



# Capytaine Durable

Etudiant : Polet William – Promoteur : Voisin Adrien

## Problématique

Sensibiliser les plus jeunes (10-14 ans) au développement durable

## Solution

### Capytaine Durable

► Nouvelle partie ◀  
Charger une partie  
Affichage : Fenêtré  
Quitter

Un jeu vidéo pour comprendre les 17 Objectifs de Développement Durable de l'ONU

➤ Système de quêtes

➤ Dialogue avec PNJ

➤ Utilisation d'outils

➤ Voyage dans un monde varié



Exemple : Objectif 15 = Vie terrestre

Mission:  
replanter des arbres



Remerciement:

Je remercie Mr Adrien Voisin pour avoir proposé ce projet et m'avoir aidé dans la réalisation de celui-ci.



**OBJECTIFS**  
DE DÉVELOPPEMENT  
DURABLE



**Pygame**  
UNIVERSITÉ  
DE NAMUR

