

## 目 录

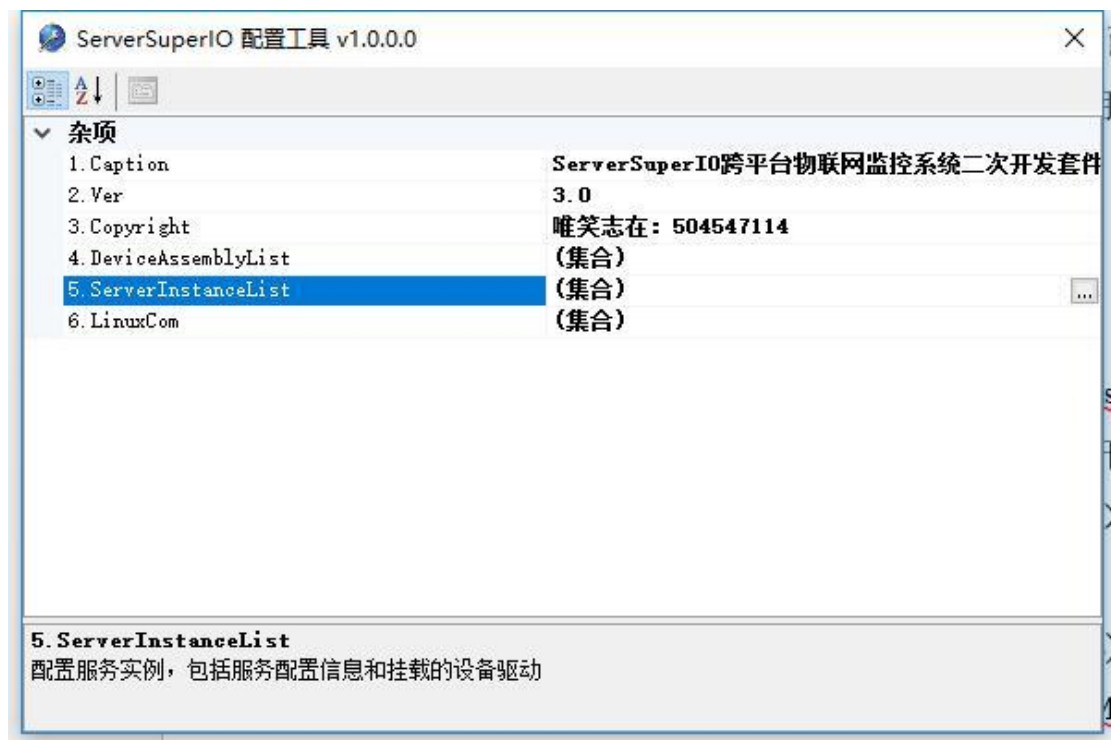
14. 配制工具介绍, 以及设备驱动、视图驱动、服务实例的挂载 .....	2
14.1 概述 .....	2
14.2 挂载设备驱动.....	2
14.3 挂载显示视图.....	4
14.4 挂载服务实例.....	4
14.5 服务参数说明.....	5
14.6 LinuxCom 属性说明 .....	6
14.7 其他属性说明.....	7

官方网站: <http://www.bmpj.net>

## 14. 配制工具介绍, 以及设备驱动、视图驱动、服务实例的挂载

### 14.1 概述

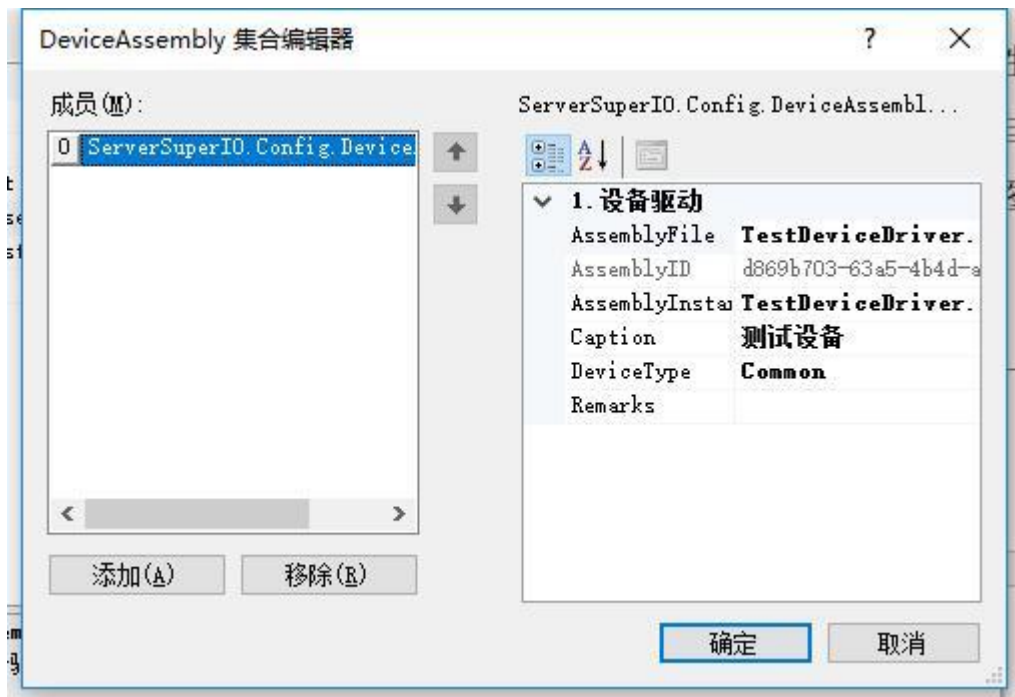
设备驱动、视图驱动和服务实例的开发都已经介绍完, 这些都以组件的方式进行开发, 接下来涉及到我们怎么去应用, 有两种方式: 1. 基于 ServerSuperIO 开发自己的宿主程序, 加载设备驱动、视图和服务实例。2. 基于二次开发套件, 使用配置工具进行组件插件化的挂载应用。下面就介绍一下配置工具的使用, 如下图:



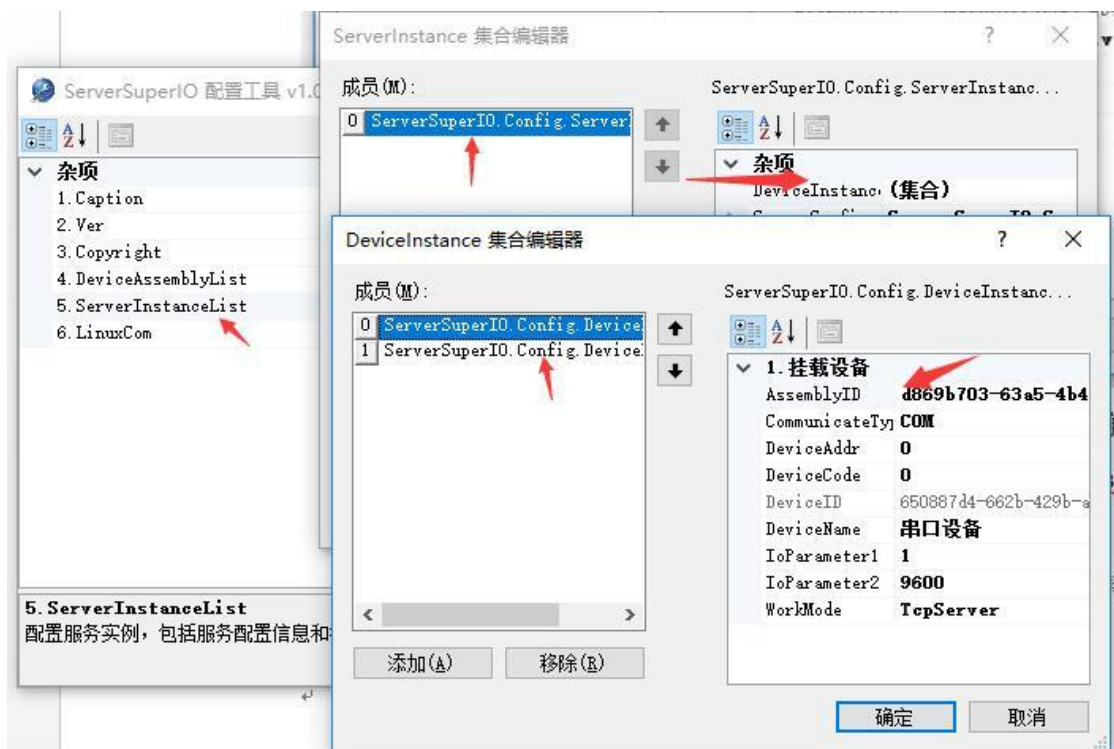
### 14.2 挂载设备驱动

配置工具中有一个 DeviceAssemblyList 属性, 这个属性是配置当前所有可用的程序信息, 配置每个设备驱动的程序集后会自动生成一个 GUID 编号的 AssemblyID 属性, 作为这个程序集的唯一标识, 并且不可修改; AssemblyFile 是程序集文件的路径, 如果是相对路径, 则默认在根目录下; AssemblyInstance

是程序集的实例, 规则是完整的命名空间+设备驱动的类型名。如下图:



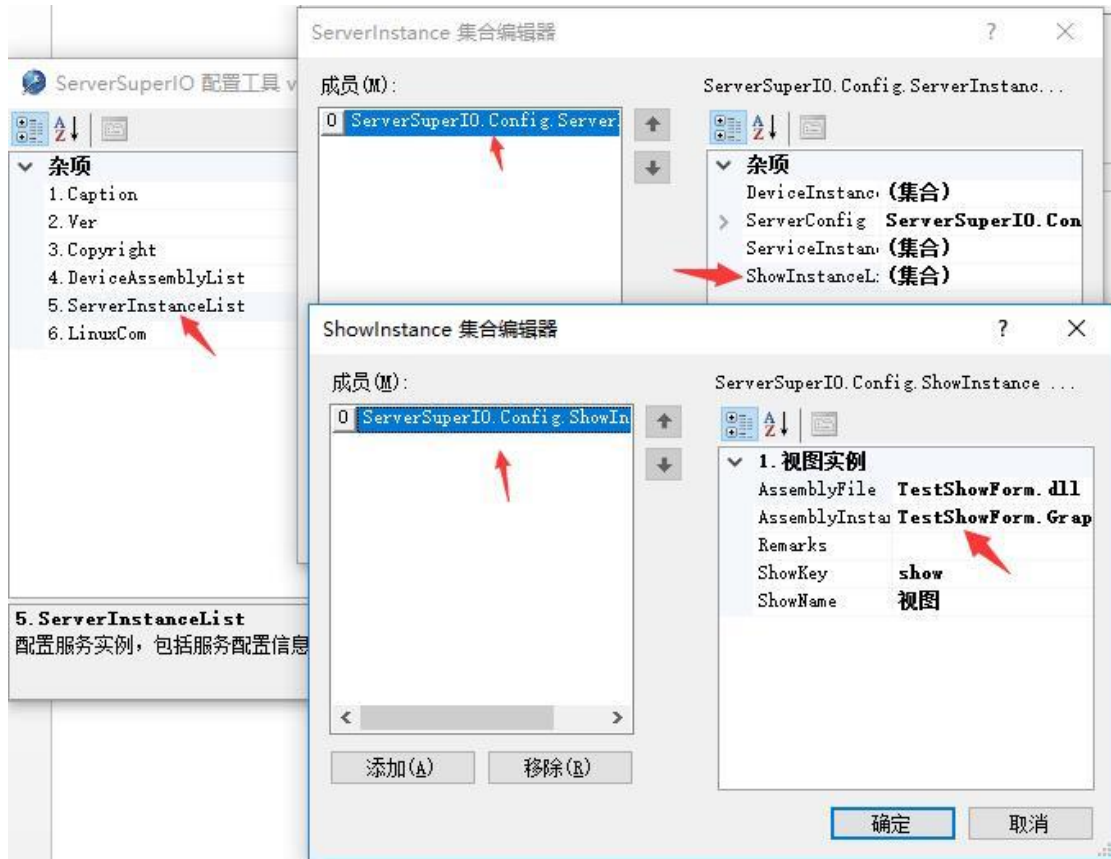
至此还不能挂载到二次开发套件下运行, 这一步只是标识当前有这些可用的设备驱动。要想在二次开发套件下运行, 还要在 `ServerInstanceList` 属性下新建服务, 并在 `DeviceInstances` 属性下新建挂载上面可用的设备驱动, 注意 `AssemblyID` 属性是标识要挂载的设备驱动实例, 与上面设置的保持一致。如下图:



至此设备驱动就挂载成功了, 可以在二次开发套件下正常加载和运行了。

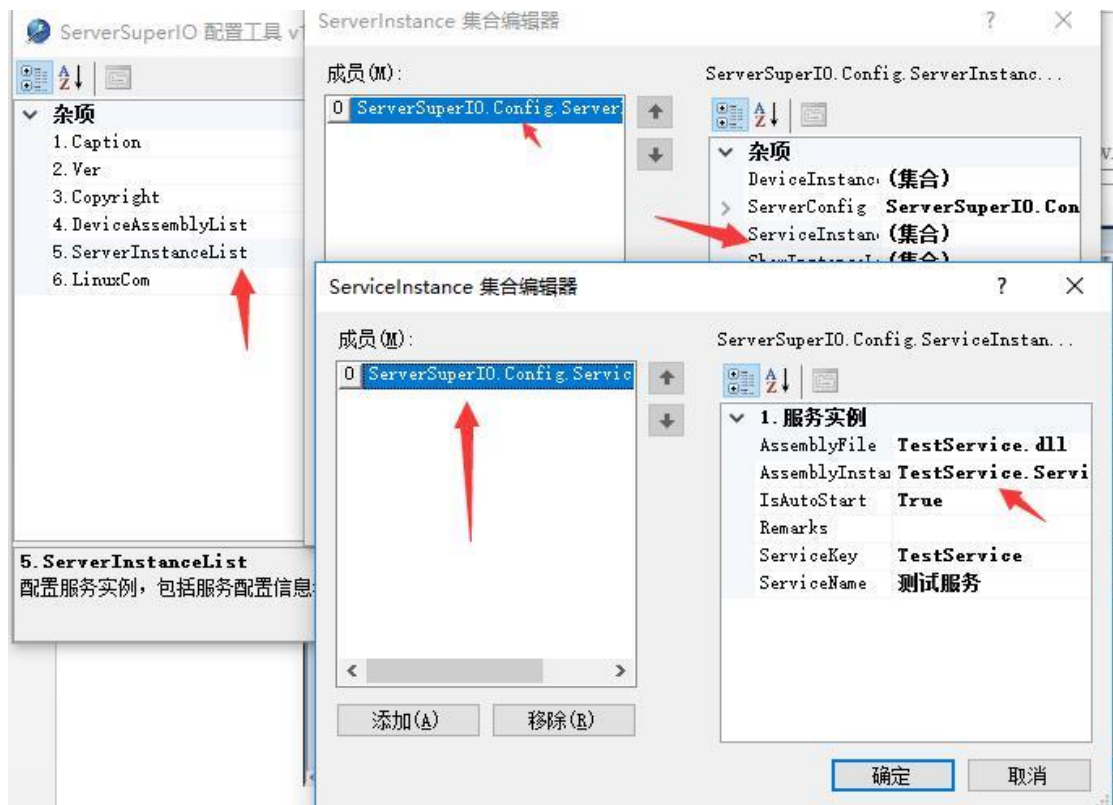
### 14.3 挂载显示视图

在服务中挂载显示视图, 与挂载设备驱动的第二步类似。如下图:



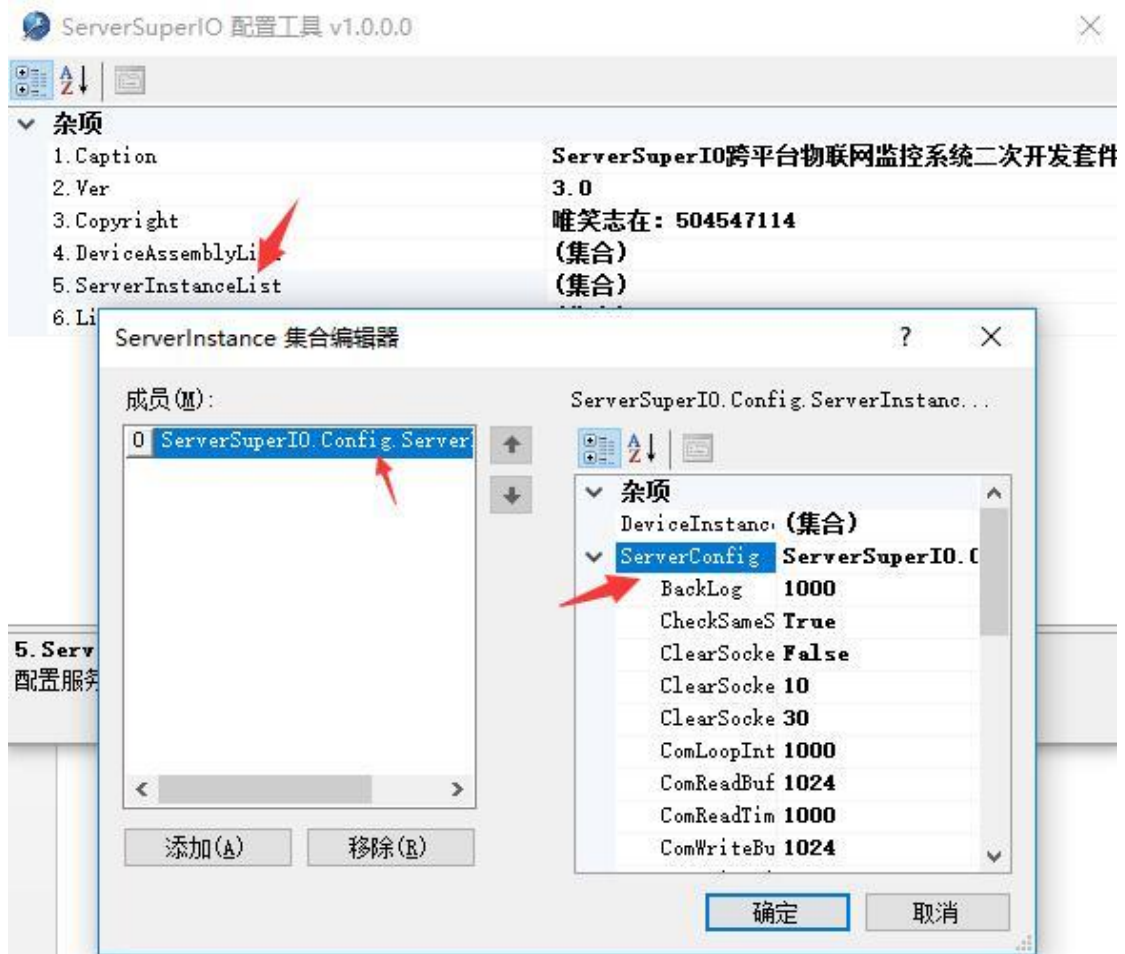
### 14.4 挂载服务实例

在服务中挂载服务实例 (Service), 与挂载设备驱动的第二步类似。如下图:



## 14.5 服务参数说明

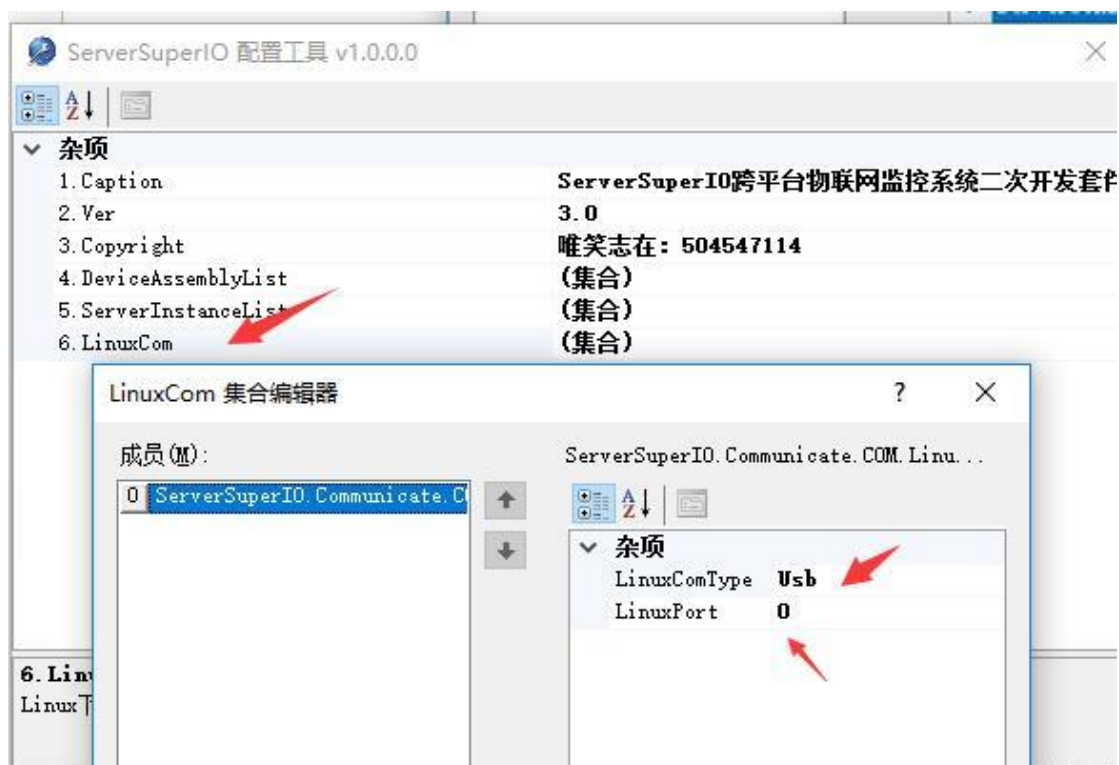
每一个服务都会有一个 `ServerConfig` 属性，可以设置该服务的配置参数，如下图所示：



参数具体说明参见: [2.服务实例的配置参数说明](#)

## 14.6 LinuxCom 属性说明

Linux 下对串口操作, 可以在这个属性设置串口号对应的串口类型, 串口类型分为: USB 和 System, 框架会根据此设置该串口以及区别操作, 请根据实际情况设置, 如下图:



## 14.7 其他属性说明

Caption 属性, 可以设置二次开发套件的软件平台名称, Ver 属性可以设置版本号, Copyright 属性, 可以设置公司名称, 以标识软件平台的版权。也就是说二次开发套件完全可以应用到本公司的具体的产品和业务中, 以标识自主权。



## 14.8 运行效果

