

Jak psat dokumentaci k projektu

Franta Loginovič <xlogin00@stud.fit.vutbr.cz>

28. listopadu 2012

1 Úvod

Tady by mělo být napsané o čem práce je a k čemu to je dobré. Například: Tato práce se zabývá akcelerací raytracingu na CUDA. Raytracing se používá ve fotorealistické grafice a herní grafice. CUDA umožňuje akceleraci ...

2 Teorie

Tady v té kapitole je napsané jak to funguje. Ideálně nějaká ta rovnice, např. 1. Potom by tady měla být uvedena literatura, ze které bylo čerpano, například "Metody sledování paprsku jsou popsány v [CMB⁺08] [ZHBJ06]"

$$c = a + b \tag{1}$$

Na obrázku 1 je ukázané jak to funguje. Někaké schémátka pipeline..



Obrázek 1: Někaký ten diagram, třeba převzáný z [Wik04]

3 Popis řešení

Tady stručně popište, jakým způsobem jste prakticky projekt řešili. Uveďte zejména použité technologie a algoritmy. Zaměřte se hlavně na zajímavé a

důležité části implementace a také na problémy, které jste řešili. Není nutné popisovat každou třídu.

Např. uveďte, jak jste matematický popis z předchozí kapitoly implementovali prakticky.

4 Vyhodnocení

Tady by mělo být napsané jak to funguje. Protože se jedná o počítačovou grafiku nebo vidění, tak by tady měl být screenshot, ze kterého bude poznat jak to funguje. K tomu by měla být ideálně tabulka s vyhodnocením jak přesně/rychle to funguje.

5 Závěr

Tady by mělo být stručně napsané jak to funguje.

Reference

- [CMB⁺08] Ingemar Cox, Matthew Miller, Jeffrey Bloom, Jessica Fridrich, and Ton Kalker. *Digital Watermarking and Steganography*. Morgan Kaufmann Publishers, 2nd edition, 2008.
- [Wik04] Wikipedia. Plagiarism — Wikipedia, the free encyclopedia, 2004. [Online; accessed 22-July-2004].
- [ZHBJ06] Pavel Zemčík, Adam Herout, Vítězslav Beran, and Jiří Granát. Hardware accelerated image analysis in fpga. In *Proceedings of SCCG*, page 4. Comenius University in Bratislava, 2006.