

22.04.2010 – SpeakR 0.7.3

- neue Option „autostart“: wenn auf „true“, werden Sprachtags auf der aktuellen Seite sofort nach dem Laden des SpeakR Players vorgelesen
- neue Option „localChain“ („de_DE“ oder „en_US“) legt Sprache des SpeakR Player UI fest (Statusmeldungen, Tooltips)

20.04.2010 – SpeakR 0.7.2

- Bugfix: mehrere Sounds konnten parallel abgespielt werden

19.04.2010 – SpeakR 0.7.1

- Breite des Players jetzt standardgemäß 245x60px
- Neues Theme: white
- Verweis auf history.js nicht mehr benötigt - entfernt
- Bugfix: toter Verweis auf add.png

15.04.2010 – SpeakR 0.7

- Redesign des SpeakR Players
- Größenänderung des Players (jetzt 250x60px)
- Themes: cyan (Standard), orange, grün
- Mute - Funktion
- neue Javascript Funktionen (Kommunikation SpeakR -> Javascript)
- neue Installationsroutinen (nutzt swfobject 2.2)
- neue Autorisierungsroutinen (kein Benutzername / Passwort mehr notwendig ...
Autorisierung im Player via Domain)

25.03.2010 – SpeakR 0.6

- Vorladen von Textbausteinen über JS Funktion `prefetch()`
- Anleitung entsprechend ergänzt
- JS Funktion `stopReading()` umbenannt in `stopSpeak()`

23.03.2010 – SpeakR 0.5

- Portierung der Funktionalitäten von SprechR 0.6 nach Flash
- Umbenennung in SpeakR -> Weiterentwicklung mit Flash