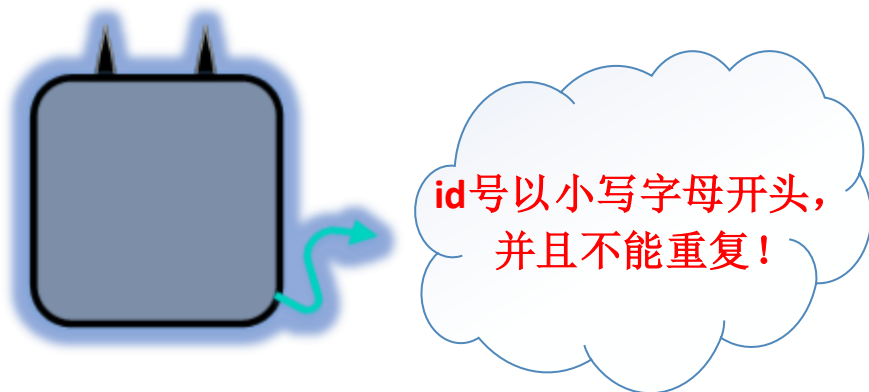


# QML初学者必备 小知识

细节决定成败，细节知识很重要！

1



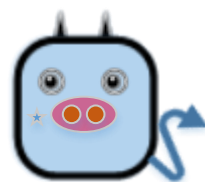
2

正确命名id号就像给孩子起名字一样很重要，意义明确

3

以英文单词为基础改编

4



id: zhuzhu



id:Zhuzhu(错)



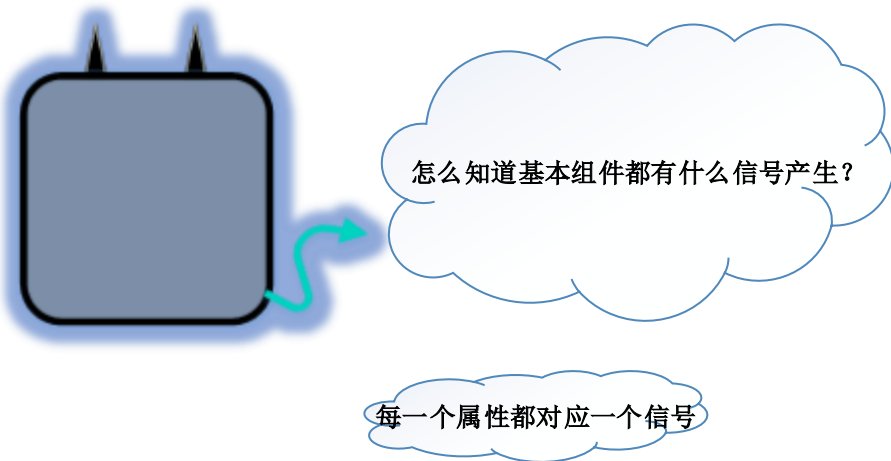
id:1Zhuzhu(错)



马农骑士@朱朱

## 改变信号

1

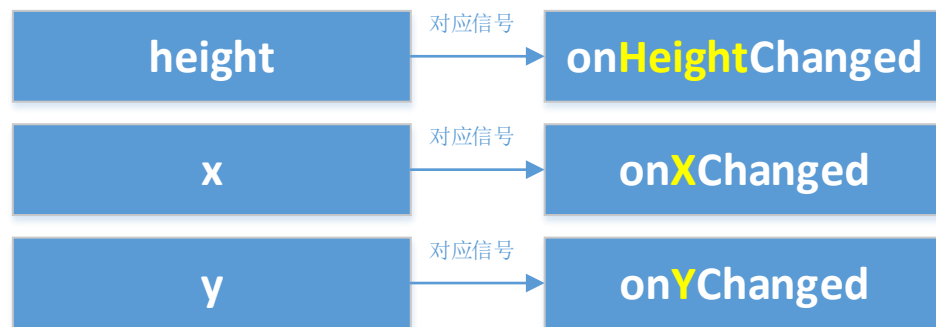


2

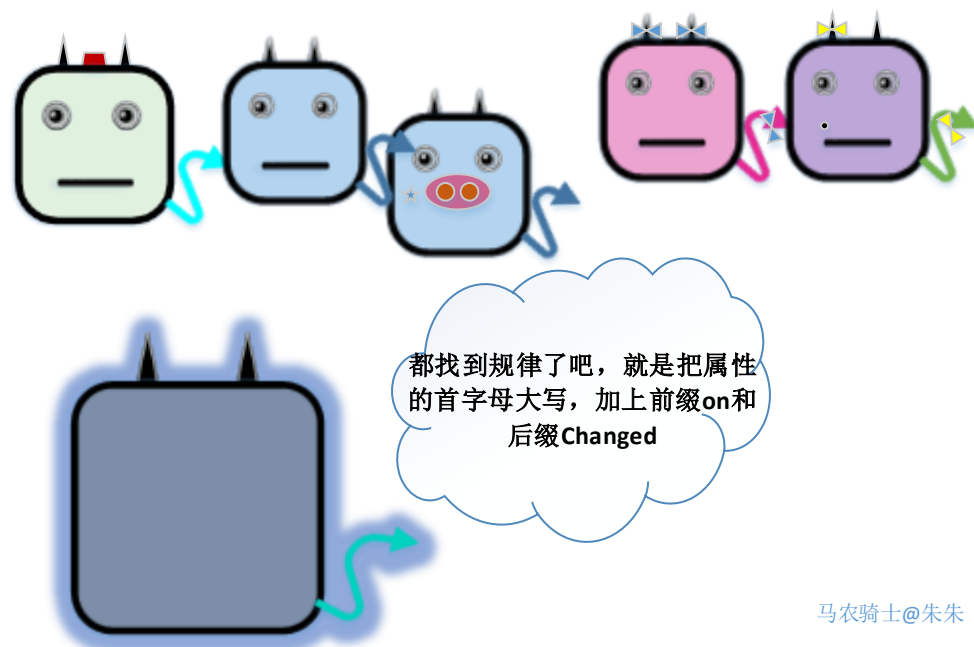
```
Rectangle {  
  width: 200  
  onWidthChanged:  
  {  
    console.log(width)  
  }  
}
```



3



4

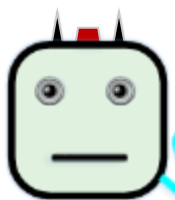


马农骑士@朱朱

1



QML文件名称的命名！QML文件名称怎么命名才算合理那？



既然是文件名称那技术含量应该是不高！

2

Dial.qml  
dial.qml



理论上说这样定义都是可以的，但是dial用处是有限制的

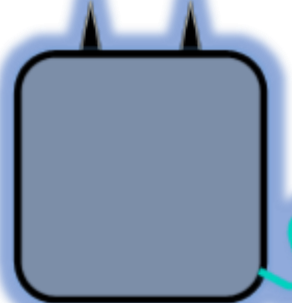
3



像Rectangle一样所有组件的定义都是以大写字母开头的，因此如果你生成的组件希望在别的QML中应用就需要将首字母大写就是Dial.qml

如果这个qml文件不作为组件，只是作为程序的主界面则其可以定义为dial.qml

4



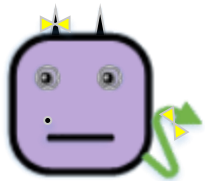
background.png  
Dial.qml  
needle.png  
needle\_shadow.png 首字母大写的组件  
overlay.png  
quit.png  
QuitButton.qml

dalcontrol.qml  
dialcontrol.pro  
dialcontrol.pro.user  
dialcontrol.qmlproject  
dialcontrol.qrc  
main.cpp

非大写的不能作为组件复用

马农骑士@朱朱

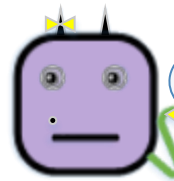
1



我学会了在qml中定义新的属性例如

```
Rectangle {  
    property real value : 0  
}
```

2

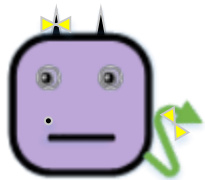


Property 是属性声明  
惯例！嘻嘻

real 是属性的类型，英文是type

value 是属性的名称

3



老师说了，属性名称要首字母要是小写开头，不能是数字或者大写名称！

property real value : 0



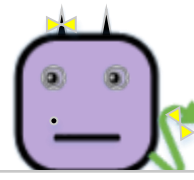
property real Value : 0



property real 1value : 0



4



你定义了一个属性value之后，这个value就绑定了一个onValueChanged信号，是不是很方便很简单！

```
Rectangle {  
    property real value : 0  
    onValueChanged:{  
        console.log(value)  
    }  
}
```

属性value值变化进入函数，打印value值

马农骑士@朱朱