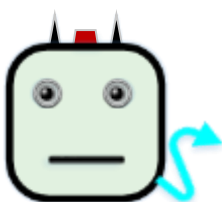
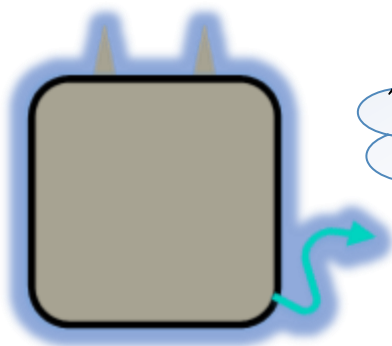


# 属性的那些事

属性嘛QML的基石，那是很重要很重要的哦！



老师确实是这样的！



你们学习的时候肯定会有这样的疑问，到底哪些可以定义为属性！

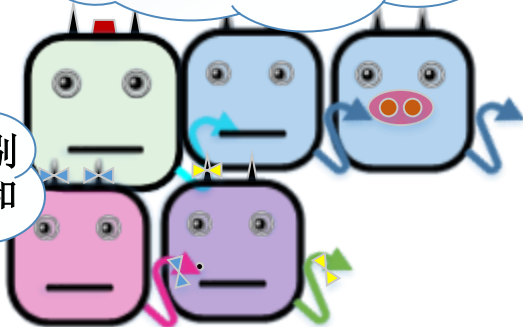
马农骑士@朱朱

[manongqishi@163.com](mailto:manongqishi@163.com), 关注博客manongqishi

1

感觉无卵用啊!

现在说说给属性起别名啊，别名就是另外一个名字，功能和原来属性是一样一样的!



```
import QtQuick 2.0
```

```
Item
```

```
{
```

```
width: 200
```

```
height: 200
```

```
property alias teacherColor: teacher.color
```

```
Rectangle {
```

```
id: teacher
```

```
width: 80
```

```
height: 80
```

```
color: "red"
```

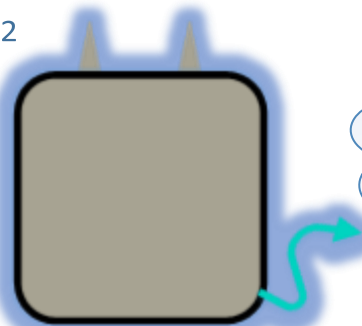
```
}
```

```
}
```

Teacher.qml文件内容如下

2

你们这样想就错了，别名是很有用的，只是你们学习还太浅薄，发现不了他们的美啊!



property alias 别名: 原属性名

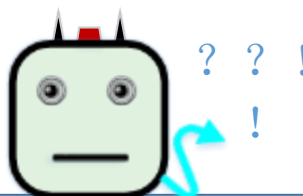
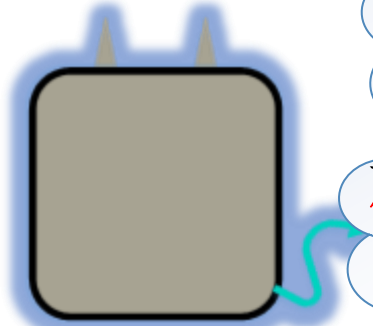
property alias 是必填头，别名就是你给属性起的新名字，原属性名就是原来属性的名称

4

我跟你们说了很简单的，老师教这么多年书是不会骗你们的!

单独文档的组件是中利用别名给组件属性接口进行重新封装，这就是别名最美的地方啊!

它真的很美很美，我已经被它深深迷恋了!

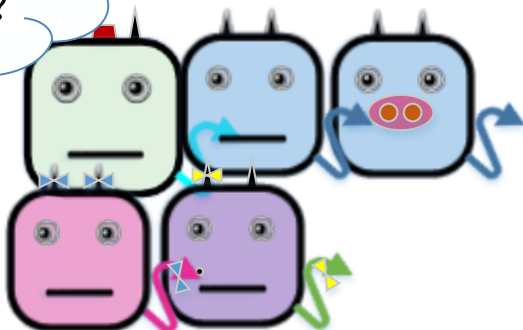


马农骑士@朱朱

1

老师有恋物癖吧？

这真的是很美很美！



这就是浓浓的爱吧！

2

一时间就进入了忘我的状态，不好意思啊！说说重点，怎么用啊？

那就更简单了，跟你用原来的属性是一样的，它仅仅是个别名啊！

3

```
import QtQuick 2.0
Item
{
    width: 200
    height: 200
    Teacher {
        id: me
        width: 80
        height: 80
        teacherColor: "green"
    }
}
```

main.qml文件内容如下

将me的颜色设置为绿色

4

是不是很简单，很简单，其他属性起别名都是类似的！



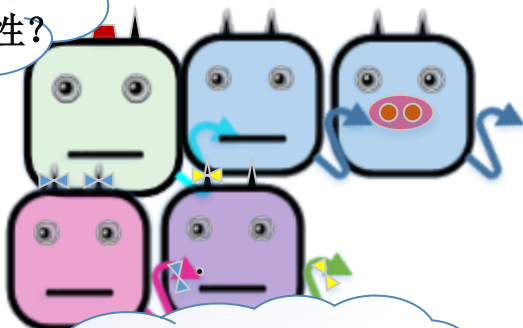
额额额

马农骑士@朱朱

1

老师我们想知道到底什么  
类型可以设置为属性？

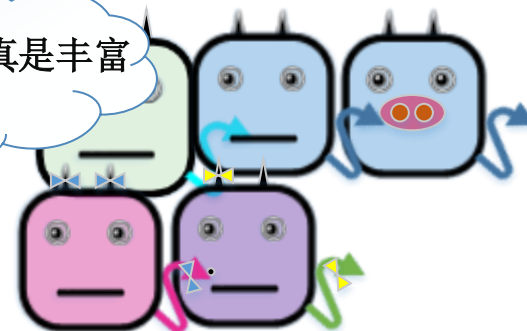
我知道你们就是这么猴急，  
对知识如此的渴望！让为师  
深感欣慰啊！



我们都想知道！

2

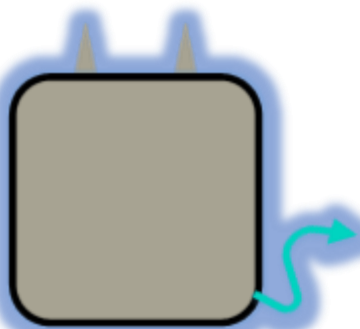
恩，老师的情感真是丰富  
啊！



问题是好问题，但是回答  
就要比较伤神了！

3

首先要说的是可以定义为属性的类  
型比较多啊，很丰富多彩哦！那老  
师就缓缓道来吧！

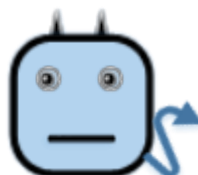


啊。。。估计要说很久  
了！悲催啊！



4

我这渊博的知识已经迫不及待的传  
输给你们了！



额额额

马农骑士@朱朱

## 什么可以设置为属性

1

先说基本类型吧!

int

color

bool

size

real

string

double

size

2

还有就是

date

point

list

rect

3

有点多不说了! 老师不是罗列东西给你们啊!

老师教个方法给你们  
在Qt助手输入QML Basic  
Types就可以找到所有类型  
了!

4

老师输入完后都是English看不懂怎么办啊!

那就上度娘上搜索一下, 多学点英语有好处! 年轻人多学习没有坏处!

马农骑士@朱朱

## 什么可以设置为属性

1

还有就是可以将一个组件作为属性!

property Component link: null

2

好吧! 感觉属性的内容将的差不多了! 就先掌握这么多!

组件是什么东东??

3

用到了, 再学也不迟!

挺快的!

结束了!

恩恩

看来还是要多搜索一些东西!

4

不能学生遇到的问题都教交给学生! 毕竟在将来遇到的问题千差万别, 我教学注重教授学习方法!

怎么说都会有道理! 爱, 明明是讲不清楚!

马农骑士@朱朱