

콘솔 게시판

글로벌 5기 장제근

1. 구현



2. 소스 코드



3. 후기

1. IMPLEMENT

Console

Board_console [Java Application] C:\Program Files\Eclipse Adoptium\jdk-11.0.17.8-hotspot\bin\javaw.exe (2023. 3. 7. 오후 5:28:31)

```
=====
1.목록 2.등록 3.내용 4.삭제 0.종료 >1
<<게시판>>
번호 제목 작성자
=====
1.목록 2.등록 3.내용 4.삭제 0.종료 >2
제목>빨간의 눈치
내용>세번만에 년 죽을것이당
작성자>윤후
제목 :빨간의 눈치 내용 :세번만에 년 죽을것이당 작성자 :윤후이 등록되었습니다.
=====
1.목록 2.등록 3.내용 4.삭제 0.종료 >3
검색 내용의 번호를 입력해주세요.
1
-----내용-----
제목 :빨간의 눈치
작성자 :윤후
내용 :세번만에 년 죽을것이당
작성일 :2023-03-07 17:30:25
-----
=====
1.목록 2.등록 3.내용 4.삭제 0.종료 >|
```

Console

<terminated> Board_console [Java Application] C:\Program Files\Eclipse Adoptium\jdk-11.0.17.8-hotspot\bin\javaw.exe (2023. 3. 7. 오후 5:28:31)

```
1.목록 2.등록 3.내용 4.삭제 0.종료 >1
<<게시판>>
번호 제목 작성자
No.1|빨간의 눈치|윤후
No.2|맞으면 맞는거지|10준수
No.3|주짓수|김지수
=====
1.목록 2.등록 3.내용 4.삭제 0.종료 >4
삭제 할 내용의 번호를 입력해주세요.
1
1번 글이 삭제되었습니다.
=====
1.목록 2.등록 3.내용 4.삭제 0.종료 >1
<<게시판>>
번호 제목 작성자
No.1|맞으면 맞는거지|10준수
No.2|주짓수|김지수
=====
1.목록 2.등록 3.내용 4.삭제 0.종료 >4
삭제 할 내용의 번호를 입력해주세요.
2
2번 글이 삭제되었습니다.
=====
1.목록 2.등록 3.내용 4.삭제 0.종료 >1
<<게시판>>
번호 제목 작성자
No.1|맞으면 맞는거지|10준수
=====
1.목록 2.등록 3.내용 4.삭제 0.종료 >0
종료되었습니다.
```

2.Board_console.java

```
1 import java.util.Scanner;
2 public class Board_console {
3     public static void main(String[] args) {
4         Scanner sc = new Scanner(System.in);
5         Function_Board jjk = new Function_Board();
6         while (true) {
7             jjk.List_Board();
8             int answer = Integer.parseInt(sc.nextLine()); // 입력받는 정수값을 문자값으로 변경
9             if (answer == 1) {
10                 jjk.getListBoard();
11                 continue;
12             } else if (answer == 2) {
13                 jjk.Regist_Board();
14                 continue;
15             } else if (answer == 3) {
16                 System.out.println("검색 내용의 번호를 입력해주세요.");
17                 int select = Integer.parseInt(sc.nextLine());
18                 jjk.Contents_Board(select);
19                 continue;
20             } else if (answer == 4) {
21                 System.out.println("삭제 할 내용의 번호를 입력해주세요.");
22                 int select = Integer.parseInt(sc.nextLine());
23                 jjk.Delete_Board(select);
24             } else if (answer == 0) {
25                 System.out.println("종료되었습니다.");
26                 break;
27             } else {
28                 System.out.println("잘못 입력했습니다.");
29                 continue;
30             }
31         }
32         sc.close();
33     }
34 }
```

2.object_Board.java

```
1 public class object_Board { // 객체 클래스
2     private int Number;
3     private String title;
4     private String content;
5     private String Writer;
6     private String registDate;
7     public void setNumber(int Number) {
8         this.Number = Number;
9     }
10    public int getNumber() {
11        return this.Number;
12    }
13    public void setTitle(String title) {
14        this.title = title;
15    }
16    public String getTitle() {
17        return this.title;
18    }
19    public void setContent(String content) {
20        this.content = content;
21    }
22    public String getContent() {
23        return this.content;
24    }
25    public void setWriter(String Writer) {
26        this.Writer = Writer;
27    }
28    public String getWriter() {
29        return this.Writer;
30    }
31    public void setRegisDate(String registDate) {
32        this.registDate = registDate;
33    }
34    public String getRegisDate() {
35        return this.registDate;
36    }
}
```


3.Function_Board.java

```
6 public class Function_Board {
7     Scanner sc = new Scanner(System.in);
8     List<object_Board> boardList = new ArrayList<>();
9     public void List_Board() {
10         System.out.println("=====");
11         System.out.print(" 1.목록 2.등록 3.내용 4.삭제 0.종료 >");
12     }
13     public void getListBoard() { // 목록 출력
14         System.out.println("    <<게시판>>");
15         System.out.println("번호   제목   작성자");
16         for (object_Board jk : boardList) {
17             System.out.println
18             ("No." + (boardList.indexOf(jk) + 1) + "|" + jk.getTitle() + "|" + jk.getWriter());
19         }
20     }
21     public void Regist_Board() { // 등록 출력
22         object_Board jk = new object_Board();
23         System.out.print("제목>");
24         String title = sc.nextLine();
25         System.out.print("내용>");
26         String content = sc.nextLine();
27         System.out.print("작성자>");
28         String Writer = sc.nextLine();
29         System.out.println
30         ("제목:" + title + " " + "내용:" + content + " " + "작성자:" + Writer + "이 등록되었습니다.");
31         jk.setTitle(title);
32         jk.setContent(content);
33         jk.setWriter(Writer);
34         // 현재 날짜 저장
35         SimpleDateFormat sdf = new SimpleDateFormat("yyyy-MM-dd HH:mm:ss");
36         String registDate = sdf.format(new Date());
37         jk.setRegisDate(registDate);
38         boardList.add(jk); // List에 해당 객체 추가
39     }
```

```
40     public void Contents_Board(int select) { // 내용 출력
41         object_Board jk = new object_Board();
42         if (boardList.isEmpty()) {
43             System.out.println("게시글이 없습니다.");
44             return;
45         } else if (boardList.get(select - 1).equals(null)) {
46             System.out.println("조회할 내용이 없습니다.");
47         } else {
48             jk = boardList.get(select - 1); // 해당 인덱스의 객체를 가져옴
49             System.out.println("-----내용-----");
50             System.out.println("제목:" + jk.getTitle());
51             System.out.println("작성자:" + jk.getWriter());
52             System.out.println("내용:" + jk.getContent());
53             System.out.println("작성일:" + jk.getRegisDate());
54             System.out.println("-----");
55         }
56     }
57     public void Delete_Board(int select) { // 삭제 함수
58         if (boardList.isEmpty()) {
59             System.out.println("게시글이 없습니다.");
60             return;
61         }
62         boardList.remove(boardList.get(select - 1));
63         System.out.println(select + "번 글이 삭제되었습니다.");
64     }
65 }
```

3. 후기

IT 학습을 시작하고 수행한 첫 프로젝트였습니다.
지금까지 배운 내용을 바탕으로 부족하지만 완성된 프로그램을 만들어 보며
성취감을 느끼며 프로그래밍에 대한 흥미와 열정을 가질 수 있었습니다.
또한, 구현하고 싶었으나 부족한 역량으로 프로젝트에 전부 반영하지 못한
기능에 대한 아쉬움이 많이 남는 프로젝트였습니다.
이 경험을 바탕으로 학습에 매진하고 발전하여, IT 직무 전문가로 거듭나고
싶습니다.

감사합니다!