Projekt zaliczeniowy z przedmiotu metody programowania

## Data utworzenia:

02.02.2022

## Autorzy projektu:

* Wojciech Prawdzik,
* Jakub Zaręba

Grupa prezentacyjna: E, k23

# Opis projektu:

Projekt dotyczył implementacji systemu zarządzania kontroli dostępu pracowników na terenie lotniska. Do stworzenia aplikacji wykorzystany został framework Angular 2 (w wersji v13.1.0) oraz język TypeScript. Technologia ta została użyta, ze względu na możliwość wykorzystania w praktyce nowej wiedzy, nabytej w tym semestrze.

W aplikacji stworzono cztery modele posiadające logikę funkcjonalną. Modele te są stworzone w osobnych plikach, oraz zawarte w nich klasy zostały wyeksportowane do wykorzystania w pozostałych elementach projektu. Stworzono również klasę Tester, która wytwarza instancje obiektów na lotnisku oraz wykonuje testy poprawnego działania aplikacji. Do utrzymania czystości kodu oraz poprawnego formatowania użyto rozszerzenia dla Visual Studio Code o nazwie Prettier Code Formater. Projekt w całości jest napisany w języku angielskim, aby ułatwić zrozumienie dla programistów nieznających języka polskiego.

GUI stworzono aby zarządzać sterowaniem pracowników z graficzną reprezentacją lotniska. Działanie interfejsu jest osobne od działania testera w konsoli. Aby przemieścić pracownika między strefami, należy wybrać radio button przy jego nazwisku oraz wybrać drzwi, przez które ma przejść.

Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, ekran

Opis wygenerowany automatycznie

Obraz zawierający tekst

Opis wygenerowany automatycznie

W przyszłych wersjach aplikacji zalecane jest aby użyć Fabryki Abstrakcyjnej aby tworzyć rodziny spokrewnionych ze sobą obiektów bez określania ich konkretnych klas. W przypadku naszej aplikacji umożliwiłoby to w prosty sposób tworzyć drzwi, lub strefy.