

Garmiir Mehigirr

Kompletní informace



1 Základní informace

- **Jméno:** Gamiir Mehigirr
- **Rasa:** Zlatý trpaslík (trpaslík z hor)
- **Class:** Cleric (kněz)
- **Background:** Acolyte
- **Domain:** Life
- **Vyznání:** Berronar Truesilver
- **Klan:** Ghalkin
- **Rodné město:** Eartheart v trpasličí říši Deep Kingdom (také Deep Realm)

1.1 Fyzický vzhled

- **Věk:** 60
- **Výška:** 133 cm
- **Hmotnost:** 90 kg
- **Barva kůže:** světle hnědá
- **Barva vlasů:** hnědá
- **Barva očí:** lískově hnědá

1.2 Charakterové rysy

- **Rasista.** Stejně jako jeho soukmenovci, i Gamiir silně věří, že trpaslíci, zvláště ti zlatí, jsou nadřazení všem ostatním rasám[5]. Díky své bohyni ale narodil od ostatních trpaslíků z hor nevěří, že jsou příslušníci jiných ras rovní hmyzu, který by se měl zapudit (alespoň ne ty dobré rasy).
- **Vztah k elfům.** Většina zlatých trpaslíků háže všechny elfy do jednoho pytle[5]. Díky poslání, jež mu bohyně seslala, Gamiir pohrdá jenom temnými elfy, zatímco k ostatním je tolerantnější. Snaží se o nich více dozvědět, pochopit je a najít cestu k míru. Kdo ví? Třeba by si časem i s temným elfem zvládnul dát pivo. Ale to by se svět už opravdu musel postavit na hlavu.
- **Materialista.** I přes své poměrně liberální smýšlení, ani Gamiir v sobě nezapře touhu po majetku, drahých kovech a především krásných klenotech[5]. Kvůli své pouti nechal většinu svého bohatství v rodém Eartheart, nikdy ale neodloží dva prsteny. První dostal od svého praděda, který ho dostal darem od krále Tuira Stonebearda za statečnost při dobytí Mount Grimmerfang roku 610 DR[7]. Druhý prsten získal Gamiir za zásluhy během své kněžské služby, když společně s knězem Gralgunem usmířili své klany během napjatých vztahů.

- **Dobrodruh.** Poté, co se Gamiir smířil s úkolem, jež mu byl svěřen, opustil svůj faern¹ a vydal se na povrch. Mladému trpaslíkovi s celým životem před sebou se objevování a poznávání nových věcí zalíbilo. Když už má příležitost poznat svět, chce se jí chopit, poznat nové přátele, spojence a třeba i představit svou kulturu a tradice ostatním dobrodruhům.
- **Dobrosrdečný.** Bohyně Berronar si Gamiira nevybrala jen tak. S jistými předpoklady a kvalitami se už narodil. Gamiir je přemýšlivý, moudrý a konflikt se prvně vždy snažil řešit slovy a smířením (občas ale pořádná rána přece zvládla více než tisíc slov). Slabší trpaslíky svého klanu pomáhal cvičit a mladší vychovat, ale také ukáznit. Když Gamiir mohl, pomohl druhému v nouzi.

2 Příběh

2.1 Události před narozením

Gamiirově narození předcházely dvě důležité události, které poznamenaly trpasličí svět. Roku 1306 DR došlo k **Thunder blessing**. To zapříčinilo, že většině trpasličích párů se rodila dvojčata. Toto měl být božský dar trpaslíkům, který zvýší trpasličí populaci[6]. Pro zlaté trpaslíky to bylo spíše prokletí a města v horách se začala rychle přelidňovat. Města Deep Realm musela reagovat na rychle rostoucí obyvatelstvo a v následujících letech se více a více mladých trpaslíků rozhodovalo opouštět království a objevovat svět[5].

Gamiir se narodil do trpasličí rodiny z klanu Ghalkin. Tento klan sídlil v té době hlavním městě Deep Realm, **Underhome**. Roku 1385 DR, následkem Spellplague, došlo na jihu Faerunu² k obrovskému sesuvu půdy. Tato tragédie učinila Underhome neobyvatelným[8]. Gamiirova rodina, jako většina populace, včetně trpasličích vládců (Deep Lords), uprchla do **Eartheart**.

2.2 Dospívání

Gamiir se narodil v Eartheart roku 1435 DR tradičně válečnické rodině. Společně se svým **bratrem (dvojčetem) Brammirem** byli vychováváni k boji s různými zbraněmi a výzbrojí. Jako děti často spolu a se sousedskými dětmi cvičili a Gamiir většinou vyhrával. Ne však kvůli své síle, ale především vytrvalosti a moudrosti.

Oba bratři si byli blízcí a jako správní trpaslíci se učili zacházet i s jinými nástroji; kovářskými, zednickými a pivovarskými. Město Eartheart bylo známé jako svaté město[4] a kde je víra, tam byla vzdělanost. Životního prostoru bylo málo a rodiče chtěli oba bratry co nejlépe připravit na život, možná i ten na povrchu. Nechali tedy Gamiira a Brammira studovat u kněží Berronar jazyky; mimo dwarfish se učili i common language a halfling.

Kolem dvaceti let se bratři Megigirrové dali k místní **milici Steel Shields**[4]. Za dalších pět let si už vybudovali dostatečnou pověst, aby mohli hlídkovat u zdí oddělující město od Underdark. Jednu osudnou noc přišel nečekaný útok na město zrovna během jejich hlídky. Útok se povedlo odrazit a Gamiir vyvázl jen s jizvou, jeho bratr Brammir bohužel zraněním podlehl.

¹Trpasličí výraz pro domov[3]

²Největší kontinent na planetě Toril: <https://forgottenrealms.fandom.com/wiki/Faerun>

Garmiir dlouho pro bratra truchlil a jeho smrt si kladl za vinu. Podlehl alkohismu, kostkám a s rodinou se odcizil. Až klesl na absolutní dno a probudil se po několika denním tahu ve strouze mokrý od vlastních chcanek, dostal Gamiir vizi. Zjevila se mu **bohyně Berronar Truesilver**, známá jako matka bezpečí a ochránkyně domova[1]. V této vizi mu ukázala, že Brammirova smrt nebyla jeho vinou. Vyzvala ho ať obrátí svůj život a místo zabíjení léčí raněné. Garmiir pocítil hluboké povolání a rozhodl se, že se z něj stane **faenor**³.

Knězí v podledních letech ubývalo, a tak Gamiira uvítali učenci mezi sebe. V chrámu přijal Berronařino učení za své a naučil se léčit. Po letech služby dostal od Berronar další vizi: ukončit pradávné nepřátelství s elfy. Pro konzervativní trpaslíky je něco takového nemyslitelné, ale i starší knězí se shodli, že vůle bohyně je vůle bohyně. V Gamiirově klanu už jeden kněz byl, mladí trpaslíci odcházeli, a tak mu starší knězí dali ještě jeden vlastní úkol: spojit trpaslíky na své cestě láskou bohyně Berronar. Pokud by navíc tihle případní trpaslíci sídlili v nějakém blízkém městě, nebylo by od věci přesvědčit je k připojení k Deep Realm.

2.3 Výprava

Roku 1485 DR se Gamiir vydal na povrch. Jeho první kroky ho vedly do města **Delzimmer**. Především protože to bylo velké obchodní město, jehož populaci tvořili především půlčíci a lidé[2]. A kde jinde začít svou pouť za poznáním elfů, než ve městě kde je tolik podobně smýšlejících a kvalitních ras?

To kam se vydal dál bude záležet podle toho, odkud je Pepa a Michal. Zatím jsem to utnul tady, protože v tomto městě mohl Gamiir potkat hromadu lidí a zároveň je to přístavní město, takže odsud mohl taky cestovat skoro kamkoliv.

Zároveň předpokládám, že se příběh odehrává v 1495, pokud ne, můžu tady ty roky trochu pozměnit, ať to sedí.

³Kněz sloužící Berronar. Doslově přeloženo jako "ten z domova" [1]

Figure 1: Mapa Faerûn z roku 1479 DR, na níž je zvýrazněno Deep Realm



Figure 2: Přiblížená mapa Faerûn z roku 1479 DR, na níž je vidět Underhome, Earheart a Delzimmer.



References

- [1] *Berronar Truesilver*. URL: https://forgottenrealms.fandom.com/wiki/Berronar_Truesilver.
- [2] *Delzimmer*. URL: <https://forgottenrealms.fandom.com/wiki/Delzimmer>.
- [3] *Dwarvish Dictionary*. URL: https://forgottenrealms.fandom.com/wiki/Dwarvish_dictionary.
- [4] *Eartheart*. URL: <https://forgottenrealms.fandom.com/wiki/Eartheart>.
- [5] *Gold Dwarf*. URL: https://forgottenrealms.fandom.com/wiki/Gold_dwarf.
- [6] *Thunder Blessing*. URL: https://forgottenrealms.fandom.com/wiki/Thunder_Blessing.
- [7] *Tuir Stonebeard*. URL: https://forgottenrealms.fandom.com/wiki/Tuir_Stonebeard.
- [8] *Underhome*. URL: <https://forgottenrealms.fandom.com/wiki/Underhome>.