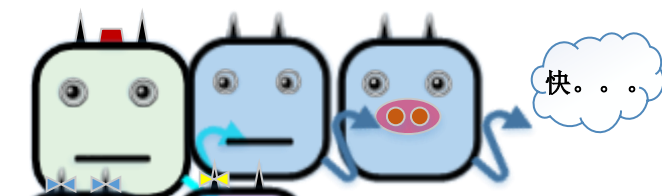
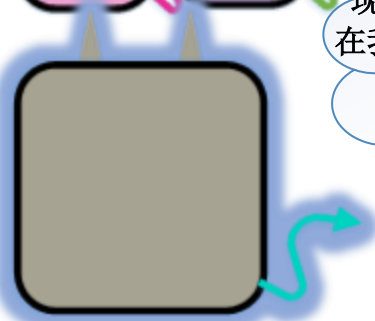


1

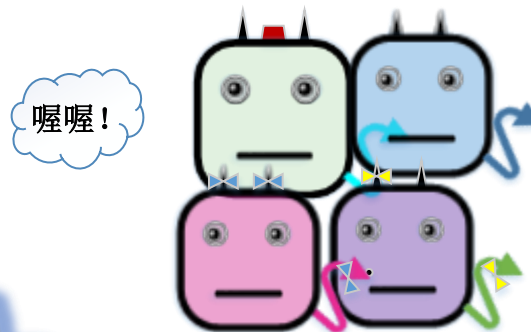


快。。。

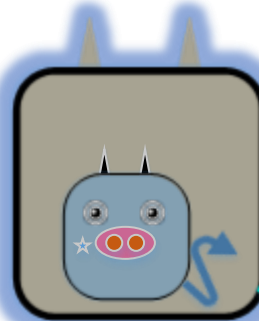
现在开始讲讲我们之间的关系啊，组合！
在我们QML界是个比较自由的世界，可以根据已有的组件生成自己的组件！



2

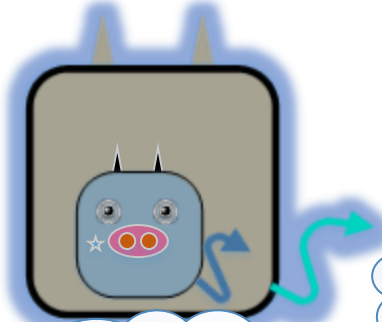


喔喔！



老师我这是在你身体里是吧？感觉好暗啊？老师你发点光吧！

3



是啊，你现在就是我的
child我就是你的**parent**

而且我们是一体了！

不知不觉多了一个亲人，感觉该高兴吧？

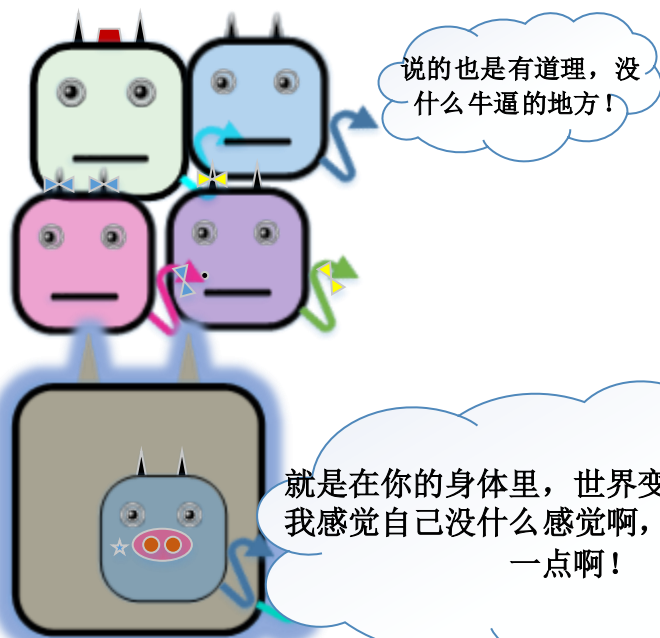
但是你却可以走出我的身体！但是你不能走出我的世界！

4

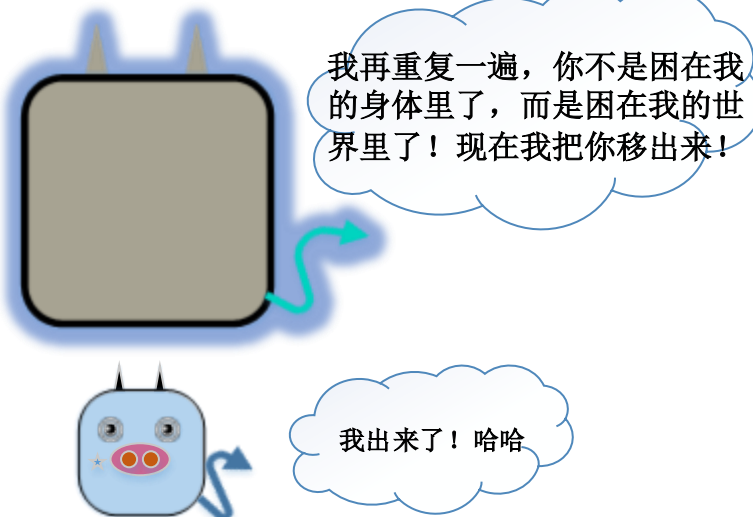
```
Rectangle {
  id: teacher
  width: 80
  height: 80
  color: "gray"
  Rectangle {
    id: zhuzhu
    y: 20
    x: 20
    width: 40
    height: 40
    color: "blue"
  }
}
```

位置是以teacher
为基准线的位置
所以zhuzhu已经
在teacher世界

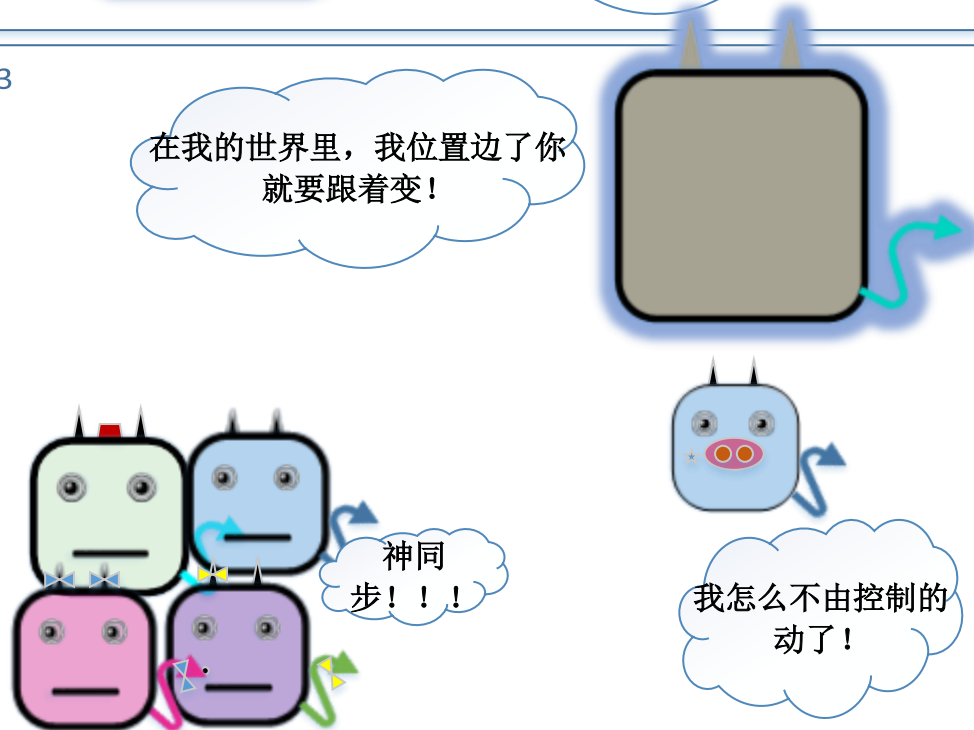
1



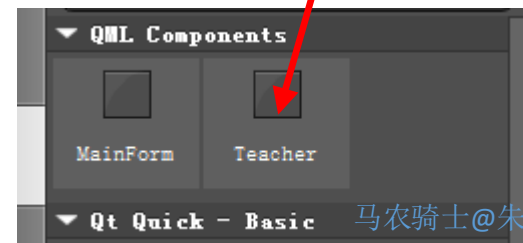
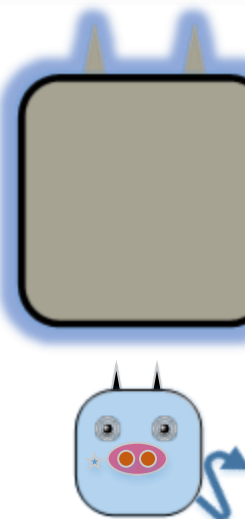
2



3

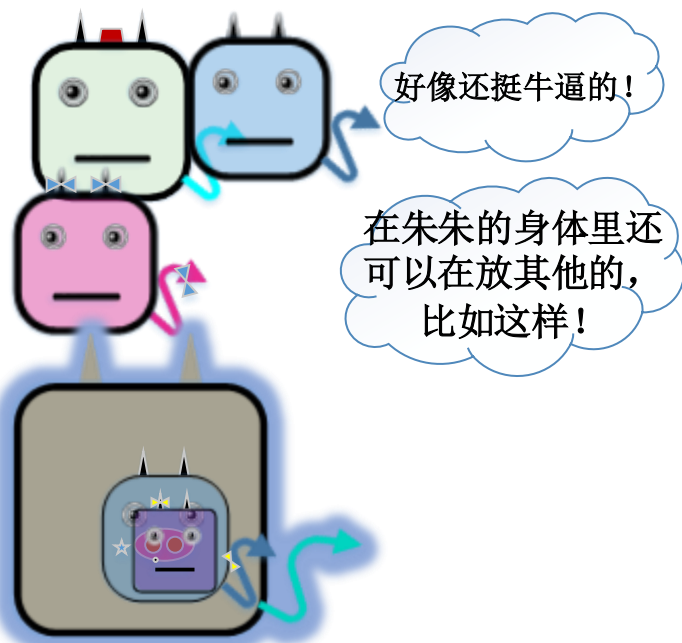
 Teacher.qml

比如这样我们在Teacher.qml中我们就成为一个组件，直接别的组件复用，在当前路径或者导入路径中这个就成为自定义组件!直接拖出来就像系统组件一样方便

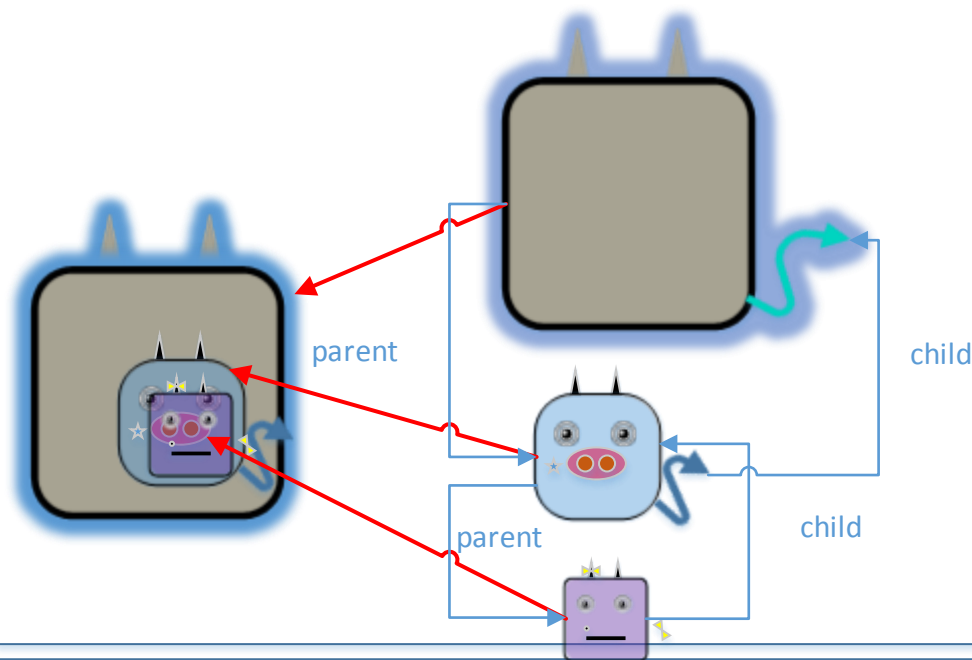


马农骑士@朱朱

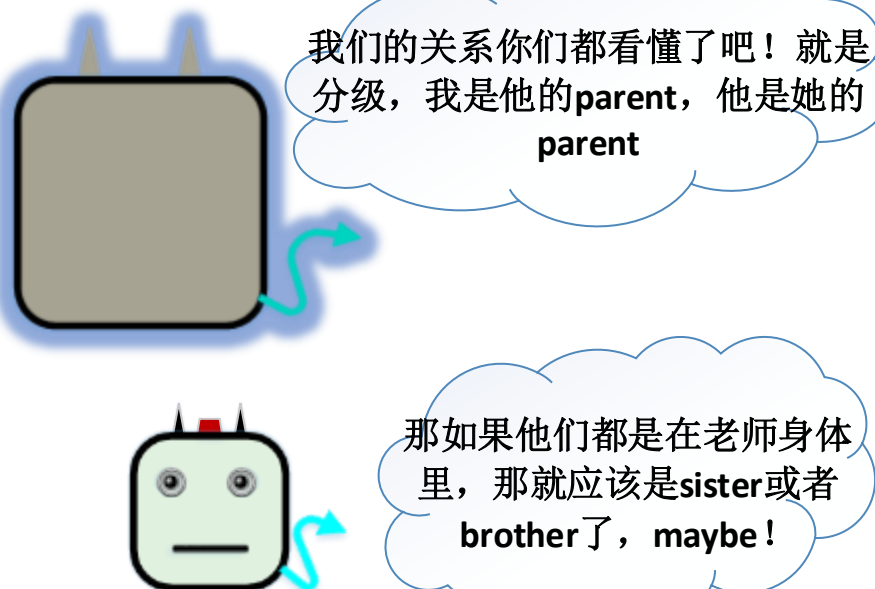
1



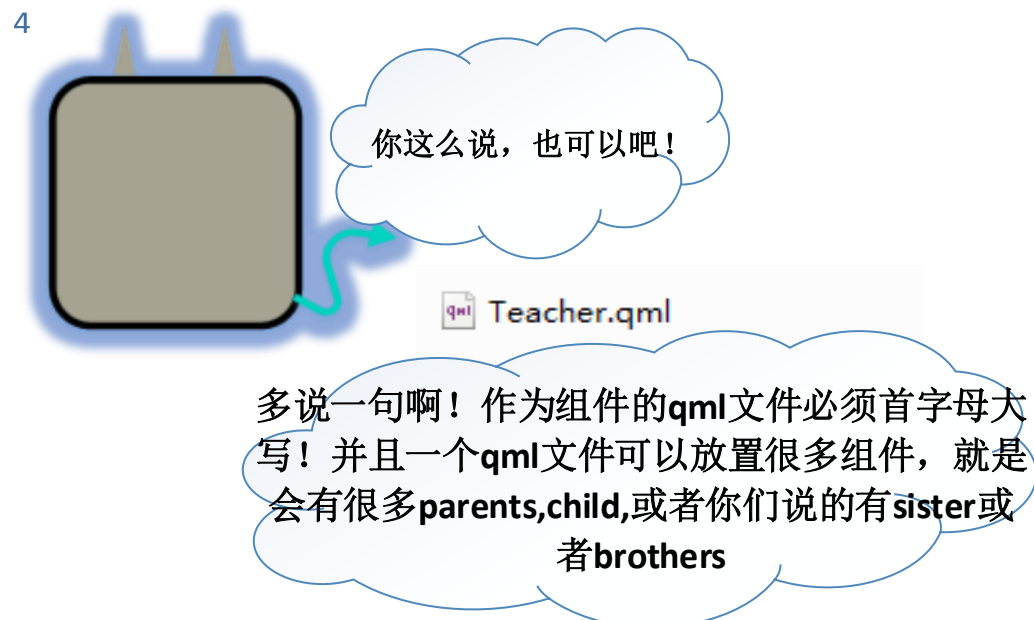
2



3



4



马农骑士@朱朱

1

```
Rectangle {
  id: teacher
  width: 80
  height: 80
  color: "gray"
  Rectangle {
    id: zhuzhu
    anchors.fill:parent
    color: "blue"
  }
}
```

就是填满parent，效果
就是遮住了teacher



等同:anchors.fill:teacher

2

```
Rectangle {
  id: teacher
  width: 80
  height: 80
  color: "gray"
  Rectangle {
    id: zhuzhu
    height:40
    width: 40
    anchors.left:parent.left
    color: "blue"
  }
}
```

parent = teacher

3

```
Rectangle {
  id: teacher
  width: 80
  height: 80
  color: "gray"
  Rectangle {
    id: zhuzhu
    height:40
    width: 40
    Anchors.bottom:parent.top
    color: "blue"
  }
}
```

parent = teacher

4

用parent比用id号方便很多