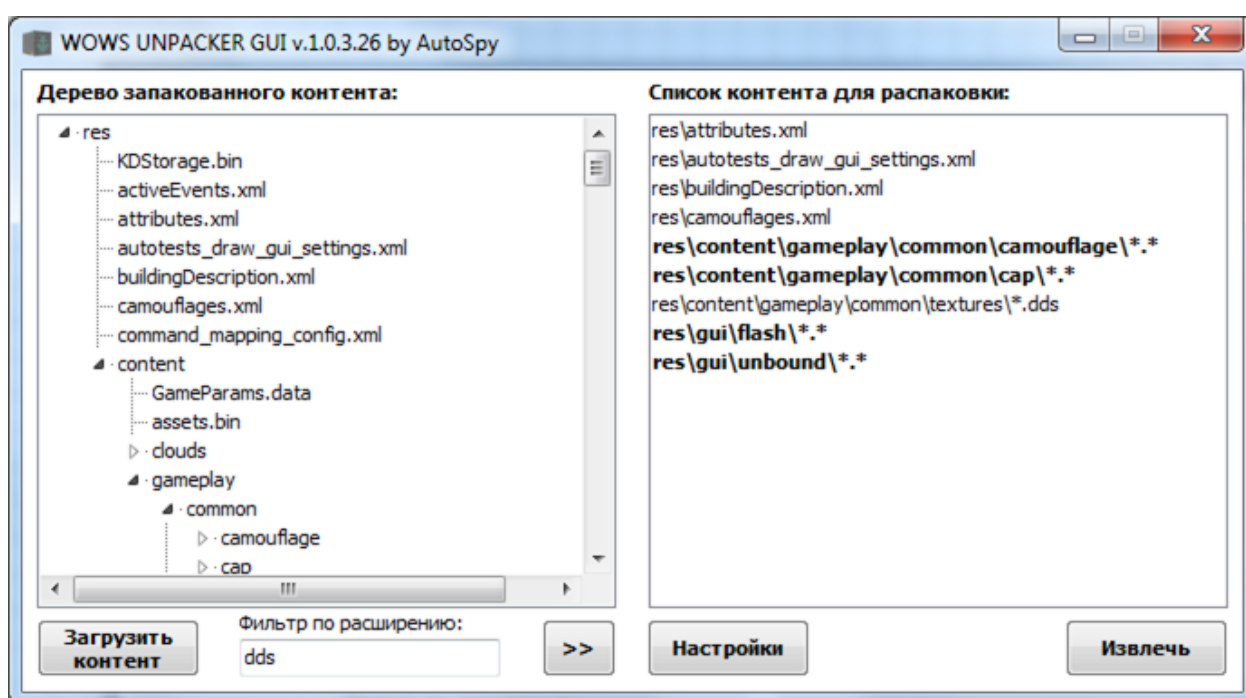


Рисунок 1. Основное окно программы

2. Требования по запуску и работе программы.

1. Программа должна находиться в том же каталоге, что и сама утилита.
2. Рекомендуется поместить приложения непосредственно в корень папки игры.
3. В именах путей к приложениям, запакованному контенту и папки для распаковки недопустимо наличие национальных символов, отличных от латиницы, таких как кириллица и т.п.

3. Порядок работы с программой.

1. Запустить wows_unpacker_gui.exe.
2. Загружаем список ресурсов в дерево контента, нажав соответствующую кнопку «Загрузить контент». Процесс загрузки будет отображаться как показано на Рис.2. Дождитесь его завершения. Данный пункт можно пропустить, если в настройках программы включено запоминание последнего выбора для распаковки и список нужного контента уже есть в правом окне.

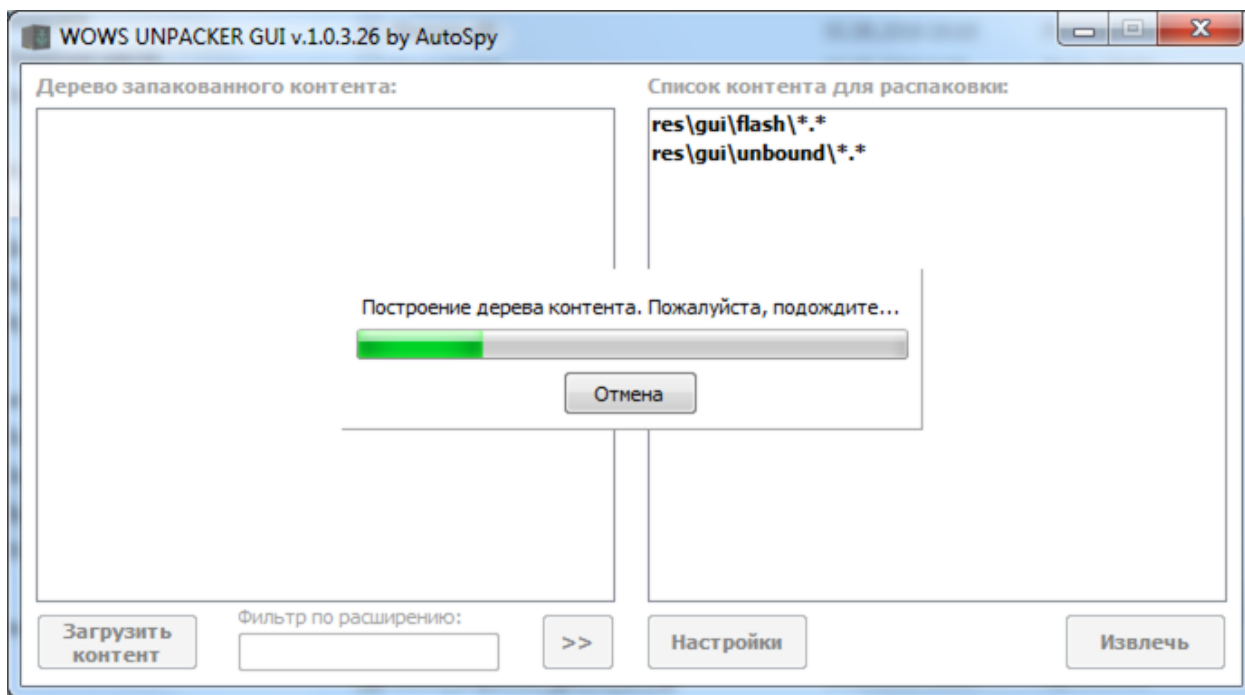


Рисунок 2. Процесс построения дерева контента

3. После загрузки дерева контента можно выбрать необходимые файлы и папки и добавить их в список задач распаковщика (утилиты). Окно списка находится справа от дерева контента. Добавление можно произвести клавишей «>>», двойным щелчком левой кнопкой мыши по выбранным элементам или перетаскиванием из окна дерева в окно списка задач.
4. При добавлении папок доступно использование фильтра по расширениям, в поле которого можно внести, например, xml. После переноса папки с фильтром в список задач к её имени добавится *.xml. Это будет означать, что утилита распакует только файлы с расширением xml из указанной папки. Если фильтр пуст, то утилита распакует все ресурсы выбранной папки.
5. Добавление пути к файлу (группе файлов) или директории можно сделать и вручную при помощи кнопки «+» под списком контента для распаковки (Рис.3).

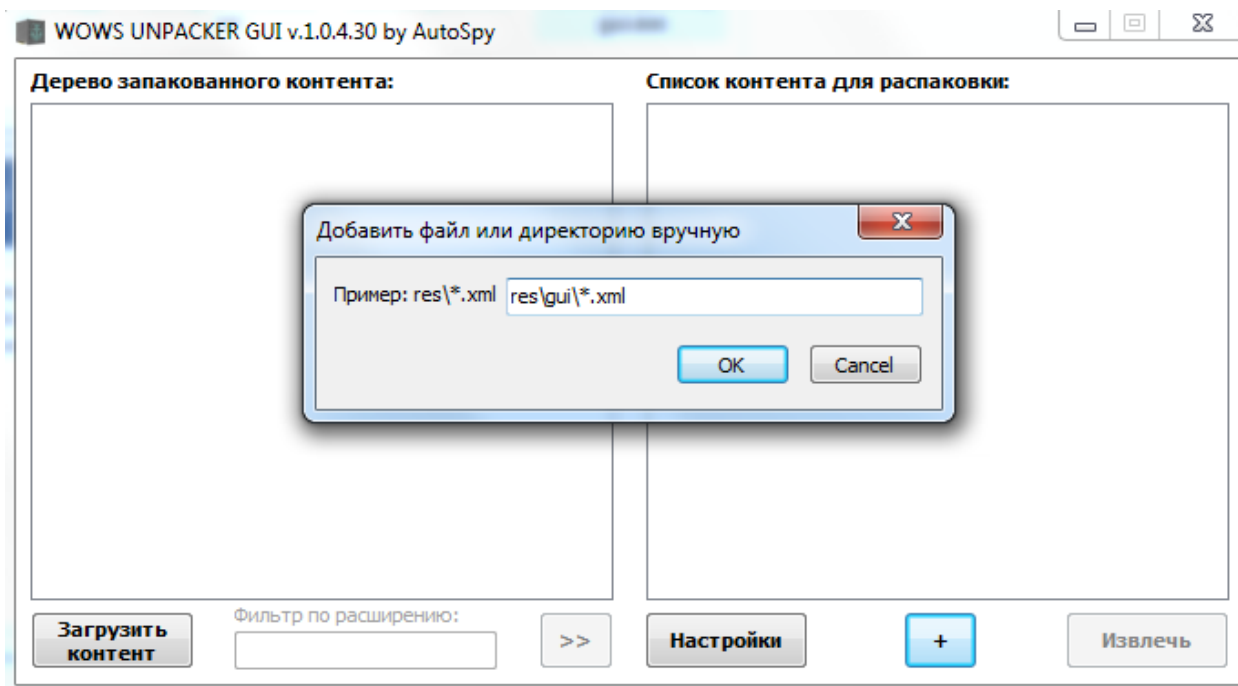


Рисунок 3. Добавление пути к файлу (группе файлов) или директории вручную

6. После того, как выбор нужных ресурсов завершен, необходимо нажать кнопку «Извлечь» и дождаться окончания процесса распаковки ресурсов. На Рис.3 показан статус процесса распаковки.

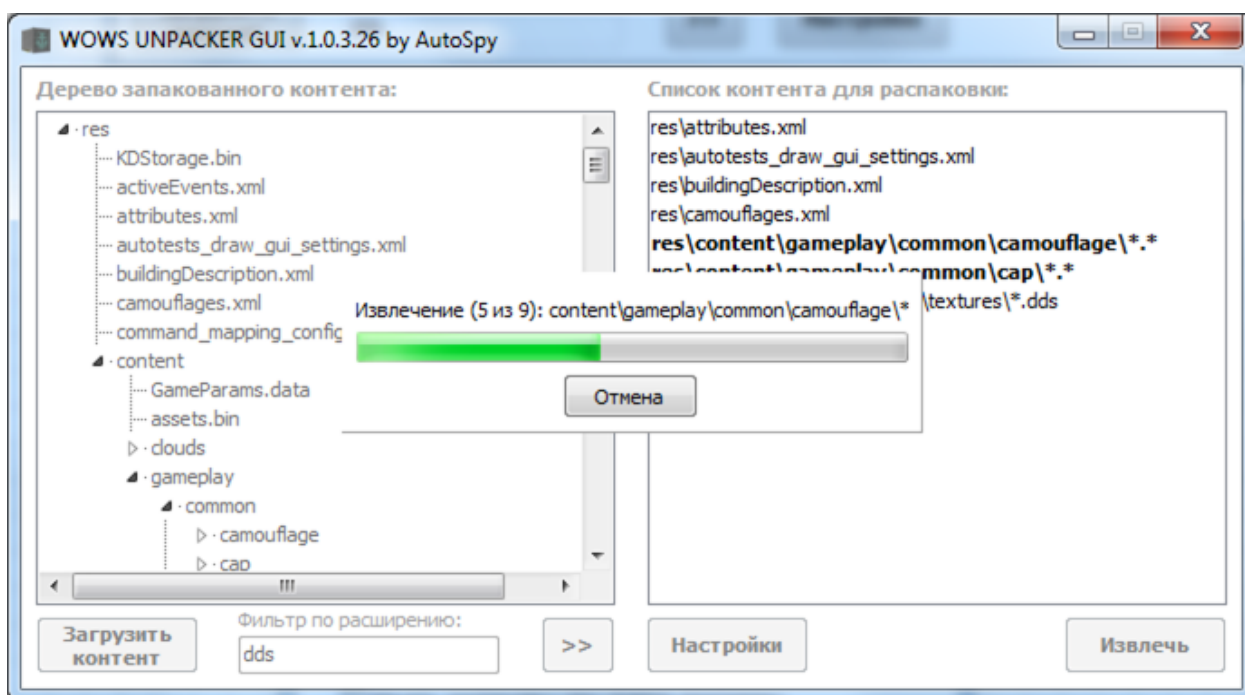


Рисунок 4. Процесс распаковки выбранного контента

7. Если в настройках программы выбрана опция сохранения только новых и измененных файлов, то после распаковки будет произведено сравнение и сохранение таких файлов. Весь процесс будет отображаться на экране (Рис.4).

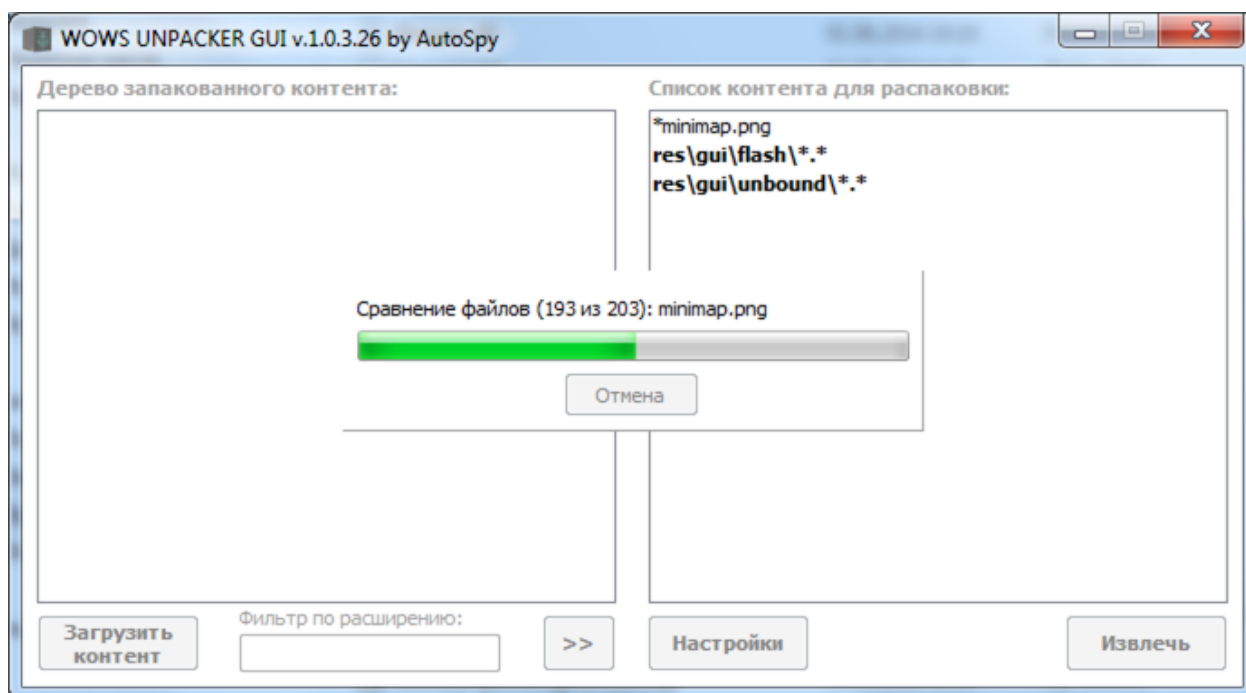


Рисунок 5. Процесс сравнения и сохранения новых или измененных файлов

4. Настройка программы.

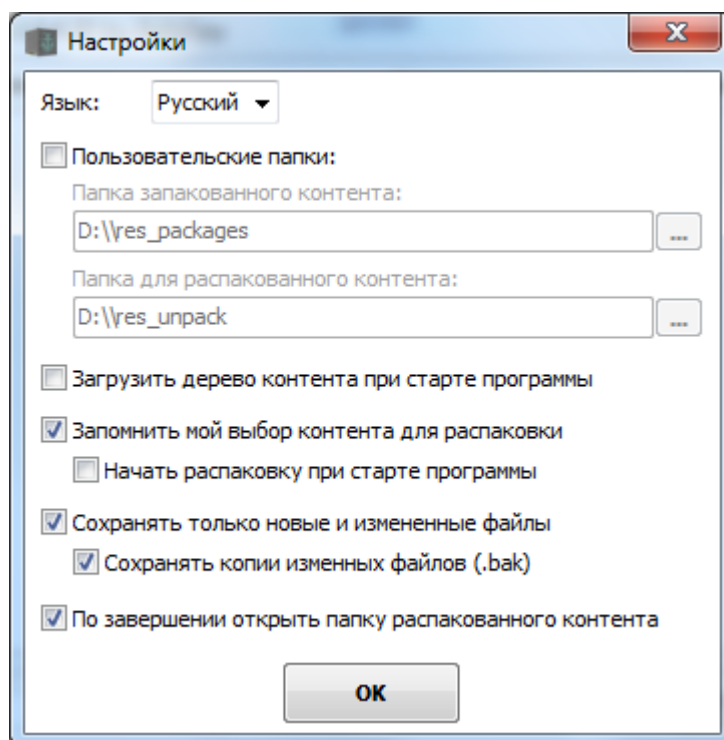


Рисунок 6.Окно настроек программы

В программе доступны дополнительные функции, которые можно установить в окне «Настройки» (Рис.5), вызываемом нажатием одноименной кнопкой в основном окне программы. Настройки программы хранятся в файле *wows_unpacker_gui.cfg*, расположенном в том же каталоге. Подробнее о каждой опции:

1. *«Язык интерфейса»*. Доступно для выбора Русский и Английский. Одновременно с этим, при первом запуске (или при отсутствии конфигурационного файла) программа сама попытается автоматически определить язык вашей операционной системы и переключится на него.
2. *«Пользовательские папки»*. Опция предназначена для указания программе альтернативных путей к запакованному и распакованному контенту. При этом стоит помнить о правиле раздел 2, пункт 3. По умолчанию опция выключена и программа выбирает пути исходя из того, что запускается в корне игры (\res_packages и \res_unpack).
3. *«Загрузить дерево контента при старте программы»*. Функция выполняет действия по автоматической распаковке контента после запуска программы. Не рекомендуется использовать эту функцию совместно с опцией *«Начать распаковку при старте программы»*.
4. *«Запомнить мой выбор контента для распаковки»*. Данная опция позволяет сохранить ваш последний список контента для распаковки и призвана исключить необходимость загрузки дерева контента и выбора элементов, тем более, если они всегда одни и те же. Сохранение списка производится в файл *wows_unpacker_gui.fv*, расположенном в папке с программой, после успешного извлечения выбранного контента. При следующем запуске программы список контента будет загружен в соответствующее окно.
5. *«Начать распаковку при старте программы»*. Название опции говорит само за себя. Автоматическая распаковка возможна только при включенной функции *«Запомнить мой выбор контента для распаковки»* и наличия в списке хотя бы одного элемента. Не рекомендуется использовать эту опцию совместно с функцией *«Загрузить дерево контента при старте программы»*.
6. *«Сохранять только новые и измененные файлы»*. Функция работает только если в папке распакованного контента присутствуют распакованные файлы клиента игры предыдущего патча. Например, если мы хотим узнать, что же поменялось в файлах патча 1.2.3.1 по сравнению с патчем 1.2.3.2, то в папке для распаковки должны присутствовать те же файлы от версии игры 1.2.3.1. Это необходимо для сравнения файлов обеих патчей. Одинаковые, неизмененные файлы пропускаются. Новые или изменившиеся файлы будут сохранены в папке распаковки с заменой существующих. Имена таких файлов будут отображены по завершению извлечения в списке распаковки.
7. *«Сохранять копии измененных файлов (.bak)»*. Данная опция работает совместно с опцией 6. При нахождении изменившегося файла перед его копированием в папку распаковки, файл предыдущей версии будет сохранен с расширением *bak*.

8. *«По завершению открыть папку распакованного контента»*. Данная опция открывает проводник папки распакованного контента (res_unpack).

5. Комбинации клавиш.

Все доступные сочетания клавиш для управления программой:

- В режиме ожидания:
- **Ctrl+S** – загрузить контент;
- **Ctrl+F** – поиск в дереве контента;
- **Ctrl+U** – извлечь выбранный контент;
- **Ctrl+F** – вызов диалога поиска по дереву загруженного контента;
- **Ctrl+C** – скопировать в буфер обмена содержимое окна распаковки;
- **Ctrl+V** – вставить содержимое буфера обмена в список распаковки;
- **Ctrl+X** – выйти из программы;

- В режиме загрузки или распаковки контента:
- **Ctrl+C** – отменить процесс загрузки или распаковки контента,

Успехов в разработке модификаций!